



جمهوری اسلامی ایران

وزارت علوم، تحقیقات و فناوری

## برنامه درسی

( بازنگری شده )

دوره: کارشناسی ارشد

رشته: علوم کامپیوتر با ۷ گرایش:

محاسبات علمی - الگوریتم و نظریه محاسبه - داده کاوی - نظریه سیستم ها -  
علوم تصمیم و دانش - محاسبات نرم و هوش مصنوعی -  
منطق و روشهای صوری

گروه : علوم پایه



مصوبه جلسه شماره ۹۲ مورخ ۱۳۹۵/۱۲/۰۱

کمیسیون برنامه ریزی آموزشی

## بسم الله الرحمن الرحيم

عنوان برنامه: علوم کامپیوتر با ۷ گرایش: محاسبات علمی - الگوریتم و نظریه محاسبه - داده کاوی - نظریه سیستم ها - علوم تصمیم و دانش - محاسبات نرم و هوش مصنوعی - منطق و روشهای صوری

۱. برنامه درسی بازنگری شده دوره کارشناسی ارشد رشته علوم کامپیوتر با ۷ گرایش: محاسبات علمی - الگوریتم و نظریه محاسبه - داده کاوی - نظریه سیستم ها - علوم تصمیم و دانش - محاسبات نرم و هوش مصنوعی - منطق و روشهای صوری در جلسه شماره ۹۲ مورخ ۱۳۹۵/۱۲/۰۱ کمیسیون برنامه ریزی آموزشی تصویب شد.
۲. برنامه درسی بازنگری شده دوره کارشناسی ارشد رشته علوم کامپیوتر با ۷ گرایش: محاسبات علمی - الگوریتم و نظریه محاسبه - داده کاوی - نظریه سیستم ها - علوم تصمیم و دانش - محاسبات نرم و هوش مصنوعی - منطق و روشهای صوری از تاریخ ۱۳۹۵/۱۲/۰۱ جایگزین برنامه های درسی دوره کارشناسی ارشد رشته علوم کامپیوتر با ۴ گرایش: محاسبات علمی - نظریه محاسبه - سیستم های کامپیوتر - سیستم های هوشمند مصوب جلسه شماره ۳۵۴ مورخ ۱۳۷۶/۱۱/۱۹ شورای عالی برنامه ریزی و رشته علوم تصمیم و مهندسی دانش مصوب جلسه شماره ۷۳۱ مورخ ۱۳۸۸/۰۶/۰۷ شورای عالی برنامه ریزی می شود.
۳. برنامه درسی مذکور از تاریخ ۱۳۹۵/۱۲/۰۱ برای تمامی دانشگاه ها و مؤسسه های آموزش عالی و پژوهشی کشور که طبق مقررات مصوب وزارت علوم، تحقیقات و فناوری فعالیت می کنند برای اجرا ابلاغ می شود.
۴. این برنامه درسی از تاریخ ۱۳۹۵/۱۲/۰۱ به مدت ۵ سال قابل اجرا است و پس از آن قابل بازنگری است.

عبدالرحیم نوده ابراهیم

وزیر

دبیر شورای عالی برنامه ریزی آموزشی



برنامه آموزشی  
دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر





جمهوری اسلامی ایران  
وزارت علوم، تحقیقات و فناوری  
شورای عالی برنامه ریزی  
گروه علوم پایه  
کمیته تخصصی علوم ریاضی

برنامه آموزشی دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر



## برنامه و سرفصل درس‌های کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر

- علوم کامپیوتر - گرایش منطق و روش‌های صوری
- علوم کامپیوتر - گرایش محاسبات علمی
- علوم کامپیوتر - گرایش الگوریتم و نظریه محاسبه
- علوم کامپیوتر - گرایش محاسبات نرم و هوش مصنوعی
- علوم کامپیوتر - گرایش نظریه سیستم‌ها
- علوم کامپیوتر - گرایش علوم تصمیم و دانش
- علوم کامپیوتر - گرایش داده‌کاوی



## مقررات عمومی برنامه کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر

کلیه دانشگاه‌هایی که قبلاً مجوز اجرای رشته را به صورت کلی یا در گرایش‌های مختلف اخذ کرده و با کد رشته محل‌های مربوطه به پذیرش دانشجو در این رشته می‌پرداخته‌اند کماکان می‌توانند با پذیرش دانشجو در همان کد رشته محل‌ها نسبت به پذیرش دانشجو اقدام کنند. این دانشگاه‌ها می‌توانند با پذیرش دانشجو در کد رشته محل "علوم کامپیوتر" به صورت تجمعی اقدام کرده و هر یک از دانشجویان پذیرفته شده را با در نظر گرفتن تخصص اعضای هیأت علمی و امکانات موجود در هر یک از گرایش‌های اخذ شده این رشته با رعایت مقررات برنامه گرایش مربوطه در برنامه فعلی با قید گرایش دانش‌آموخته کنند.

چنانچه دانشگاهی تمایل داشته باشد در رشته علوم کامپیوتر و در یکی از گرایش‌های برنامه که قبلاً مجوز اجرای آن را نداشته است، با کد رشته محل مجزا دانشجو پذیرد، لازم است که قبلاً نسبت به اخذ مجوز اجرا اقدام کرده و فقط در صورت احراز شرایط و پس از اخذ مجوز از وزارت عتف نسبت به پذیرش دانشجو با کد رشته محل مختص گرایش مربوطه اقدام کنند.

### طول دوره و شکل نظام

دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر مطابق با آیین‌نامه جاری دوره‌ی کارشناسی ارشد وزارت عتف است.

### تعداد واحدهای دوره

تعداد واحدهای درسی دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر 29 و به قرار زیر است:

درس‌های الزامی: 9 واحد، شامل سه درس اصلی گرایش.

در صورتیکه گروه قادر به ارایه حداکثر یک درس از دو درس اول و اصلی گرایش خود نباشد می‌تواند آن درس را با

دروس تخصصی - انتخابی گرایش خود یا گرایش‌های دیگر علوم کامپیوتر با نظر گروه یا دانشکده جایگزین نماید.

درس‌های تخصصی - انتخابی: 12 واحد، شامل سه درس از جدول‌های درس‌های تخصصی - انتخابی و یک درس با نظر استاد

راهنما و تأیید گروه از درس‌های اختیاری یکی از دوره‌های کارشناسی ارشد مرتبط.

سمینار: 2 واحد

پایان‌نامه: 6 واحد

اخذ درس سمینار و پایان‌نامه در نیمسال اول تحصیل مجاز نیست. برای اخذ درس سمینار نیاز به گذراندن دست کم 9 واحد

درسی و برای اخذ پایان‌نامه گذراندن دست کم 12 واحد (که شامل درس‌های الزامی می‌باشد) و اجازه گروه ضروری است.

دانشجویان دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر با اخذ دست کم 6 واحد تمام وقت محسوب می‌شوند.

با توجه به پایه‌ای بودن دروس الزامی گرایش‌ها و تنوع ورودی‌های دوره‌های کارشناسی ارشد علوم ریاضی (ریاضی،

آمار و علوم کامپیوتر) به پیشنهاد گروه آموزشی مربوط و تصویب دانشگاه این دروس به جای 3 واحد می‌توانند 4

واحدی اجرا شوند. در این صورت سقف واحدهای این دوره با این تغییر از 29 به حداکثر 32 افزایش خواهد یافت.

گروه‌های مجری می‌توانند درس‌های جدیدی را به عنوان درس اختیاری مطابق با روال جاری دانشگاه مصوب و ارایه دهند.

دانشجو در طول تحصیل خود نمی‌تواند بیش از یک درس با عنوان مباحث ویژه اختیار کند.



## کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر



## فصل اول

### مشخصات دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر





دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر به عنوان یک مقطع تحصیلی دانشگاهی پیشرفته در رشته علوم کامپیوتر به بررسی علمی مباحث نظری و عملی محاسبات مربوط به کامپیوتر می‌پردازد. برنامه کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر آموزشی-پژوهشی است. هدف از این دوره، تربیت نیروهای متخصص با مهارت‌های ویژه در زمینه‌های مختلف علوم کامپیوتر است، به گونه‌ای که دانش‌آموختگان توانایی‌های عمومی لازم در زمینه‌هایی از علوم کامپیوتر را همراه با مهارتی ویژه در یک زمینه تخصصی بدست آورند تا هم امکان انجام کار عملی یا انجام پژوهش در دست کم یک زمینه تخصصی فراهم شود و هم دانش‌آموختگان امکان ادامه تحصیل در مقطع دکتری را بیابند.

این دوره در حال حاضر از 7 گرایش‌های تشکیل شده است و با توجه به بروز تحولات سریع در این رشته، زمینه‌های تخصصی محدود به این 7 مورد نیستند و بر حسب تحولات جدید و تخصص‌های موجود در دانشگاه‌های کشور، گرایش‌های دیگری را می‌توان مطابق با ضوابط وزارت علوم، تحقیقات و فناوری تعریف کرد و به این مجموعه افزود.

### ضرورت و اهمیت

نظر به حضور گسترده کامپیوتر در ابعاد متنوع جوامع امروزی، ضرورت و اهمیت برقراری دوره در تربیت نیروهای متخصص مورد نیاز کاملاً مشهود است.

### نقش و توانایی دانش‌آموختگان

فارغ‌التحصیلان این دوره با کسب توانایی‌های آموزشی و تخصصی در انجام فعالیت‌هایی سازنده و مؤثر به شرح زیر نقش دارند:

(الف) ادامه تحصیل در دانشگاه‌ها در مقطع دکتری به منظور انجام پژوهش و گسترش مرزهای دانش در رشته علوم کامپیوتر.

(ب) انجام کار تخصصی در سازمان‌ها و مراکز علمی - پژوهشی به منظور رفع مشکلات پیش رو، ارائه راه‌کارهای جدید و ایجاد ابزارهای علمی مناسب در زمینه‌های مورد نیاز.

### شرایط و ضوابط ورود به دوره کارشناسی ارشد

(الف) دارا بودن حداقل مدرک کارشناسی از یکی از دانشگاه‌های معتبر داخلی یا خارجی در رشته‌های علوم ریاضی یا مهندسی.

(ب) دریافت پذیرش رسمی از دانشگاه مجری و مطابق با آیین‌نامه‌های مربوط دانشگاه و رعایت ضوابط وزارت علوم، تحقیقات و فناوری.



## فصل دوم

### جدول دروس دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر



جدول شماره 1-1 : درس‌های الزامی گرایش منطق و روش‌های صوری

| شماره ردیف | نام درس                                        | تعداد واحد |
|------------|------------------------------------------------|------------|
| 1          | داده‌کاوی محاسباتی (Computational Data Mining) | 3          |
| 2          | الگوریتم‌های پیشرفته (Advanced algorithms)     | 3          |
| 3          | وارسی گر مدل (Model Checking)                  | 3          |

جدول شماره 2-1 : درس‌های تخصصی - انتخابی گرایش منطق و روش‌های صوری

| ردیف | نام درس                                                                           | تعداد واحدها | ساعت |      |     | پیشنیاز یا زمان ارائه درس |
|------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------|------|------|-----|---------------------------|
|      |                                                                                   |              | نظری | عملی | جمع |                           |
| 1    | وارسی گر مدل (Model Checking)                                                     | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 2    | اثبات خودکار (Automated Reasoning)                                                | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 3    | برنامه‌سازی منطقی (Logic Programming)                                             | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 4    | معناشناسی صوری (Formal Semantics)                                                 | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 5    | توصیف صوری نرم‌افزار<br>(Formal Method for Software Development)                  | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 6    | درستی‌یابی نرم‌افزار (Software Verification)                                      | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 7    | مباحث ویژه در منطق و روش‌های صوری<br>(Special Topics in Logic and Formal Methods) | 3            | 48   | -    | 48  | اجازه استاد درس           |

دانشجو موظف است دست کم 6 واحد از درس‌های جدول شماره 1-2 را اختیار کند.

دانشجو باید با نظر گروه دو درس از درس‌های 1-1 الی 7-1 یا 2-1 الی 7-2 و یکی از دوره‌های کارشناسی ارشد مرتبط را اختیار کند.



جدول شماره 2-1: درس‌های الزامی گرایش محاسبات علمی

| شماره ردیف | نام درس                                        | تعداد واحد |
|------------|------------------------------------------------|------------|
| 1          | داده‌کاوی محاسباتی (Computational Data Mining) | 3          |
| 2          | الگوریتم‌های پیشرفته (Advanced algorithms)     | 3          |
| 3          | محاسبات ماتریسی (Matrix Computations)          | 3          |

جدول شماره 2-2: درس‌های تخصصی - انتخابی محاسبات علمی

| ردیف | نام درس                                                                             | تعداد<br>واحدها | ساعت |      |     | پیشنیاز یا زمان ارائه درس                                           |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------|-----------------|------|------|-----|---------------------------------------------------------------------|
|      |                                                                                     |                 | نظری | عملی | جمع |                                                                     |
| 1    | نرم‌افزار ریاضی پیشرفته<br>(Advanced Mathematical Software)                         | 3               | 48   | -    | 48  | آنالیز عددی 1                                                       |
| 2    | برنامه‌ریزی خطی عددی<br>(Numerical Linear Programming)                              | 3               | 48   | -    | 48  | جبر خطی                                                             |
| 3    | بهینه‌سازی غیرخطی عددی<br>(Numerical Nonlinear Optimization)                        | 3               | 48   | -    | 48  | جبر خطی عددی یا آنالیز عددی<br>1 یا محاسبات ماتریسی                 |
| 4    | برنامه‌ریزی خطی پیشرفته<br>(Advanced Linear Programming)                            | 3               | 48   | -    | 48  | برنامه‌ریزی خطی عددی یا اجازه<br>مدرس                               |
| 5    | بهینه‌سازی غیرخطی پیشرفته<br>(Advanced Nonlinear Optimization)                      | 3               | 48   | -    | 48  | جبرخطی عددی یا آنالیز عددی 1<br>یا محاسبات ماتریسی با اجازه<br>مدرس |
| 6    | جبر خطی عددی پیشرفته<br>(Advanced Numerical Linear Algebra)                         | 3               | 48   | -    | 48  | جبرخطی عددی یا محاسبات<br>ماتریسی یا اجازه استاد درس                |
| 7    | معادلات انتگرال و دیفرانسیل عددی<br>(Numerical Differential and Integral Equations) | 3               | 48   | -    | 48  | آنالیز عددی 1                                                       |
| 8    | معادلات دیفرانسیل پاره‌ای عددی<br>(Numerical Partial Differential Equations)        | 3               | 48   | -    | 48  | آنالیز عددی 1                                                       |
| 9    | تکنولوژی ماتریس‌های تنک (Sparse Matrix Technology)                                  | 3               | 48   | -    | 48  | جبر خطی عددی یا محاسبات                                             |



|    |                                                                                                   |   |    |   |                                                                       |
|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------|---|----|---|-----------------------------------------------------------------------|
|    |                                                                                                   |   |    |   | ماتریسی یا اجازه استاد درس                                            |
| 10 | مدل سازی و طراحی هندسی<br>(Geometric Modeling and Design)                                         | 3 | 48 | - | 48<br>جبر خطی عددی یا محاسبات<br>ماتریسی یا موافقت استاد درس          |
| 11 | برنامه ریزی صحیح و شبکه<br>(Integer Programming and Networks)                                     | 3 | 48 | - | 48<br>جبر خطی عددی، یا برنامه ریزی<br>خطی عددی یا موافقت استاد<br>درس |
| 12 | بهینه سازی ترکیبیاتی<br>(Combinatorial Optimization)                                              | 3 | 48 | - | 48<br>جبر خطی عددی، یا برنامه ریزی<br>خطی عددی یا اجازه استاد درس     |
| 13 | الگوریتم های موازی<br>(Parallel Algorithms)                                                       | 3 | 48 | - | 48<br>آنالیز عددی 1 یا اجازه استاد<br>درس                             |
| 14 | معادلات دیفرانسیل تصادفی عددی<br>(Numerical Stochastic Ordinary Differential<br>Equations)        | 3 | 48 | - | 48<br>آنالیز عددی 1 یا اجازه استاد<br>درس                             |
| 15 | معادلات دیفرانسیل پاره ای تصادفی عددی<br>(Numerical Stochastic Partial Differential<br>Equations) | 3 | 48 | - | 48<br>معادلات دیفرانسیل تصادفی<br>عادی، شبیه سازی                     |
| 16 | شبیه سازی پیشرفته (Advanced Simulation)                                                           | 3 | 48 | - | 48<br>نظریه احتمال و فرایندهای<br>تصادفی، آمار                        |
| 17 | مباحث ویژه در محاسبات علمی<br>(Special Topics in Scientific Computing)                            | 3 | 48 | - | 48<br>اجازه استاد درس                                                 |

دانشجو موظف است دست کم 6 واحد از درس های جدول شماره 2-2 را اختیار کند.

دانشجو باید با نظر گروه دو درس از درس های جدول های 1-1 الی 7-1 یا 2-1 الی 7-2 و یا یکی از دوره های کارشناسی ارشد مرتبط را اختیار کند.



جدول شماره 3-1: درس‌های الزامی گرایش الگوریتم و نظریه محاسبه

| شماره ردیف | نام درس                                             | تعداد واحد |
|------------|-----------------------------------------------------|------------|
| 1          | داده کاوی محاسباتی (Computational Data Mining)      | 3          |
| 2          | الگوریتم‌های پیشرفته (Advanced algorithms)          | 3          |
| 3          | نظریه محاسبه پیشرفته (Advanced Theory of Computing) | 3          |

جدول شماره 3-2: درس‌های تخصصی - انتخابی گرایش نظریه محاسبه

| کد درس | نام درس                                                            | تعداد واحدها | ساعت |      |     | پیشنیاز یا زمان ارائه درس |
|--------|--------------------------------------------------------------------|--------------|------|------|-----|---------------------------|
|        |                                                                    |              | نظری | عملی | جمع |                           |
| 1      | نظریه بازگشت و محاسبه پذیری (Recursion Theory)                     | 3            | 48   | -    | 48  | اجازه استاد درس           |
| 2      | پیچیدگی محاسبه (Computational Complexity)                          | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 3      | پیچیدگی محاسبه پیشرفته (Advanced Computational Complexity)         | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 4      | الگوریتم‌های موازی (Parallel Algorithms)                           | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 5      | الگوریتم‌های تصادفی (Randomized Algorithms)                        | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 6      | طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها (Design and Analysis of Algorithms)      | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 7      | مبانی نظری رمزنگاری (Foundations of Theoretical Cryptography)      | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 8      | نظریه بازی‌ها (Game Theory)                                        | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 9      | نظریه پیشرفته گراف‌ها (Advanced Graph Theory)                      | 3            | 48   | -    | 48  | گراف‌ها و الگوریتم‌ها     |
| 10     | الگوریتم‌های ترکیبیاتی (Combinatorial Algorithms)                  | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 11     | گراف‌ها و الگوریتم‌ها (Graphs and Algorithms)                      | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 12     | الگوریتم‌های تقریبی (Approximation Algorithms)                     | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 13     | هندسه محاسباتی (Computational Geometry)                            | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 14     | ترکیبیات (Combinatorics)                                           | 3            | 48   | -    | 48  | آنالیز ترکیبی I           |
| 15     | ترکیبیات ساختمان‌مند (Constructive Combinatorics)                  | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 16     | آنالیز محاسباتی (Computational Analysis)                           | 3            | 48   | -    | 48  | منطق ریاضی، آنالیز ریاضی  |
| 17     | مباحث ویژه در نظریه محاسبه (Special Topics in Theory of Computing) | 3            | 48   | -    | 48  | اجازه استاد درس           |



دانشجو موظف است دست کم 6 واحد از درس های جدول شماره 3- 2 را اختیار کند.

دانشجو باید با نظر گروه دو درس از درس های جدول های 1-1 الی 7- 1 یا 2-1 الی 7- 2 و یا یکی از دوره های کارشناسی ارشد مرتبط را اختیار کند.

جدول شماره 4- 1: درس های الزامی گرایش محاسبات نرم و هوش مصنوعی

| شماره ردیف | نام درس                                        | تعداد واحد |
|------------|------------------------------------------------|------------|
| 1          | داده کاوی محاسباتی (Computational Data Mining) | 3          |
| 2          | الگوریتم های پیشرفته (Advanced algorithms)     | 3          |
| 3          | هوش مصنوعی پیشرفته (Advanced AI)               | 3          |

جدول شماره 4- 2: درس های تخصصی - انتخابی محاسبات نرم و هوش مصنوعی

| کد درس | نام درس                                                 | تعداد واحدها | ساعت |      |     | پیشنیاز یا زمان ارائه درس |
|--------|---------------------------------------------------------|--------------|------|------|-----|---------------------------|
|        |                                                         |              | نظری | عملی | جمع |                           |
| 1      | محاسبات نرم (Soft Computing)                            | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 2      | هوش مصنوعی پیشرفته (Advanced AI)                        | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 3      | سیستم های خبره (Expert Systems)                         | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 4      | یادگیری ماشین (Machine Learning)                        | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 5      | پردازش زبان های طبیعی (Natural Languages Processing)    | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 6      | یادگیری ماشین آماری (Statistical Machine Learning)      | 3            | 48   | -    | 48  | یادگیری ماشین             |
| 7      | سیستم های دینامیکی گسسته (Discrete Dynamical Systems)   | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 8      | الگوریتم های هوشمند (Intelligent Algorithms)            | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 9      | سیستم های چند عامله (Multiagent Systems)                | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 10     | یادگیری ژرف (Deep Learning)                             | 3            | 48   | -    | 48  | یادگیری ماشین             |
| 11     | داده کاوی (Data Mining)                                 | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 12     | بهینه سازی شبکه پیشرفته (Advanced Network Optimization) | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 12     | مباحث ویژه در هوش مصنوعی (Special Topics in AI)         | 3            | 48   | -    | 48  | اجازه استاد درس           |



|    |                                                                 |   |    |   |    |                 |
|----|-----------------------------------------------------------------|---|----|---|----|-----------------|
| 13 | مباحث ویژه در محاسبات نرم<br>(Special Topics in Soft Computing) | 3 | 48 | - | 48 | اجازه استاد درس |
|----|-----------------------------------------------------------------|---|----|---|----|-----------------|

دانشجو موظف است دست کم 6 واحد از درس های جدول شماره 4-2 را اختیار کند.

دانشجو باید با نظر گروه دو درس از درس های جدول های 1-1 الی 7-1 یا 2-1 الی 7-2 و یا یکی از دوره های کارشناسی ارشد مرتبط را اختیار کند.



جدول شماره 5- 1: درس‌های الزامی گرایش نظریه سیستم‌ها

| شماره ردیف | نام درس                                                 | تعداد واحد |
|------------|---------------------------------------------------------|------------|
| 1          | داده‌کاوی محاسباتی (Computational Data Mining)          | 3          |
| 2          | الگوریتم‌های پیشرفته (Advanced algorithms)              | 3          |
| 3          | طراحی نرم‌افزار پیشرفته (Advanced Software Engineering) | 3          |

جدول شماره 5- 2: درس‌های تخصصی - انتخابی گرایش نظریه سیستم‌ها

| کد درس | نام درس                                                           | تعداد واحدها | ساعت |      |     | پیشنیاز یا زمان ارائه درس |
|--------|-------------------------------------------------------------------|--------------|------|------|-----|---------------------------|
|        |                                                                   |              | نظری | عملی | جمع |                           |
| 1      | طراحی نرم‌افزار پیشرفته<br>(Advanced Software Engineering)        | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 2      | سیستم عامل پیشرفته<br>(Advanced Operating System)                 | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 3      | پایگاه داده پیشرفته (Advanced Database)                           | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 4      | سیستم‌های بلادرنگ (Real Time Systems)                             | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 5      | سیستم‌های تصمیم یار<br>(Decision Support Systems)                 | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 6      | کامپایلر پیشرفته (Advanced Compiler)                              | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 7      | سیستم‌های توزیع شده (Distributed Systems)                         | 3            | 48   | -    | 48  | هوش مصنوعی                |
| 8      | شبکه‌های کامپیوتری پیشرفته<br>(Advanced Computer Networks)        | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 9      | بهینه سازی شبکه های پیشرفته<br>(Advanced Network Optimization)    |              |      |      |     |                           |
| 10     | مباحث ویژه در نظریه سیستم‌ها<br>(Special Topics in System Theory) | 3            | 48   | -    | 48  | اجازه استاد درس           |



دانشجو موظف است دست کم 6 واحد از درس های جدول شماره 5- 2 را اختیار کند.

دانشجو باید با نظر گروه دو درس از درس های جدول های 1-1 الی 7- 1 یا 2-1 الی 7- 2 و یا یکی از دوره های کارشناسی ارشد مرتبط را اختیار کند.

جدول شماره 6- 1: درس های الزامی گرایش علوم تصمیم و دانش

| شماره ردیف | نام درس                                        | تعداد واحد |
|------------|------------------------------------------------|------------|
| 1          | داده کاوی محاسباتی (Computational Data Mining) | 3          |
| 2          | الگوریتم های پیشرفته (Advanced algorithms)     | 3          |
| 3          | بهینه سازی محدب (Convex Optimization)          | 3          |

جدول شماره 6- 2: درس های تخصصی - انتخابی گرایش علوم تصمیم و دانش

| کد درس | نام درس                                                            | تعداد واحدها | ساعت |      |     | پیشنیاز یا زمان ارائه درس      |
|--------|--------------------------------------------------------------------|--------------|------|------|-----|--------------------------------|
|        |                                                                    |              | نظری | عملی | جمع |                                |
| 1      | تصمیم گیری با معیارهای چندگانه (Multiple Criteria Decision Making) | 3            | 48   | -    | 48  | تحقیق در عملیات                |
| 2      | محاسبات نرم (Soft Computing)                                       | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 3      | یادگیری ماشین (Machine Learning)                                   | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 4      | اطلاعات و عدم قطعیت (Information and Uncertainty)                  | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 5      | سیستم های تصمیم گیری فازی (Fuzzy Decision Making Systems)          | 3            | 48   | -    | 48  | تصمیم گیری با معیارهای چندگانه |
| 6      | ریاضیات یادگیری (Mathematics of Learning)                          | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 7      | بهینه سازی ترکیبیاتی (Combinatorial Optimization)                  | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 8      | فرایندهای تصادفی (Random Process)                                  | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 9      | احتمال و آمار فازی (Fuzzy Probability and Statistics)              | 3            | 48   | -    | 48  | محاسبات نرم                    |
| 10     | نظریه بازی ها (Game Theory)                                        | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 11     | بهینه سازی فرایفتاری (Metaheuristic Optimization)                  | 3            | 48   | -    | 48  | تحقیق در عملیات                |
| 12     | داده کاوی (Data Mining)                                            | 3            | 48   | -    | 48  | -                              |
| 13     | داده کاوی پیشرفته (Advanced Data Mining)                           | 3            | 48   | -    | 48  | داده کاوی                      |



|    |                                                                                    |   |    |   |    |                                 |
|----|------------------------------------------------------------------------------------|---|----|---|----|---------------------------------|
| 14 | متن کاوی و وب کاوی (Text Mining and Web Mining)                                    | 3 | 48 | - | 48 | داده کاوی                       |
| 15 | شبکه های عصبی مصنوعی (Artificial Neural Networks)                                  | 3 | 48 | - | 48 | بهینه سازی ریاضی یا اجازه استاد |
| 16 | سیستم های چند عامله (Multiagent Systems)                                           | 3 | 48 | - | 48 | -                               |
| 17 | مباحث ویژه در علوم تصمیم و دانش (Special Topics in Decision Science and Knowledge) | 3 | 48 |   | 48 | اجازه استاد                     |

دانشجو موظف است دست کم 6 واحد از درس های جدول شماره 6-2 را اختیار کند.

دانشجو باید با نظر گروه دو درس از درس های جدول های 1-1 الی 7-1 یا 1-2 الی 7-2 و یا یکی از دوره های کارشناسی ارشد مرتبط را اختیار کند.

جدول شماره 7-1: درس های الزامی گرایش داده کاوی

| شماره ردیف | نام درس                                        | تعداد واحد |
|------------|------------------------------------------------|------------|
| 1          | داده کاوی محاسباتی (Computational Data Mining) | 3          |
| 2          | الگوریتم های پیشرفته (Advanced algorithms)     | 3          |
| 3          | داده کاوی (Data Mining)                        | 3          |

جدول شماره 7-2: درس های تخصصی - انتخابی گرایش داده کاوی

| کد درس | نام درس                                                                 | تعداد واحدها | ساعت |      |     | پیشنیاز یا زمان ارائه درس |
|--------|-------------------------------------------------------------------------|--------------|------|------|-----|---------------------------|
|        |                                                                         |              | نظری | عملی | جمع |                           |
| 1      | ریاضیات یادگیری (Mathematics of Learning)                               | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 2      | بهینه سازی محدب (Convex Optimization)                                   | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 3      | بهینه سازی ترکیبیاتی (Combinatorial Optimization)                       | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 4      | یادگیری ماشین (Machine Learning)                                        | 3            | 48   | -    | 48  | -                         |
| 5      | یادگیری ماشین آماری (Statistical Machine Learning)                      | 3            | 48   | -    | 48  | یادگیری ماشین             |
| 7      | داده کاوی پیشرفته (Advanced Data Mining)                                | 3            | 48   | -    | 48  | داده کاوی                 |
| 8      | متن کاوی و وب کاوی (Text Mining and Web Mining)                         | 3            | 48   | -    | 48  | داده کاوی                 |
| 9      | انتخاب ویژگی و استخراج ویژگی (Feature Selection and Feature Extraction) | 3            | 48   | -    | 48  | داده کاوی                 |
| 10     | گراف کاوی (Graph Mining)                                                | 3            | 48   | -    | 48  | داده کاوی یا اجازه استاد  |



|    |                                                                      |   |    |   |    |                          |
|----|----------------------------------------------------------------------|---|----|---|----|--------------------------|
| 11 | مدل های گرافی احتمالاتی<br>(Probabilistic Graphical Models)          | 3 | 48 | - | 48 | داده کاوی یا اجازه استاد |
| 12 | شبکه های پیچیده (Complex Networks)                                   | 3 | 48 | - | 48 | داده کاوی یا اجازه استاد |
| 13 | دیداری سازی داده ها (Data Visualization)                             | 3 | 48 | - | 48 | داده کاوی یا اجازه استاد |
| 14 | شناسایی دورافتاده ها (Outlier Detection)                             | 3 | 48 | - | 48 | داده کاوی یا اجازه استاد |
| 15 | مدل سازی و پردازش "مه داده ها"<br>(Big Data Modeling and Processing) | 3 | 48 | - | 48 | داده کاوی                |
| 16 | یادگیری ژرف (Deep Learning)                                          | 3 | 48 | - | 48 | یادگیری ماشین            |
| 17 | مباحث ویژه در داده کاوی                                              | 3 | 48 |   | 48 | اجازه استاد              |

دانشجو موظف است دست کم 6 واحد از درس های جدول شماره 7-2 را اختیار کند.

دانشجو باید با نظر گروه دو درس از درس های جدول های 1-1 الی 7-1 یا 2-1 الی 7-2 و یا یکی از دوره های کارشناسی ارشد مرتبط را اختیار کند.



## سرفصل دروس دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر



| عنوان درس       |      | فارسی      |            | الگوریتم‌های پیشرفته |      |                  |      |      |      |      |      |
|-----------------|------|------------|------------|----------------------|------|------------------|------|------|------|------|------|
|                 |      | انگلیسی    |            | Advanced Algorithms  |      |                  |      |      |      |      |      |
| نوع واحد        |      | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز        |      |                  |      |      |      |      |      |
| پایه            |      | 3          |            | اختیاری              |      | تخصصی            |      | اصلی |      | -    |      |
| نظری            | عملی | نظری       | عملی       | نظری                 | عملی | نظری             | عملی | نظری | عملی | نظری | عملی |
| حل تمرین: ندارد |      |            |            |                      |      | پروژه عملی: دارد |      |      |      |      |      |

**هدف درس:** هدف اصلی این درس آشنایی دانشجو با مفهوم الگوریتم، جنبه‌های عملی و نظری مرتبط با وجود، طراحی و به کارگیری این مفهوم در علوم کامپیوتر و کاربردهای عینی است، به نحوی که آشنایی لازم با زمینه‌های تخصصی مختلف در این رشته را به دست آورد و با مسایل اصلی و بنیادی رشته علوم کامپیوتر، در حد امکان آشنا شود و بتواند در روند تحصیلی خود در مقطع کارشناسی ارشد، این موارد را دقیق‌تر و با عمق بیشتر بیاموزد. لذا برخی از جنبه‌های این درس نظیر مثال‌های ارایه شده توسط استاد، می‌تواند با توجه به پیشینه دانشجویان و گرایش‌های فعال در دانشکده و علایق موجود، انتخاب و ارایه شوند، هرچند لازم است مفاهیم اصلی که در زیر می‌آیند به نحو مناسبی تدریس و پوشش داده شوند.

### سرفصل درس

- مفهوم الگوریتم: توضیح مختصر درباره این که ارایه دقیق تعریف الگوریتم و وجود آن برای مسایل مختلف، موضوعی پیچیده است و ایجاد انگیزه برای زمینه تخصصی نظریه محاسبه. توضیح مختصر تر چرچ-تورینگ به زبان ساده. توضیح انواع مختلف مسایل و نیاز به روش‌های مختلف برای حل آن‌ها از قبیل مسایل تصمیم (بله-خیر)، شمارش، بهینه‌سازی و انواع دیگر با تأکید بر این که لازم است راه حل‌های مختلف را رده‌بندی کرد. ایجاد انگیزه برای زمینه‌ی پیچیدگی محاسبه و طراحی الگوریتم (مثال‌های مناسب ارایه شوند).
- الگوریتم‌های دقیق: ارایه مثال‌هایی مناسب که برای آن‌ها الگوریتم دقیق و کارآ وجود دارند (مثال‌های مرتب کردن Sort، الگوریتم‌هایی از مسایل گراف، هندسه محاسباتی و انواع خاص حل‌پذیری معادلات منطقی نظیر 2SAT می‌توانند مفید باشند). ارایه مثالی از بهینه‌سازی خطی حقیقی بسیار انگیزه‌بخش است، به ویژه بحث در مورد حالت‌های حقیقی و صحیح همراه با پیچیدگی‌های مربوط که در بخش‌های آینده می‌تواند راه‌گشا باشد.
- مسایل سخت: تأکید بر این که تعداد زیادی از مسایل وجود دارند که در عین مهم بودن، تاکنون راه حل کارایی برای آن‌ها یافت نشده‌اند. تعریف (نه لزوماً دقیق) رده‌های P و NP در حدی که دانشجو بتواند اهمیت را درک کند و فهم صحیحی از این مفاهیم بیابد (به طور خاص، تأکید بر اختلاف این مدل با مدل پیچیدگی حسابی مربوط به شمارش عملیات و اشاره به مفهوم Strong-Polynomial-Time-Algorithm، با ارایه مثال‌هایی مناسب).
- ارایه روش‌های کلی: برنامه‌ریزی پویا Dynamic Programming، الگوریتم‌های حریصانه Greedy، برخط Online، ترتیبی Sequential یا موازی Parallel با ارایه مثال‌هایی مناسب (در صورت صلاحدید، می‌توان از مسایل بهینه‌سازی ترکیبیاتی به نحوی مناسب استفاده کرد).
- الگوریتم‌های تقریبی: تعریف ضریب تقریب، مسأله TSP و اثبات تقریب‌ناپذیری آن و در صورت صلاحدید اشاره به قضیه PCP و نتایج آن. ارایه مثال‌هایی از مسایل سخت که می‌توان آن‌ها را با ضریب تقریب مناسبی حل کرد (با نظر استاد).



- الگوریتم‌های تصادفی: ارایه تعریف، رده‌های مربوط، به‌ویژه RP و ZP. ارایه چند مثال (ترجیحاً از مسایل قبلی) که با روش‌های تصادفی قابل حل هستند و مقایسه الگوریتم‌ها (مثلاً مسأله Sort می‌تواند در این قسمت مناسب باشد). ارایه روش‌های طراحی الگوریتم‌های تصادفی در حد امکان.
- الگوریتم‌های هوشمند: تأکید بر وجود مسایل سخت که در حال حاضر حتی با روش‌های قبلی نیز راه‌حل‌های مناسب ندارند. ایجاد انگیزه برای زمینه تخصصی هوش مصنوعی. ارایه ایده‌های اصلی طراحی الگوریتم‌های ابتکاری (با ارایه مثال مطابق نظر استاد). تأکید بر لزوم وجود ابزار نظری مربوط به همگرایی سیستم‌های دینامیکی گسسته و طرح ایده‌های اصلی قضیه‌های شبه‌ارگودیک (مثال زنجیر مارکوف و چگونگی کاربرد آن در طراحی الگوریتم برای مسائل شمارش و وجود، به‌ویژه الگوریتم‌های از نوع SA راه‌گشا هستند). ورود به موضوع محاسبات نرم (الگوریتم‌های نرم و داده‌های نرم) و ایجاد انگیزه‌های لازم در این مورد.
- مباحث منتخب برای تکمیل مفاهیم درس (با نظر استاد).

منابع:

1. R. K. Ahuja, T. L. Magnanti, J. B. Orlin, **Network Flows: Theory, Algorithms, and Applications**, Prentice Hall, 1993.
2. T. H. Corman, C. E. Liscion, and R.L. Rivest, **Introduction to Algorithms**, MIT Press, 2009.
3. J. Hromkovic, **Design and Analysis of Randomized Algorithms, Introduction to Design Paradigms**, Springer 2005.
4. J. Hromkovic, **Algorithms for Hard Problems**, Springer 2001.
5. B. Korte and J. Vygen, **Combinatorial Optimization, Theory and Algorithms**, Springer-Verlag, 2008.
6. E. Tardos and J. Kleinberg, **Algorithm Design**, Pearson 2006.
7. V. V. Vazirani, **Approximation Algorithms**, Springer 2001.



| داده کاوی محاسباتی            |                  |               |          |      |       |      | فارسی   |      | عنوان درس |      |  |
|-------------------------------|------------------|---------------|----------|------|-------|------|---------|------|-----------|------|--|
| Computational data mining     |                  |               |          |      |       |      | انگلیسی |      |           |      |  |
| دروس پیش نیاز                 | تعداد<br>ساعت    | تعداد<br>واحد | نوع واحد |      |       |      |         |      |           |      |  |
|                               |                  | 3             | اختیاری  |      | تخصصی |      | اصلی    |      | پایه      |      |  |
|                               |                  |               | عملی     | نظری | عملی  | نظری | عملی    | نظری | عملی      | نظری |  |
| جبر خطی یا اجازه<br>استاد درس | حل تمرین: ندارد  |               |          |      |       |      |         |      |           |      |  |
|                               | پروژه عملی: دارد |               |          |      |       |      |         |      |           |      |  |

## هدف

ایجاد مهارت‌های لازم در روش‌های محاسباتی برای داده کاوی و خوشه‌بندی داده‌ها به همراه آشنایی با کاربردها در علوم کامپیوتر.

## سرفصل درس

روش‌های محاسباتی ماتریسی شامل تجزیه‌های ماتریسی مثلثی برای ماتریس‌های نامتقارن و متقارن (تجزیه چولسکی)، تجزیه‌های متعامد QR و SVD، محاسبه‌ی مقادیر ویژه و مقادیر تکین، برازش داده و حل مساله‌ی کمترین مربعات خطی، تجزیه‌ی تانسوری، خوشه‌بندی شامل الگوریتم k-میانگین‌ها و تجزیه‌ی ماتریس‌های نامنفی، کاربردهای داده کاوی در تشخیص الگو از قبیل رده‌بندی رقم‌های دست‌نوشته، کاوش متن، رتبه‌بندی صفحه در موتور جستجوی وب، بازیابی کلمات و جملات کلیدی، و شناسایی تصویر با SVD تانسوری. از موارد تاکید درس استفاده-ی هوشمندانه از نرم‌افزارهای محاسباتی موثر (Matlab و Mathematica) برای داده کاوی مربوط به مسایل عملی است.

## منابع

1. Elden, L., **Matrix Methods in Data Mining and Pattern Recognition**, SIAM, 2007.
2. Kantardzic, M., **Data Mining: Concepts, Models, Methods and Algorithms**, John Wiley and Sons, 2003.



| فارسی          |                  |               |                 |      |       | فارسی   |      | عنوان درس |      |      |
|----------------|------------------|---------------|-----------------|------|-------|---------|------|-----------|------|------|
| Model Checking |                  |               |                 |      |       | انگلیسی |      |           |      |      |
| دروس پیش نیاز  | تعداد<br>ساعت    | تعداد<br>واحد | نوع واحد        |      |       |         |      |           |      |      |
|                |                  | 3             | اختیاری         |      | تخصصی |         | اصلی |           | پایه |      |
|                |                  |               | عملی            | نظری | عملی  | نظری    | عملی | نظری      | عملی | نظری |
| -              | پروژه عملی: دارد |               | حل تمرین: ندارد |      |       |         |      |           |      |      |

هدف:

سرفصل درس

سیستم‌های انتقالی، آشنایی با جبر پردازنده‌ها، سیستم‌های همزمان، خواص خطی-زمانی سیستم، منطق زمانی LTL، درستی‌یابی خواص خطی-زمانی، منطق زمانی CTL\*، تجرید، روش‌های کاهش تعداد حالت‌ها، درستی‌یابی سیستم‌های احتمالی، آشنایی با وارسی گر مدل SPIN.

منابع

1. C. Baier, J. Katoen, **Principles of Model Checking**, MIT Press, 2008.



| فارسی               |  |                  |      |            |      | اثبات خودکار |      | عنوان درس     |  |  |  |
|---------------------|--|------------------|------|------------|------|--------------|------|---------------|--|--|--|
| Automated Reasoning |  |                  |      |            |      |              |      |               |  |  |  |
| نوع واحد            |  |                  |      | تعداد واحد |      | تعداد ساعت   |      | دروس پیش نیاز |  |  |  |
| پایه                |  | اصلی             |      | تخصصی      |      | اختیاری      |      | 3             |  |  |  |
|                     |  | نظری             | عملی | نظری       | عملی | نظری         | عملی |               |  |  |  |
| حل تمرین: ندارد     |  | پروژه عملی: دارد |      |            |      |              |      |               |  |  |  |
| -                   |  |                  |      |            |      |              |      |               |  |  |  |

2. E. M. Clarke, O. Grumberg, and D. A. Peled, **Model Checking**. MIT Press, 1999.

هدف:

سرفصل درس

منطق گزاره‌ای (نحو و مغناطیسی - استنتاج طبیعی - حساب رشته‌ای - روش تابلو - رزلوشن)، منطق شهودگرایی و منطق خطی و کاربردهای این منطق‌ها در علوم کامپیوتر، منطق موجهات (نحو و معناشناسی - قضایای صحت و تمامیت - تصمیم‌پذیری)، حساب لاند (کاربرد آن در برنامه‌نویسی تابعی).

منابع



| فارسی           |  |                  |      |       |      | برنامه سازی منطقی |      |            |            | عنوان درس     |  |
|-----------------|--|------------------|------|-------|------|-------------------|------|------------|------------|---------------|--|
| انگلیسی         |  |                  |      |       |      | Logic Programming |      |            |            |               |  |
| پایه            |  | اصلی             |      | تخصصی |      | اختیاری           |      | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |  |
|                 |  | نظری             | عملی | نظری  | عملی | نظری              | عملی |            |            |               |  |
| حل تمرین: ندارد |  | پروژه عملی: دارد |      |       |      |                   |      |            |            |               |  |
|                 |  |                  |      |       |      |                   |      |            |            |               |  |
|                 |  |                  |      |       |      |                   |      |            |            |               |  |

1. محمد اردشیر: منطق ریاضی. انتشارات هرمس. چاپ دوم. 1388

1. Jean Goubault-Larrecqm, Ian Mackie, **Proof Theory and Automated Deductions**. Springer, - 2001(2).
2. D. Van Dalen, **Logic and Structure**, Springer, 2007.

هدف:

#### سرفصل درس

پارادایم برنامه نویسی توصیفی Declarative Programming، زبان برنامه سازی منطقی Prolog، روش Backtracking and Unification، لیست ها در پرولوگ، طراحی پایگاه دانش برای یک عامل هوشمند در پرولوگ، روش های جستجو، برنامه سازی منطق و یادگیری ماشین، برنامه سازی منطق استقرایی Inductive Logic Programming، برنامه سازی چندعاملی منطقی Goal (منطق شناختی)، برنامه سازی چندعاملی منطقی metattem (منطق زمانی).



| معناشناسی صوری   |                 |               |         |      |       | فارسی   |      | عنوان درس |      |                  |
|------------------|-----------------|---------------|---------|------|-------|---------|------|-----------|------|------------------|
| Formal Semantics |                 |               |         |      |       | انگلیسی |      |           |      |                  |
| دروس پیش نیاز    | تعداد<br>ساعت   | تعداد<br>واحد |         |      |       |         |      |           |      |                  |
|                  |                 | 3             | اختیاری |      | تخصصی |         | اصلی |           | پایه |                  |
| -                |                 |               | عملی    | نظری | عملی  | نظری    | عملی | نظری      | عملی | نظری             |
|                  | حل تمرین: ندارد |               |         |      |       |         |      |           |      | پروژه عملی: دارد |

منابع

1. M. Bramer, **Logic Programming with Prolog**, Springer, 2005.
2. N. C. Rowe, **Artificial Intelligence through Prolog**, 1988.
3. N. Lavrace, S. Dzeroski, **Inductive Logic Programming**, 1993.
4. R. Bordini, **Multi-Agent Programming**, Springer, 2009.

هدف:

سرفصل درس

معناشناسی صوری زبان‌های برنامه نویسی، معناشناسی تابعی Denotational Semantics، حساب لانداء، معناشناسی بازگشتی و نقطه ثابت، نظریه دامنه Domain Theory، معناشناسی عملیاتی Operational Semantics، معناشناسی اصول موضوعی.

منابع:



|                                         |               |               |          |           |
|-----------------------------------------|---------------|---------------|----------|-----------|
| توصیف صوری نرم افزار                    |               |               | فارسی    | عنوان درس |
| Formal Methods for Software Development |               |               | انگلیسی  |           |
| دروس پیش نیاز                           | تعداد<br>ساعت | تعداد<br>واحد | نوع واحد |           |

1. G. Winskel, **the Formal Semantics of Programming Languages**, 1993.
2. C. Gunter, **Semantics of Programming Languages**, MIT Press, 1992.



| پایه | اصلی            |      | تخصصی |      | اختیاری |      | 3 |  | - |
|------|-----------------|------|-------|------|---------|------|---|--|---|
|      | نظری            | عملی | نظری  | عملی | نظری    | عملی |   |  |   |
|      | حل تمرین: ندارد |      |       |      |         |      |   |  |   |

هدف:

### سرفصل درس

زبان Z زبانی صوری مبتنی بر منطق و نظریه مجموعه‌ها است که در توصیف و تحلیل نرم‌افزار بطور گسترده‌ای به کار گرفته می‌شود. این درس به معرفی زبان Z و ابزارها مبتنی بر آن می‌پردازد.

منابع:

1. J. Woodcock, J. Davies, **Using Z: Specification, Refinements, and Proof**, 1996.
2. D. Lightfoot, **Formal Specification using Z**, 2001.



| عنوان درس             |                  | فارسی   | درستی یابی نرم افزار |            |
|-----------------------|------------------|---------|----------------------|------------|
| Software Verification |                  | انگلیسی |                      |            |
| پایه                  | نظری             | عملی    | نظری                 | عملی       |
| اختیاری               | تخصصی            | اصلی    | تعداد واحد           | تعداد ساعت |
| 3                     |                  |         |                      |            |
| نظری                  | عملی             | نظری    | عملی                 | نظری       |
| حل تمرین: ندارد       | پروژه عملی: دارد |         |                      |            |
| -                     |                  |         |                      |            |

هدف

سرفصل درس

منطق هوار Hoare Logic، منطق مرتبه اول، منطق دینامیک، توصیف صوری زبان برنامه سازی java، ابزار KEY

منابع:

1. J. Laski, and W. Stanley, **Software Verification and Analysis**, Springer, 2009.
2. B. Beckert, **Verification of Object Oriented Software, the KEY Approach**, Springer, 2007.



| فارسی                                      |               |               |          |      |       | عنوان درس |      |      |      |      |  |
|--------------------------------------------|---------------|---------------|----------|------|-------|-----------|------|------|------|------|--|
| مباحث ویژه در منطق و روش های صوری          |               |               |          |      |       |           |      |      |      |      |  |
| Special Topics in Logic and Formal Methods |               |               |          |      |       | انگلیسی   |      |      |      |      |  |
| دروس پیش نیاز                              | تعداد<br>ساعت | تعداد<br>واحد | نوع واحد |      |       |           |      |      |      |      |  |
|                                            |               |               | اختیاری  |      | تخصصی |           | اصلی |      | پایه |      |  |
|                                            |               |               | عملی     | نظری | عملی  | نظری      | عملی | نظری | عملی | نظری |  |
| -                                          |               | 3             |          |      |       |           |      |      |      |      |  |
| حل تمرین: ندارد                            |               |               |          |      |       |           |      |      |      |      |  |
| پروژه عملی: دارد                           |               |               |          |      |       |           |      |      |      |      |  |

درسی است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر – گرایش منطق و روش های صوری که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیم سال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارائه می شود.



| محاسبات ماتریسی       |                  |               |          |      |       | فارسی   |      | عنوان درس |      |      |  |                 |  |
|-----------------------|------------------|---------------|----------|------|-------|---------|------|-----------|------|------|--|-----------------|--|
| Matrix Computations   |                  |               |          |      |       | انگلیسی |      |           |      |      |  |                 |  |
| دروس پیش نیاز         | تعداد<br>ساعت    | تعداد<br>واحد | نوع واحد |      |       |         |      |           |      |      |  |                 |  |
|                       |                  | 3             | اختیاری  |      | تخصصی |         | اصلی |           | پایه |      |  |                 |  |
|                       |                  |               | عملی     | نظری | عملی  | نظری    | عملی | نظری      | عملی | نظری |  |                 |  |
| جبر خطی یا اجازه مدرس | پروژه عملی: دارد |               |          |      |       |         |      |           |      |      |  | حل تمرین: ندارد |  |

هدف:

سرفصل درس:

طرح و توسعه‌ی نرم‌افزارهای ریاضی برای محاسبات ماتریسی، روش‌های مستقیم تجزیه مثلثی برای دستگاه‌های مربعی و مستطیلی، حالات مخصوص مانند دستگاه‌های معین مثبت و تجزیه چولسکی، روش‌های ماتریس‌های تنک برای حل معادلات خطی، حل مسأله مقدار بردار ویژه با روش‌های تکراری، روش‌های حل برای مسأله کمترین مربعات خطی، تصویرسازی روی فضاها برد و پوچ، مسائل رتبه ناقص، تجزیه‌های قائم، تجزیه مقادیر تکین، الگوریتم QR و محاسبه تجزیه مقادیر تکین (SVD)، روش‌های تکراری برای حل دستگاه‌های خطی شامل گوس - زایدل، SOR، روش‌های مزدوج و گرادیان‌های مزدوج، آنالیز و بررسی خطاهای محاسباتی، حساسیت دستگاه‌های خطی و پیچیدگی الگوریتم‌ها.

منابع:

1. G.H. Golub, and C.F. Van Loan, **Matrix Computations**, 3rd Edition, Johns Hopkins University Press, 1996.
2. J. Demmel, **Applied Numerical Linear Algebra**, SIAM, 1997.
3. L.N. Trefthen, and Ill.D. Bau, **Numerical Linear Algebra**, SIAM, 1997.
4. G.W. Stewart, **Matrix Algorithms, Volume I: Basic Decompositions**, SIAM, 1998.



| عنوان درس     |  | فارسی            |            | نرم افزار ریاضی پیشرفته        |      |       |      |      |      |                 |  |
|---------------|--|------------------|------------|--------------------------------|------|-------|------|------|------|-----------------|--|
|               |  | انگلیسی          |            | Advanced Mathematical Software |      |       |      |      |      |                 |  |
| نوع واحد      |  | تعداد واحد       | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز                  |      |       |      |      |      |                 |  |
| پایه          |  | 3                |            | اختیاری                        |      | تخصصی |      | اصلی |      | حل تمرین: ندارد |  |
|               |  |                  |            | عملی                           | نظری | عملی  | نظری | عملی | نظری |                 |  |
| آنالیز عددی 1 |  | پروژه عملی: دارد |            |                                |      |       |      |      |      |                 |  |

هدف:

سرفصل درس:

نرم افزار ریاضی برای انجام محاسبات علمی، قابلیت اعتماد، سرعت، انعطاف و انتقال پذیری نرم افزار ریاضی در رابطه با الگوریتم های عددی برای محاسبه توابع اولیه (شامل توابع مثلثاتی و الگوریتمی) دستگاه های خطی و غیرخطی، درونیابی، بهینه سازی، تقریب توابع، مشتقات و انتگرال معین، معادلات دیفرانسیل.

منابع

1. Buchanan, J.L. and Turner, P.R, **Numerical Methods and Analysis**, MC Graw-Hill, Inc, 1992.
2. Rice, J.R, **Numerical methods, Software, and Analysis**, Mc Graw-Hill, Inc, 1983.
3. Miller, W, **the Engineering of Numerical Software**, Prentice Hall, 1983.
4. Papers in ACM Transactions on Mathematical Software (TOMS) and SIAM Journal on Scientific Computing.



| عنوان درس       |  | فارسی   | برنامه‌ریزی خطی عددی         |            |            |                  |      |   |  |         |
|-----------------|--|---------|------------------------------|------------|------------|------------------|------|---|--|---------|
|                 |  | انگلیسی | Numerical Linear Programming |            |            |                  |      |   |  |         |
| نوع واحد        |  |         |                              | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز    |      |   |  |         |
| پایه            |  | اصلی    |                              | تخصصی      |            | اختیاری          |      | 3 |  | جبر خطی |
|                 |  | نظری    | عملی                         | نظری       | عملی       | نظری             | عملی |   |  |         |
| حل تمرین: ندارد |  |         |                              |            |            | پروژه عملی: دارد |      |   |  |         |

هدف:

سرفصل درس:

روش‌های عددی برای حل مسائل بهینه‌سازی خطی، روش‌های شاخه و کران و صفحه برشی برای مسأله‌های برنامه‌ریزی صحیح، روش‌های کلاسیک سیمپلکس اولیه، دوگان و اولیه – دوگان، نظریه دوگانی و حل مسأله‌های جریان در شبکه، حمل و نقل تخصیص، تحلیل حساسیت، روش کارمارکار و ارتباط با بهینه‌سازی غیرخطی، تبدیلات تصویری.

منابع:

1. M. Padberg, **Linear Optimization and Extension**, Second Edition, Springer-Verlag, 1999.

2- **برنامه‌ریزی خطی و غیرخطی**، اثر لوئیسبرگر، ترجمه نظام‌الدین مهدوی امیری و محمدحسین پورکاظمی، انتشارات علمی دانشگاه صنعتی شریف، چاپ دوم 1385.



| فارسی                            |  |            |            |                  |  |      | عنوان درس |      |  |
|----------------------------------|--|------------|------------|------------------|--|------|-----------|------|--|
| Numerical Nonlinear Optimization |  |            |            |                  |  |      | انگلیسی   |      |  |
| نوع واحد                         |  | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز    |  |      |           |      |  |
| پایه                             |  | 3          |            | دروس پیش‌نیاز    |  |      |           |      |  |
| اختیاری                          |  | تخصصی      |            |                  |  |      |           |      |  |
| اصلی                             |  | عملی       |            | نظری             |  | عملی |           | نظری |  |
| نظری                             |  | عملی       |            | نظری             |  | عملی |           | نظری |  |
| حل تمرین: ندارد                  |  |            |            | پروژه عملی: دارد |  |      |           |      |  |

هدف:

سرفصل درس:

جنبه‌های طرح و تحلیل و پیاده‌سازی الگوریتم‌های متنوع برای حل مسائل بهینه‌سازی نامقید و مقید، مقایسه نظری و عملی روش‌ها، روش‌های نیوتن و شبه نیوتن، روش‌های سکانت و مسیرهای مزدوج، برنامه‌ریزی درجه دوم و روش‌های بهینه‌سازی با قیود خطی و غیرخطی شامل جریمه‌ای، مانعی و لاگرانژ نیوتن، مسیرهای قابل قبول و الگوریتم‌های جستجوی خطی، ناحیه اعتماد، همگرایی و نرخ همگرایی.

منابع:

1. J. Nocedal, and S.J. Wright, **Numerical Optimization**, Springer-Verlag, 2nd Edition, 2006.
2. R. Fletcher, **Practical Methods of Optimization**, Prentice Hall, 1991.



| عنوان درس       |      | فارسی   |      | برنامه‌ریزی خطی پیشرفته     |      |                                    |  |            |            |               |
|-----------------|------|---------|------|-----------------------------|------|------------------------------------|--|------------|------------|---------------|
|                 |      | انگلیسی |      | Advanced Linear Programming |      |                                    |  |            |            |               |
| پایه            |      | اصلی    |      | تخصصی                       |      | اختیاری                            |  | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز |
|                 |      |         |      |                             |      |                                    |  |            |            |               |
| نظری            | عملی | نظری    | عملی | نظری                        | عملی | برنامه‌ریزی خطی عددی یا اجازه مدرس |  |            |            |               |
| حل تمرین: ندارد |      |         |      |                             |      | پروژه عملی: دارد                   |  |            |            |               |

هدف:

سرفصل درس:

روش‌های پیشرفته در برنامه‌ریزی خطی شامل روش‌های نقطه درونی اولیه، دوگان و اولیه-دوگان و برنامه‌ریزی نیمه معین.

منابع:

1. S.J. Wright, **Primal-Dual Interior-Point Methods**, SIAM, Philadelphia, 1997.
2. Y. Ye, **Interior Point Algorithms**, John Wiley and Sons, Inc, 1997.



| فارسی                                                 |  |      |  |            |  |            | عنوان درس        |               |  |      |
|-------------------------------------------------------|--|------|--|------------|--|------------|------------------|---------------|--|------|
| انگلیسی                                               |  |      |  |            |  |            |                  |               |  |      |
| بهینه‌سازی غیرخطی پیشرفته                             |  |      |  |            |  |            |                  |               |  |      |
| Advanced Nonlinear Optimization                       |  |      |  |            |  |            |                  |               |  |      |
| نوع واحد                                              |  |      |  | تعداد واحد |  | تعداد ساعت |                  | دروس پیش‌نیاز |  |      |
| پایه                                                  |  | اصلی |  | تخصصی      |  | اختیاری    |                  | 3             |  |      |
|                                                       |  |      |  |            |  |            |                  |               |  |      |
| نظری                                                  |  | عملی |  | نظری       |  | عملی       |                  | نظری          |  | عملی |
| حل تمرین: ندارد                                       |  |      |  |            |  |            | پروژه عملی: دارد |               |  |      |
| جبرخطی عددی یا<br>آنالیز عددی-1 یا<br>محاسبات ماتریسی |  |      |  |            |  |            |                  |               |  |      |

3. J. Renegar, **A Mathematical View of Interior Point Methods in Convex Optimization**, SIAM, Philadelphia, 2001.
4. Y. Nesterov, and A. Nemirovskii, **Interior- Point Polynomial Algorithms in Convex programming**, SIAM, Philadelphia, 1993.
5. C. Roos, T. Terlaky, and J.-Ph. Vial, **Theory and Algorithms for Linear Optimization, An Interior Point Approach**, John Wiley and Sons, Chichester, 2001

هدف:



روش‌های پیشرفته عددی در بهینه‌سازی غیرخطی شامل تصویرسازی، روش‌های نقطه درونی، جریمه‌ای و لاگرانژی.

منابع

مقاله‌های علمی در مجلات معتبر بین‌المللی در زمینه‌های بهینه‌سازی شامل:

1. SIAM Journal on Optimization.
2. Mathematical Programming.
3. Optimization Theory and Applications.



| عنوان درس       |      | فارسی      |            | جبر خطی عددی پیشرفته              |      |                    |      |      |      |                                 |      |
|-----------------|------|------------|------------|-----------------------------------|------|--------------------|------|------|------|---------------------------------|------|
|                 |      | انگلیسی    |            | Advanced Numerical Linear Algebra |      |                    |      |      |      |                                 |      |
| نوع واحد        |      | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز                     |      |                    |      |      |      |                                 |      |
| پایه            |      | 3          |            | اختیاری                           |      | تخصصی              |      | اصلی |      | جبر خطی عددی یا محاسبات-ماتریسی |      |
| نظری            | عملی | نظری       | عملی       | نظری                              | عملی | نظری               | عملی | نظری | عملی | نظری                            | عملی |
| حل تمرین: ندارد |      |            |            |                                   |      | پروژه عملی: دارد   |      |      |      |                                 |      |
|                 |      |            |            |                                   |      | یا اجازه استاد درس |      |      |      |                                 |      |

هدف:

#### سرفصل درس:

الگوریتم‌های تکرار برای حل دستگاه‌های خطی (لانچوز و گرادیان‌های مزدوج)، روش‌های مبتنی بر زیرفضاهای کريلوف، الگوریتم‌های مستقیم مبتنی بر تصویر بر زیرفضاهای برد و پوچ برای حل دستگاه‌های خطی، رده الگوریتم‌های ابافی-برویدن-اسپدیکاتو (ABS) برای حل دستگاه‌های خطی حقیقی و صحیح (دستگاه‌های دیوفانتی) و مسأله کمترین مربعات غیر مقید، الگوریتم‌های محاسباتی برای حل مسائل مقادیر ویژه و مسائل مقادیر ویژه وارون و حل دستگاه‌های غیرخطی با خطی‌سازی.

منابع:

1. G.W. Steward, **Matrix Algorithms**, Volume 2: Eigensystems, SIAM, 2001.
2. M.T. Chu, and G.H. Golub, **Inverse Eigenvalue Problems**, Oxford University Press, 2005.
3. Y. Saad, **Iterative Methods for Sparse Linear Systems**, Second Ed, SIAM, 2003.
4. J. Abaffy, and E. Spedicato, **ABS Projection Algorithms: Mathematical Techniques for Linear and Nonlinear Equations**, Ellis Horwood Ltd, 1989.



| فارسی                                 |               |               |                 |      |       |      |      |         |      | عنوان درس |  |
|---------------------------------------|---------------|---------------|-----------------|------|-------|------|------|---------|------|-----------|--|
| تکنولوژی ماتریس های تنک               |               |               |                 |      |       |      |      |         |      |           |  |
| Sparse Matrix Technology              |               |               |                 |      |       |      |      | انگلیسی |      |           |  |
| دروس پیش نیاز                         | تعداد<br>ساعت | تعداد<br>واحد | نوع واحد        |      |       |      |      |         |      |           |  |
|                                       |               |               | اختیاری         |      | تخصصی |      | اصلی |         | پایه |           |  |
|                                       |               |               | عملی            | نظری | عملی  | نظری | عملی | نظری    | عملی | نظری      |  |
| جبر خطی عددی<br>یا محاسبات<br>ماتریسی |               | 3             |                 |      |       |      |      |         |      |           |  |
|                                       |               |               |                 |      |       |      |      |         |      |           |  |
| پروژه عملی: دارد                      |               |               | حل تمرین: ندارد |      |       |      |      |         |      |           |  |

هدف:

سرفصل درس:

روش‌های مستقیم و تکراری برای محاسبات جبر خطی عددی، تکنولوژی ماتریس‌های تنک شامل ساختمان داده‌های متنوع، روش‌های مبتنی بر نظریه گراف و روش‌های تکراری، الگوریتم‌های موازی.

منابع:

1. Y. Saad, **Iterative Methods for Sparse Linear Systems**, Second Edition, SIAM, 2003.
2. S. Pissanetsky, **Sparse Matrix Technology**, Academic Press, 1983.
3. A. George, and J. Liu, **Computer Solution of Large Sparse Positive Definite Systems**, Prentice-Hall, 1981.



| مدل سازی و طراحی هندسی                |                  |       |          |      |       |      | فارسی   |      | عنوان درس       |      |
|---------------------------------------|------------------|-------|----------|------|-------|------|---------|------|-----------------|------|
| Geometric Modeling and Design         |                  |       |          |      |       |      | انگلیسی |      |                 |      |
| دروس پیش نیاز                         | تعداد            | تعداد | نوع واحد |      |       |      |         |      |                 |      |
|                                       | ساعت             | واحد  |          |      |       |      |         |      |                 |      |
|                                       |                  |       | اختیاری  |      | تخصصی |      | اصلی    |      | پایه            |      |
| جبر خطی عددی<br>یا محاسبات<br>ماتریسی |                  | 3     | عملی     | نظری | عملی  | نظری | عملی    | نظری | عملی            | نظری |
|                                       | پروژه عملی: دارد |       |          |      |       |      |         |      | حل تمرین: ندارد |      |

هدف:

سرفصل درس:

الگوریتم‌های مؤثر نمایش منحنی‌ها و رویه‌ها شامل درونیایی و تقریب با B-اسپلاین‌ها، بتا اسپلاین‌ها، پیوستگی پارامتری و هندسی، تأکید بر مقایسه الگوریتم‌ها و پیاده‌سازی‌های عملی آنها.

منابع:

1. G. Farin, **Curves and Surfaces for Computer Aided Geometric Design**, Fifth Edition, Morgan Kaufmann, 2001.
2. R.H. Bartels, B.A. Barsky, and J.C. Beatty, an **Introduction to Splines for Use in Computer Graphics and Geometric Modeling**, Morgan Kaufmann, 1995.
3. S. Jaffard, Y. Meyer, and R.D. Ryan, **Wavelets, Tools for Science and Technology**, SIAM, 2001.



| عنوان درس                      |      | فارسی     |      | برنامه‌ریزی صحیح و شبکه          |            |                          |  |    |   |
|--------------------------------|------|-----------|------|----------------------------------|------------|--------------------------|--|----|---|
|                                |      | انگلیسی   |      | Integer Programming and Networks |            |                          |  |    |   |
| نوع واحد                       |      |           |      | تعداد واحد                       | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز            |  |    |   |
| پایه                           |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                            |            | اختیاری                  |  | 48 | 3 |
|                                |      |           |      |                                  |            |                          |  |    |   |
| نظری                           | عملی | نظری      | عملی | نظری                             | عملی       | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |    |   |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |           |      |                                  |            |                          |  |    |   |

## هدف:

## سرفصل درس

برنامه‌ریزی صحیح و کران‌های اولیه و دوگان، درخت پوشای مینیمال در شبکه (روش‌های گرافی و الگوریتم کروسکال)، کوتاهترین مسیر در شبکه (الگوریتم فورد-بلمن و دایسترا)، جریان ماکسیمال در شبکه، قضیه جریان ماکسیمال-برش مینیمال، جریان با کمترین هزینه، مسأله‌های تخصیص و حمل و نقل، روش‌های برنامه‌ریزی پویا، شاخه و کران، صفحه برشی و آزادسازی لاگرانژی، تأکید درس بر مقایسه الگوریتم‌ها، بررسی پیچیدگی‌های محاسباتی و پیاده‌سازی آنها.

## منابع

1. Wolsey, L.A, **Integer Programming**, Wiley, 1998.
2. Schrijver, A, **Theory of Linear and Integer Programming**, Wiley, 1999.



3. Nemhauser, G. and Wolsey, L.A, **Integer and Combinatorial Optimization**, Wiley, 1999.

| عنوان درس                |  | فارسی                          |            | الگوریتم‌های موازی برای محاسبات علمی         |      |
|--------------------------|--|--------------------------------|------------|----------------------------------------------|------|
|                          |  | انگلیسی                        |            | Parallel Algorithms for Scientific Computing |      |
| نوع واحد                 |  | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز                                | دروس |
| پایه                     |  | اصلی شاخه                      |            | تخصصی                                        |      |
| نظری                     |  | عملی                           |            | نظری                                         |      |
| عملی                     |  | عملی                           |            | نظری                                         |      |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            | 3                                            | 48   |
| آنالیز عددی              |  | اختیاری                        |            | 1 یا اجازه استاد درس                         |      |

هدف:

#### سرفصل درس:

رده‌بندی مدل‌های محاسبه و الگوریتم‌ها، الگوریتم‌های اولیه شامل پویش، جستجو و مرتب‌سازی، روش‌های حل موازی برای دستگاه‌های خطی شامل حل مسأله چگال و تنک، روش‌های شبکه‌ای، پیش حالت‌سازی کريلوف، تقسیم‌بندی و افرازبندی، ضرب ماتریسی، تبدیل سریع فوریه، مقادیر ویژه، روش‌های اجزای متناهی، چند شبکه‌ای و گرادیان‌های مزدوج.

#### منابع

1. G. Andrews, **Foundation of Multithreaded, Parallel, and Distributed Computing**, Addison-Wesley, 1999.



2. A. Grama, G. Karypis, V. Kumar, and A. Gupta, **Introduction to Parallel Computing**, Second Ed, Addison-Wesley, 2003.
3. R. Bisseling, **Parallel Scientific Computations - A Structured Approach, BSP and MPI**, Oxford University Press, 2003.
4. M.H. Heath, **Scientific Computing - An Introductory Survey**, Second Ed, Mc Graw-Hill, 2005.



| عنوان درس                |      | فارسی                            | معادلات دیفرانسیل تصادفی عددی                        |               |      |      |
|--------------------------|------|----------------------------------|------------------------------------------------------|---------------|------|------|
|                          |      | انگلیسی                          | Numerical Stochastic Ordinary Differential Equations |               |      |      |
| نوع واحد                 |      | تعداد واحد                       | تعداد ساعات                                          | دروس پیش نیاز |      |      |
| پایه                     |      | اصلی شاخه                        | تخصصی                                                | اختیاری       |      |      |
| نظری                     | عملی | نظری                             | عملی                                                 | نظری          | عملی | نظری |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد   |                                                      |               |      |      |
|                          |      | آنالیز عددی 1 یا اجازه استاد درس |                                                      |               |      |      |

هدف:

### سرفصل درس

انتگرال ایتو، فرمول ایتو مارتینگل‌ها، معادلات دیفرانسیل تصادفی، حل صریح معادلات دیفرانسیل تصادفی خطی، قضیه وجود و یگانگی قوی معادلات دیفرانسیل تصادفی با ضرایب لپشیتز، روش اویلر، میلشتاین، معادلات دیفرانسیل تصادفی، تقریب قوی تیلور، تقریب قوی صریح، روش‌های چند مرحله‌ای، روش‌های قوی رانگه-کاتا، تقریب‌های ضعیف، تقریب ضعیف تیلور، پایداری ضعیف و قوی خطاها، پایداری لیاپانوف معادلات دیفرانسیل تصادفی، فضای احتمال گوسی، چندجمله‌ای هر میت نیم گروه اورنشتاین-اولنبرگ، حرکت براونی، بسط آشوب وینر، عملگر مشتق، انتگرال جزء به جزء، عملگر دیورژانس و انتگرال تصادفی، فضای سوبولوف گوسی، نظم و تقریب چگالی متغیرهای تصادفی، فرمول صریح برای چگالی، وجود و همواری چگالی و کاربرد آن در حل عددی ضعیف معادلات دیفرانسیل تصادفی.

### منابع

1. P.E. Kloeden, and Platen, **Numerical Solution of Stochastic Differential Equations**, Springer-Verlag, 1992.
2. B. K. Oksendal, **Stochastic Differential Equations**, 6th Edition, 2001.
3. B. Kohatsu-Higa, A.Montero, and M. Malliavin, **Calculus in Finance, Handbook of Computational and Numerical Methods in Finance**, Birkhauser, 2003.



| عنوان درس                |  | فارسی                          |            | معادلات دیفرانسیل پاره‌ای تصادفی عددی               |      |
|--------------------------|--|--------------------------------|------------|-----------------------------------------------------|------|
|                          |  | انگلیسی                        |            | Numerical Stochastic Partial Differential Equations |      |
| نوع واحد                 |  | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | پیش نیاز                                            | دروس |
| پایه                     |  | اختیاری                        |            | تخصصی                                               |      |
| اصلی شاخه                |  | نظری                           |            | عملی                                                |      |
| عملی                     |  | نظری                           |            | عملی                                                |      |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            | معادلات دیفرانسیل تصادفی عادی، شبیه‌سازی            |      |

هدف:

#### سرفصل درس

معادلات دیفرانسیل تصادفی پاره‌ای حرارت (سه‌موی) موج (هزلولوی) شامل: مثال‌های پایه‌ای، خوش طرح بودن، وجود و یکتائی جواب، بررسی همواری جواب تصادفی و گشتاورهای آن، تقریب عددی مسیرهای جواب با روش تفاضلات متناهی (در زمان) و تقریب عددی مسیرهای جواب با روش الم متناهی (در مکان) و شبیه‌سازی آن به کمک روش مونت-کارلو، نرخ همگرایی قوی و ضعیف طرح، محاسبه خطای گشتاور دوم و  $p$  ام، حل عددی معادلات با نوفه لوی.

#### منابع

1. T. Caraballo, P.E. Kloeden, **The pathwise numerical approximation of stationary solutions of semilinear stochastic evolution equations**, Volume 53, number3, 301-315 Applied Mathematics and Optimization, 2006 - Springer.
2. A Jentzen, **Pathwise numerical approximations of SPDEs with additive noise under non-global Lipschitz coefficients**, Volume 31, Number 3, 375-303, Potential Analysis, 2009 - Springer.
3. J. B. Walsh, **on numerical solutions of the stochastic wave equation**, Illinois J. Math. Volume 50, Number 1-3 (2006), 991-1018.
4. J. B. Walsh, **Finite Element Methods for Parabolic stochastic PDE's**, Volume 23, 1-33, Potential Analysis, 2005 - Springer.



|           |  |                          |  |                                |            |               |      |
|-----------|--|--------------------------|--|--------------------------------|------------|---------------|------|
| عنوان درس |  | فارسی                    |  | شبیه سازی پیشرفته              |            |               |      |
|           |  | انگلیسی                  |  | Advanced Simulation            |            |               |      |
| نوع واحد  |  |                          |  | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |      |
| پایه      |  | اصلی شاخه                |  | تخصصی                          |            | اختیاری       |      |
|           |  |                          |  | عملی                           | نظری       | عملی          | نظری |
|           |  | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |               |      |

هدف:

### سرفصل درس

تولید اعداد و متغیرهای تصادفی: مفاهیم پایه‌ای مونت-کارلو، مولدهای همبستگی خطی (Linear Congruential Generators) (LCG)، پیاده‌سازی و ساختار شبکه‌ای روش LCG، روش‌های عمومی نمونه‌گیری: روش تبدیل وارون و روش رد و قبول، متغیرها و بردارهای تصادفی نرمال. تولید مسیر برای فرآیندهای تصادفی: حرکت براونی یک-بعدی و چند-بعدی، حرکت براونی هندسی، تولید مسیر برای فرآیندهای پخش (Diffusion Processes). روش‌های تقلیل واریانس: روش متغیرهای کنترلی (Control Variables Method)، روش متغیرهای متضاد (Antithetic Variables Method)، روش نمونه‌گیری طبقه‌ای (Stratified Sampling)، روش نمونه‌گیری نقاط مهم (Importance Sampling). روش‌های شبه مونت-کارلو: معیارهای پخش شدن نقاط، دنباله‌های «فان-در کورپات»، «هالتون»، «همرسلی»، «فاور» و «سوبول»، قضیه «کوکسما-هلاوکا».

### منابع

1. P. Glasserman, **Monte Carlo Methods in Financial Engineering**, Springer-Verlag, 2003.
2. J.S. Dagpunar, **Simulation and Monte Carlo**, John Wiley and Sons, 2007.



|                          |           |                                |                                        |      |            |            |
|--------------------------|-----------|--------------------------------|----------------------------------------|------|------------|------------|
| عنوان درس                |           | فارسی                          | مباحث ویژه در محاسبات علمی             |      |            |            |
|                          |           | انگلیسی                        | Special Topics in Scientific Computing |      |            |            |
| پایه                     | اصلی شاخه | تخصصی                          | نوع واحد                               |      |            |            |
| نظری                     | عملی      | نظری                           | عملی                                   | نظری | تعداد واحد | تعداد ساعت |
| نظری                     | عملی      | نظری                           | عملی                                   | نظری | 3          | 48         |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |           | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                                        |      |            |            |
| اجازه استاد درس          |           | پیش نیاز                       |                                        |      |            |            |

درسی است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر - گرایش محاسبات علمی که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیمسال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارائه می‌شود.



|                                 |                                |         |         |                              |       |          |           |      |      |      |                          |
|---------------------------------|--------------------------------|---------|---------|------------------------------|-------|----------|-----------|------|------|------|--------------------------|
| عنوان درس                       |                                | فارسی   |         | نظریه محاسبه پیشرفته         |       |          |           |      |      |      |                          |
|                                 |                                | انگلیسی |         | Advanced Theory of Computing |       |          |           |      |      |      |                          |
| درس                             |                                | تعداد   |         | تعداد                        |       | نوع واحد |           |      |      |      |                          |
| پیش نیاز                        |                                | ساعت    |         | واحد                         |       |          |           |      |      |      |                          |
| نظریه محاسبه یا اجازه استاد درس | 48                             | 3       | اختیاری |                              | تخصصی |          | اصلی شاخه |      | پایه |      |                          |
|                                 |                                |         | عملی    | نظری                         | عملی  | نظری     | عملی      | نظری | عملی | نظری |                          |
|                                 | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |         |         |                              |       |          |           |      |      |      | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |

هدف:

### سرفصل درس

برنامه‌ها و توابع محاسبه پذیر، مثال (syntax) ماکروها، توابع بازگشتی اولیه، ترکیب، بازگشت، طبقات PRC، گزاره‌های بازگشتی اولیه عملیات تکراری و Quantifier محدود، مینیمم سازی، ترویج توابع و اعداد گودل، مساله توقف (Halting)، مجموعه‌های شمارش پذیر بازگشتی، قضیه پارامتر، قضیه بازگشتی، قضیه رایس، محاسبه رشته‌ها، نمایش عددی رشته‌ها، برنامه‌های Post-Turing، فراروندها و گرامرها، فراروندهای Semi-Thue، شبیه سازی ماشین‌های تورینگ غیرقطعی با فراروندهای Semi-Thue، مساله ارتباطات، نظریه Quantification، زبان منطق گزاره‌ها، Semantics، قضیه هربراند، فشردگی و شمارش پذیری، قضیه ناکامل گودل (Godel'd Incompleteness Theorem).

منابع

1. M.D. Davis, R. Sigal and E.J. Weyuker, **Computability, Complexity and Languages**, Academic Press, Second Edition, 1994.
2. H. Rogres, **Theory of Recursive Functions and Effective Computability**, Mc-Graw Hill, 1967.



| عنوان درس                |  | فارسی     |  | نظریه بازگشت و محاسبه پذیری |  |         |  |   |    |                                |            |               |
|--------------------------|--|-----------|--|-----------------------------|--|---------|--|---|----|--------------------------------|------------|---------------|
|                          |  | انگلیسی   |  | Recursion Theory            |  |         |  |   |    |                                |            |               |
| نوع واحد                 |  |           |  |                             |  |         |  |   |    | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |
| پایه                     |  | اصلی شاخه |  | تخصصی                       |  | اختیاری |  | 3 | 48 | اجازه استاد درس                |            |               |
|                          |  |           |  |                             |  |         |  |   |    |                                | نظری       | عملی          |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |           |  |                             |  |         |  |   |    | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |               |

### سرفصل درس

هدف این درس بررسی منطقی، صوری و فلسفی مفاهیم اساسی محاسبه پذیری، تصمیم پذیری و حل ناپذیری در منطق ریاضی است. پاسخ به پرسش هایی چون اثبات چیست؟ - حل پذیری چیست؟ و قضایایی چون قضیه بازگشت و قضیه ناتمامیت گودل از مباحث درس است. همچنین ابرمحاسبه گر ها و محاسبه پیوسته در برابر تز چرچ-تورینگ مورد بررسی قرار می گیرد.

### منابع

1. J. Woodcock, J. Davies, **Using Z: Specification, Refinements, and Proof**, 1996.
2. D. Lightfoot, **Formal Specification using Z**, 2001.



| پیچیدگی محاسبه           |       |       |                                |      |       | فارسی   |           | عنوان درس |      |      |
|--------------------------|-------|-------|--------------------------------|------|-------|---------|-----------|-----------|------|------|
| Computational Complexity |       |       |                                |      |       | انگلیسی |           |           |      |      |
| دروس                     | تعداد | تعداد | نوع واحد                       |      |       |         |           |           |      |      |
| پیش نیاز                 | ساعت  | واحد  |                                |      |       |         |           |           |      |      |
|                          | 48    | 3     | اختیاری                        |      | تخصصی |         | اصلی شاخه |           | پایه |      |
|                          |       |       | عملی                           | نظری | عملی  | نظری    | عملی      | نظری      | عملی | نظری |
|                          |       |       | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |       |         |           |           |      |      |

هدف:

### سرفصل درس

یادآوری مفاهیم اصلی مربوط به نظریه محاسبه و مدل‌های محاسباتی بالاخص ماشین تورینگ، تعاریف مختلف ماشین تورینگ و تأثیر آنها بر زمان محاسبه و حافظه مصرفی، تعیین مدل‌های استاندارد ماشین تورینگ مربوط به پیچیدگی زمانی و حافظه، تعریف کلاس‌های اصلی پیچیدگی زمانی بالاخص P، NP، EXP، تعریف کلاس‌های اصلی پیچیدگی حافظه بالاخص L، NL، PSPACE، NP-Completeness و قضیه Cook-Levin، روش‌های مختلف تحویل (Reduction) بالاخص تحویل‌های Karp و Turing، تکنیک قطری سازی و اثبات قضیه Ladner، قضایای سلسله مراتبی زمانی و حافظه، تعریف NL-Completeness، قضیه Savitch، قضیه Immerman - Szelepcsenyi، سلسله مراتب چند جمله‌ای و ماشین‌های تورینگ Alternating، ماشین‌های تورینگ مجهز به Oracle، پیچیدگی غیر یکنواخت، پیچیدگی مداری و کلاس P/Poly، نسبی سازی (relativization) و قضیه‌های اصلی مربوطه، (مباحث تکمیلی با نظر استاد).

### منابع

1. Arora, Sanjeev, Barak, Boaz, **Computational Complexity. A Modern Approach**, Cambridge University Press, Cambridge, 2009. xxiv+579 pp
2. Du, Ding-Zhu, Ko, Ker-I, **Theory of Computational Complexity**, Wiley-Interscience Series in Discrete Mathematics and Optimization. Wiley-Interscience, New York, 2000. xiv+391 pp.
3. Papadimitriou, H. Christos, **Computational Complexity**, Addison-Wesley Publishing Company, Reading, MA, 1993. xvi+523 pp.
4. Goldreich, Oded, **Computational Complexity: A Conceptual Perspective**. Cambridge University Press, Cambridge, 2008. xxiv+606 pp.



| عنوان درس                |           | فارسی                          |         | پیچیدگی محاسبه پیشرفته            |             |
|--------------------------|-----------|--------------------------------|---------|-----------------------------------|-------------|
|                          |           | انگلیسی                        |         | Advanced Computational Complexity |             |
| پایه                     | اصلی شاخه | تخصصی                          | اختیاری | تعداد واحد                        | تعداد ساعات |
| نظری                     | عملی      | نظری                           | عملی    | نظری                              | عملی        |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |           | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |         |                                   |             |

هدف:

### سرفصل درس

یادآوری مفاهیم اصلی، کلاس‌های پیچیدگی زمانی و حافظه بسیار کوچک و قضایای مربوطه، ماشین‌های تورینگ تصادفی و کلاس‌های پیچیدگی مربوطه و روابط آنها BPP، PP، ZPP، RP، Derandomization، اثبات‌های تعاملی و کلاس‌های IP، AM و MA و قضیه اصلی  $IP=PSPACE$  و بحث در مورد تکنیک‌های آن، قضیه PCP و بحث در مورد اثبات‌های مختلف آن، کلاس‌های مرتبط با الگوریتم‌های تقریبی و بحث تقریب‌پذیری و نتایج منتج از قضیه PCP در این رابطه، پیچیدگی مداری، قضیه Razborov و کلاس‌های NC، لم Hastad، پیچیدگی حسابی (Arithmetic) و مسائل مربوط به آن، پیچیدگی شمارشی و کلاس #P و قضیه Toda، تولید اعداد شبه تصادفی، Expander ها و Extractor ها و توابع یک طرفه و ارتباط آنها، (مباحث تکمیلی با نظر استاد).

### منابع

1. Arora, Sanjeev, Barak, Boaz, **Computational Complexity. A Modern Approach**, Cambridge University Press, Cambridge, 2009. xxiv+579 pp.
2. Du, Ding-Zhu, Ko, Ker-I, **Theory of Computational Complexity**, Wiley-Interscience Series in Discrete Mathematics and Optimization. Wiley-Interscience, New York, 2000. xiv+391 pp.
3. Papadimitriou, Christos H, **Computational Complexity**, Addison-Wesley Publishing Company, Reading, MA, 1993. xvi+523 pp.



4. Goldreich, Oded, Computational Complexity. **A Conceptual Perspective**. Cambridge University Press, Cambridge, 2008. xxiv+606 pp.



| عنوان درس                |      | فارسی                          |            | انگلیسی  |      | الگوریتم‌های موازی  |      |
|--------------------------|------|--------------------------------|------------|----------|------|---------------------|------|
|                          |      |                                |            |          |      | Parallel Algorithms |      |
| نوع واحد                 |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | پیش‌نیاز |      | دروس                |      |
| پایه                     |      | اصلی شاخه                      |            | تخصصی    |      | اختیاری             |      |
| نظری                     | عملی | نظری                           | عملی       | نظری     | عملی | نظری                | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |          |      |                     |      |

هدف:

### سرفصل درس

معماری‌های موازی و مدل محاسباتی، روش‌های نوشتن برنامه‌های موازی، تحلیل الگوریتم‌های موازی، الگوریتم‌های موازی مبتنی بر حافظه مشترک، توپولوژی شبکه‌های پردازنده‌های موازی (mesh, torus hypercube)، مرتب‌سازی و مسیریابی موازی، ابزارهای نوشتن الگوریتم‌های موازی مانند LAM-MPI، کاربرد الگوریتم‌های موازی در حل مسائل ریاضی مانند حذف گاوسی، مسائل ماتریسی، تبدیل فوریه، روش‌های تکراری حل دستگاه معادلات و مشتقات جزئی.

### منابع

1. Behrooz Parhami, **Introduction to Parallel Processing: Algorithms and Architectures**, Plenum Press, 2000.
2. F.T. Leighton, **Introduction to Parallel Algorithms and Architectures: Arrays, Trees, Hypercubes**, Morgan Kaufmann, 1992.



| عنوان درس |      | فارسی     |      | الگوریتم‌های تصادفی            |            |                          |  |    |   |
|-----------|------|-----------|------|--------------------------------|------------|--------------------------|--|----|---|
|           |      | انگلیسی   |      | Randomized Algorithms          |            |                          |  |    |   |
| نوع واحد  |      |           |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز            |  |    |   |
| پایه      |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                          |            | اختیاری                  |  | 48 | 3 |
|           |      |           |      |                                |            |                          |  |    |   |
| نظری      | عملی | نظری      | عملی | نظری                           | عملی       | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |    |   |
|           |      |           |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                          |  |    |   |

هدف

### سرفصل درس

پارادایم‌های طراحی الگوریتم‌های تصادفی، ابزارهای مورد نیاز شامل مبانی احتمال، مدل محاسباتی و کلاس‌های پیچیدگی تصادفی، محدوده‌های تصادفی مانند Chernoff حده، زنجیره‌های مارکف و پیمایش تصادفی، روش‌های احتمالی و احتمال شرطی، روش‌های مبتنی بر نظریه بازی‌ها و نمونه‌برداری و انحراف، روش‌های جبری، داده‌ساختارهای تصادفی، کاربرد الگوریتم‌های تصادفی در هندسه محاسباتی، برنامه‌ریزی خطی، گراف و شمارش.

### منابع

1. R. Motwani, P. Raghavan, **Randomized Algorithms**, Cambridge University Press, 1995.
2. J. Hromkovic, **Algorithms for Hard Problems**, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2001.



|                          |  |               |  |                                   |  |          |  |       |  |           |  |      |  |                                |  |
|--------------------------|--|---------------|--|-----------------------------------|--|----------|--|-------|--|-----------|--|------|--|--------------------------------|--|
| عنوان درس                |  | فارسی         |  | طراحی و تحلیل الگوریتم‌ها         |  |          |  |       |  |           |  |      |  |                                |  |
|                          |  | انگلیسی       |  | Design and Analysis of Algorithms |  |          |  |       |  |           |  |      |  |                                |  |
| پیش‌نیاز                 |  | تعداد<br>ساعت |  | تعداد<br>واحد                     |  | نوع واحد |  |       |  |           |  |      |  |                                |  |
|                          |  |               |  |                                   |  |          |  |       |  |           |  |      |  |                                |  |
|                          |  |               |  |                                   |  |          |  |       |  |           |  |      |  |                                |  |
|                          |  | 48            |  | 3                                 |  | اختیاری  |  | تخصصی |  | اصلی شاخه |  | پایه |  |                                |  |
|                          |  |               |  |                                   |  | نظری     |  | عملی  |  | نظری      |  | عملی |  | نظری                           |  |
|                          |  |               |  |                                   |  | عملی     |  | عملی  |  | عملی      |  | عملی |  |                                |  |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |               |  |                                   |  |          |  |       |  |           |  |      |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |

هدف:

### سرفصل درس

داده‌ساختارهای پیشرفته مانند درخت‌های پایا، هیپ فیبوناچی، تحلیل استهلاکی، شبکه شاره و کاربردهای آن، مرتبه پیچیدگی و تقلیل مسائل، نمونه‌هایی از الگوریتم‌های تقریبی، مدل‌های غیر استاندارد تحلیل و طراحی الگوریتم مانند حافظه خارجی و مدل جویباری، تطبیق رشته (جستجو در رشته‌های حرفی)، تحلیل تصادفی الگوریتم‌ها و مباحث جدید در طراحی الگوریتم‌ها.

منابع

1. T. Cormen, C. Leiserson, R. Rivest, and C. Stein, **Introduction to Algorithms**, MIT Press, 2001.
2. Motwani and Raghavan, **Randomized Algorithms**, Cambridge University Press, 1995.
3. Nancy Lynch, **Distributed Algorithms**, Morgan Kaufmann Publishers, 1996.
4. RE Tarjan, **Data Structures and Network Algorithms**, SIAM, 1983.
5. Groetschel, Lovasz, Schrijver (aka GLS), **Geometric Algorithms and Combinatorial Optimization**, Springer-Verlag, 1993.
6. Vijay Vazirani, **Approximation Algorithms**, Springer, 2010.



|               |  |                                |  |                                         |  |          |      |       |      |           |      |                          |      |
|---------------|--|--------------------------------|--|-----------------------------------------|--|----------|------|-------|------|-----------|------|--------------------------|------|
| عنوان درس     |  | فارسی                          |  | مبانی نظری رمزنگاری                     |  |          |      |       |      |           |      |                          |      |
|               |  | انگلیسی                        |  | Foundations of Theoretical Cryptography |  |          |      |       |      |           |      |                          |      |
| دروس پیش نیاز |  | تعداد ساعت                     |  | تعداد واحد                              |  | نوع واحد |      |       |      |           |      |                          |      |
|               |  | 48                             |  | 3                                       |  | اختیاری  |      | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه                     |      |
|               |  |                                |  |                                         |  | عملی     | نظری | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی                     | نظری |
|               |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |                                         |  |          |      |       |      |           |      | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      |

هدف:

### سرفصل درس

یادآوری مبانی نظریه محاسبه و نظریه پیچیدگی محاسبه بالاخص کلاس‌های  $P$ ،  $NP$  و همچنین کلاس‌های پیچیدگی محاسباتی احتمالی  $ZPP$ ،  $RP$ ،  $BPP$ ،  $PP$ ، مفاهیم اصلی رمزنگاری از جمله الگوریتم‌های رمز دنباله‌ای (متقارن) و کلیه عمومی (نامتقارن)، مولدهای شبه تصادفی، امضاهای دیجیتال، اثبات‌های بدون انتقال دانش، تعاریف مختلف تابع یک‌طرفه و طرح مسئله اصلی حمله در رمزنگاری در حالت  $P \neq NP$ ، تعریف اصلی مسئله رمزنگاری  $NP-BPP \neq \emptyset$  و تعریف اصلی تابع یک‌طرفه،  $Hardcore$  Predicates، مولدهای شبه تصادفی و ارتباط آنها با توابع یک‌طرفه، اثبات‌های بدون انتقال دانش و ارتباط آنها با توابع یک‌طرفه، امضاهای دیجیتال و اهمیت آنها و ارتباط با توابع یک‌طرفه، توابع  $Hash$  و امنیت آنها و ارتباط با توابع یک‌طرفه، پروتوکول‌های رمزنگاری و امنیت آنها و ارتباط با نظریه واریسی رسمی سیستم‌ها (Formal Verification)، (مباحث تکمیلی با نظر استاد).

### منابع

1. Goldreich, Oded, Foundations of cryptography. II. Basic Applications, Cambridge University Press, Cambridge, 2003. pp. i–xxii and 373–798.
2. Goldreich, Oded, Foundations of Cryptography: Basic Tools, Cambridge University Press, Cambridge, 2001. xx+372 pp.
3. Goldreich, Oded, Modern Cryptography, Probabilistic Proofs and Pseudorandomness, Algorithms and Combinatorics, 17. Springer-Verlag, Berlin, 1999. xvi+182 pp.
4. Talbot, John, Welsh, Dominic, Complexity and Cryptography. An Introduction, Cambridge University Press, Cambridge, 2006. xii+292 pp.





| عنوان درس             |  | فارسی                          |      | نظریه پیشرفته گراف‌ها |            |               |      |      |      |
|-----------------------|--|--------------------------------|------|-----------------------|------------|---------------|------|------|------|
|                       |  | انگلیسی                        |      | Advanced Graph Theory |            |               |      |      |      |
| گراف‌ها و الگوریتم‌ها |  | نوع واحد                       |      | تعداد واحد            | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز |      |      |      |
|                       |  | پایه                           |      | اختیاری               |            | 48            | 3    |      |      |
|                       |  |                                |      | تخصصی                 |            |               |      | عملی | نظری |
|                       |  |                                |      | اصلی شاخه             |            |               |      |      |      |
|                       |  | نظری                           | عملی | نظری                  | عملی       | نظری          | عملی |      |      |
|                       |  | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |      |                       |            |               |      |      |      |
|                       |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |                       |            |               |      |      |      |

هدف:

### سرفصل درس

این درس دنباله درس گراف‌ها و الگوریتم‌ها خواهد بود و مطالبی را که دانشجویان عمیقاً در درس قبلی یادگرفته‌اند در سطح تحقیقاتی تمرین خواهند کرد. از هر مباحثی در درس قبلی قضیه‌های جدید کشف شده و حدس‌های اثبات شده بحث خواهد شد و البته علایق شخصی استاد نیز دخیل می‌باشد. تأکید بر اثبات و الگوریتم است. مباحثی که در درس گراف‌ها و الگوریتم‌ها معرفی شده است در این درس به‌طور مشروح بحث شده و گسترش خواهد یافت.

### منابع

1. R. Diestel, **Graph Theory**, Springer-Verlag, 2005
2. B. Bollobas, **Modern Graph Theory**, Springer-Verlag, 1998.



| عنوان درس                |  | فارسی     |  | الگوریتم‌های ترکیبیاتی         |            |               |      |
|--------------------------|--|-----------|--|--------------------------------|------------|---------------|------|
|                          |  | انگلیسی   |  | Combinatorial Algorithms       |            |               |      |
| نوع واحد                 |  |           |  | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز |      |
| پایه                     |  | اصلی شاخه |  | تخصصی                          |            | اختیاری       |      |
|                          |  |           |  | نظری                           | عملی       | نظری          | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |           |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |               |      |

## هدف

هدف از آرایه این درس آشنایی دانشجویان با اشیای ترکیبیاتی و الگوریتم‌هایی است که برای تولید، رتبه گذاری و رتبه گشایی آن‌ها استفاده می‌شوند. در این درس، دانشجویان، علاوه بر مشاهده این الگوریتم‌ها، با موضوعات تحقیقاتی مربوط نیز آشنا می‌شوند، و کاربردهای استفاده از این الگوریتم‌ها را در حل مسایل پژوهشی نیز می‌بینند.

## سرفصل درس

۱. مقدمه‌ای بر ساختارها، اشیا و الگوریتم‌های ترکیبیاتی.
۲. مفاهیم تولید، رتبه گذاری و رتبه گشایی اشیای ترکیبیاتی.
۳. تولید زیر مجموعه‌ها در ترتیب قاموسی و گری کد.
۴. عضو در ترتیب قاموسی، عکس قاموسی و حداقل تغییر. k.
۵. تولید جایگشت‌ها در ترتیب قاموسی و حداقل تغییر.
۶. افزایش اعداد، اعداد بل و استرلیگ و تولید، رتبه گذاری و رتبه گشایی همه افزایش‌های یک مجموعه و افزایش‌های
۷. درختان برچسب‌دار و خانواده کاتلن.
۸. الگوریتم‌های برگشت به عقب و شاخه و حد برای تولید اشیای ترکیبیاتی و حل مسایل ترکیبیاتی مانند یافتن کلیک گراف، کوله پشتی و فروشنده دوره گرد.
۹. الگوریتم‌های مکاشفه‌ای برای تولید اشیاء و حل مسایل ترکیبیاتی مانند افزایش گراف‌ها و سیستم‌های سه‌تایی اشتاینر.



- 1- 1. D.L. Kreher and D.R. Stinson. **Combinatorial Algorithms, generation, enumeration and search**, CRC Press, New York, 2001.
- 2- D. E. Knuth, **The Art of Computer Programming**, vol. 4 : Combinatorial Algorithm, Addison Wesley, New York, 2011.
- 3- H.S. Wilf, **Combinatorial Algorithms: An updates**, Academic Press, 1989.

| عنوان درس                      |           | فارسی      |            | گراف ها و الگوریتم ها |      |
|--------------------------------|-----------|------------|------------|-----------------------|------|
|                                |           | انگلیسی    |            | Graphs and Algorithms |      |
| نوع واحد                       |           | تعداد واحد | تعداد ساعت | پیش نیاز              | دروس |
| پایه                           | اصلی شاخه | تخصصی      |            | اختیاری               |      |
|                                | عملی      | نظری       | عملی       | نظری                  | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |           |            |            |                       |      |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |           |            |            |                       |      |

## هدف:

## سرفصل درس

قضیه های مرکزی، نظریه گراف با اثبات عرضه می شوند. تمرکز بر اثبات های الگوریتمی خواهد بود. همچنین کاربردهای واقعی از این مباحث ارائه می شود. نظریه رمزی و قضیه های آن، گراف های دوبخشی، هامیلتونی (قضیه دیراک و غیره)، مبحث کامل درخت ها، تطابق ها (قضیه تات، برژ) تجزیه گراف ها

(قضیه 1 - تجزیه پیترسن)، تطابق در گراف های دو بخشی (قضیه فیلیپ هال و کونیک-ایگرواری)، همبندی رأسی و یالی، رده بندی گراف های 2 و 3- همبند، قضیه ویتنی و قضیه های منگر، عدد رنگی رأسی (قضیه بروکس، قضیه توران)، عدد رنگی یالی (قضیه ویزینگ و اندیس گراف های دو بخشی)، رنگ آمیزی لیستی، لم هسته و قضیه گالوین، گراف های مسطح و قضیه کوراتاوسکی، عدد رنگی لیستی گراف های مسطح، قضیه انتخاب-پذیری توماسن، معرفی مباحثی مانند روش های احتمالاتی، مسائل پیچیدگی محاسبات در گراف ها، شار و جریان در شبکه ها، گراف های جهت دار و تورنمنت ها، گراف های بی نقص و رنگ آمیزی های مختلف، برخورد جبر خطی به گراف ها.



1. D. West, **Introduction to Graph Theory**, 2001.
2. J. A. Bondy, and U.S.R. Murty, **Graph Theory**, latest edition, 2008.



| عنوان درس                |      | فارسی     |      | الگوریتم‌های تقریبی            |            |               |    |
|--------------------------|------|-----------|------|--------------------------------|------------|---------------|----|
|                          |      | انگلیسی   |      | Approximation Algorithms       |            |               |    |
| نوع واحد                 |      |           |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |    |
| پایه                     |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                          |            | اختیاری       |    |
| نظری                     | عملی | نظری      | عملی | نظری                           | عملی       | 3             | 48 |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      |           |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |               |    |

هدف:

### سرفصل درس

ضرورت الگوریتم‌های تقریبی NP-complete و NP-Hardness، نمونه‌هایی از الگوریتم‌های تقریبی برای مسائل NP-complete، کلاس‌های پیچیدگی الگوریتم‌های تقریبی، PTAS و FPTAS، روش‌های گرد کردن تصادفی، حل تصادفی برنامه‌ریزی خطی و روش‌های Primal-Dual و Semidefinite Programming، relaxation.

### منابع

1. V. Vazirani. **Approximation Algorithms**. Springer-Verlag, Berlin, Germany, 2001.
2. J. Hromkovic, **Algorithms for Hard Problems**, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2001.



| عنوان درس                      |           | فارسی      | هندسه محاسباتی         |               |
|--------------------------------|-----------|------------|------------------------|---------------|
|                                |           | انگلیسی    | Computational Geometry |               |
| نوع واحد                       |           | تعداد واحد | تعداد ساعات            | دروس پیش نیاز |
| پایه                           | اصلی شاخه | تخصصی      |                        | اختیاری       |
|                                |           | عملی       | نظری                   |               |
| عملی                           | نظری      | عملی       | نظری                   | عملی          |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |           |            |                        |               |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |           |            |                        |               |

هدف:

### سرفصل درس

اشیاء هندسه مانند نقطه، خط، پاره خط، چندضلعی و چندوجهی در فضای چندبعدی هندسی و نحوه مدلسازی و نمایش آنها، تقاطع پاره خطها، اشتراک نیم صفحه ها، مثلث بندی، پوش محدب، نمودار ورنوی، مثلث بندی دلونی، جستجوی بازه، داده ساختارهای هندسی برای مکان یابی و جستجو اشیاء هندسی، برنامه ریزی حرکت.

### منابع

1. Mark de Berg, Otfried Cheong, Marc van Kreveld, and Mark Overmars, Computational Geometry, Springer, 2010



| فارسی                          |      | ترکیبیات      |      | عنوان درس  |            |                 |
|--------------------------------|------|---------------|------|------------|------------|-----------------|
| انگلیسی                        |      | Combinatorics |      |            |            |                 |
| نوع واحد                       |      |               |      | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز   |
| پایه                           |      | اصلی شاخه     |      | تخصصی      |            | اختیاری         |
| نظری                           | عملی | نظری          | عملی | نظری       | عملی       | آنالیز ترکیبی I |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |      |               |      |            |            |                 |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |               |      |            |            |                 |

هدف:

### سرفصل درس

قضیه‌های مرکزی ترکیبیات با اثبات عرضه می‌شوند. تمرکز بر اثبات‌های الگوریتمی خواهد بود. همچنین کاربردهائی واقعی از این مباحث در مسائل روزمره و در دیگر مباحث ریاضی ارائه خواهد شد.

مباحث مربوط به انتخاب سیستم‌های نمایندگی متمایز، قضیه فیلیپ هال و روش‌های اثبات آن، مربع‌های لاتین، مربع‌های لاتین متعامد (قضیه بوس-استیونز)، استفاده از میدان‌های متناهی، صفحه‌های تصویری متناهی، آرایه‌های متعامد، پرمننت‌ها (قضیه ماتریس‌های تصادفی دوگانه و اشاره به حدس رد شده واندرواردن)، استفاده از پرمننت‌ها برای تعیین مجانبی تعداد مربع‌های لاتین، طرح‌های بلوکی اعم از  $t$ - طرح‌ها و BIBD، طرح‌های پوششی و بسته‌بندی سیستم‌های سه‌گانه اشتاینر (STSها)، ساختارهای این طرح‌ها، قضیه براک-رایزر-چولا ماتریس‌های هادامار و ارتباط آن‌ها با بقیه مباحث همراه با کاربرد، معرفی نظریه کدها و نظریه رمزها با دید ترکیبیاتی، مجموعه‌های بزرگ، ارتباط‌ها با نظریه گراف.

### منابع

1. J.H. van Lint and R. M. Wilson, **A Course in Combinatorics**, Cambridge University Press, (Second Ed. 2001).



| فارسی                    |      | ترکیبیات ساختمند           |            | عنوان درس                      |   |
|--------------------------|------|----------------------------|------------|--------------------------------|---|
| انگلیسی                  |      | Constructive Combinatorics |            |                                |   |
| نوع واحد                 |      | تعداد واحد                 | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز                  |   |
| پایه                     |      | اختیاری                    |            | 48                             | 3 |
| نظری                     | عملی | نظری                       | عملی       |                                |   |
| اصلی شاخه                |      | تخصصی                      |            | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |   |
| نظری                     | عملی | نظری                       | عملی       |                                |   |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      |                            |            |                                |   |

هدف:

### سرفصل درس

این درس دنباله درس ترکیبیات خواهد بود و مطالبی را که دانشجویان عمیقاً در درس قبلی یاد گرفته‌اند در سطح تحقیقاتی تمرین خواهند کرد. در هر مبحثی در درس قبلی قضیه‌های جدید کشف شده و حدس‌های اثبات شده بحث خواهد شد و البته علایق شخصی استاد نیز دخیل می‌باشد. تأکید بر اثبات و الگوریتم است. مباحثی از قبیل رد حدس اوپلر، شرط لازم و کافی برای وجود سیستم‌های سه‌گانه کرکمن، اثبات حدس واندرواردن درباره پرممنت‌ها، روش‌های ساخت در ترکیبیات و اشیای ترکیبیاتی، روش تفاضلی در طرح‌های بلوکی، روش بازگشتی هنانی، قضیه دترمینان ماکسیمم هادامارد، عدم وجود دو مربع لاتین متعامد از مرتبه هفت.

### منابع

منبع درس ترکیبیات به علاوه مقالات تحقیقی.



| عنوان درس                      |           | فارسی      |            | آنالیز محاسباتی        |      |
|--------------------------------|-----------|------------|------------|------------------------|------|
|                                |           | انگلیسی    |            | Computational Analysis |      |
| نوع واحد                       |           | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز          | دروس |
| پایه                           | اصلی شاخه | تخصصی      | اختیاری    | 3                      | 48   |
|                                |           |            |            |                        |      |
| نظری                           | عملی      | نظری       | عملی       | نظری                   | عملی |
| نظری                           | عملی      | نظری       | عملی       | نظری                   | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |           |            |            |                        |      |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |           |            |            |                        |      |

هدف:

### سرفصل درس

در این درس به مطالعه اینکه چه توابع و عملگرهایی در آنالیز محاسبه پذیر هستند و شکل محاسبه پذیر قضایای آنالیز همانند هانباخ و بیر چگونه خواهد بود، پرداخته می شود. منطق ساختی، محاسبه پذیری و ماشین های تورینگ نوع 2، محاسبه پذیری روی فضای کانتور، اعداد حقیقی و توابع حقیقی محاسبه پذیر، مجموعه های بسته و فشرده محاسبه پذیر، عملگرهای محاسبه پذیر انتگرال و مشتق روی فضای توابع پیوسته و تحلیلی، پیچیدگی محاسبه (پیدا کردن صفر توابع)، فضاها ی هیلبرت، قضیه هانباخ، قضیه بیر.

### منابع

1. K. Weihrauch, **Computable Analysis, an Introduction**, Springer, 2000.
2. D. Bridges, L.S. Vita, **Techniques of Constructive Analysis**, Springer, 2006.



|                                       |                          |               |          |      |       |         |           |           |      |      |
|---------------------------------------|--------------------------|---------------|----------|------|-------|---------|-----------|-----------|------|------|
| مباحث ویژه در نظریه محاسبه            |                          |               |          |      |       | فارسی   |           | عنوان درس |      |      |
| Special Topics in Theory of Computing |                          |               |          |      |       | انگلیسی |           |           |      |      |
| دروس<br>پیش نیاز                      | تعداد<br>ساعت            | تعداد<br>واحد | نوع واحد |      |       |         |           |           |      |      |
|                                       | 48                       | 3             | اختیاری  |      | تخصصی |         | اصلی شاخه |           | پایه |      |
|                                       |                          |               | عملی     | نظری | عملی  | نظری    | عملی      | نظری      | عملی | نظری |
|                                       | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |               |          |      |       |         |           |           |      |      |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد        |                          |               |          |      |       |         |           |           |      |      |

درسی است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر – گرایش الگوریتم و نظریه محاسبه که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیمسال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارایه می‌شود.



| هوش مصنوعی پیشرفته             |                          |       |          | فارسی |       | عنوان درس |           |      |      |         |
|--------------------------------|--------------------------|-------|----------|-------|-------|-----------|-----------|------|------|---------|
| Advanced AI                    |                          |       |          |       |       |           |           |      |      | انگلیسی |
| دروس                           | تعداد                    | تعداد | نوع واحد |       |       |           |           |      |      |         |
| پیش نیاز                       | ساعت                     | واحد  |          |       |       |           |           |      |      |         |
|                                | 48                       | 3     | اختیاری  |       | تخصصی |           | اصلی شاخه |      | پایه |         |
|                                |                          |       | عملی     | نظری  | عملی  | نظری      | عملی      | نظری | عملی | نظری    |
|                                | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |       |          |       |       |           |           |      |      |         |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                          |       |          |       |       |           |           |      |      |         |

هدف:

### سرفصل درس

در این درس مباحث پیشرفته هوش مصنوعی در سه بخش یادگیری (Learning)، استدلال (Reasoning) و برنامه‌ریزی (Planning) مطرح می‌شود. دانشجو پس از گذراندن درس باید بتواند عاملی هوشمند طراحی کند که با کنشگری با محیط خواص آن را یادگیری کند، با استدلال خواصی از محیط را که به طور مستقیم قابل دریافت از محیط نیستند را استنتاج کند و یک برنامه‌ریزی برای رسیدن به هدف انجام دهد.

### منابع

1. D. L. Poole, A. K. Mackworth, **Artificial Intelligence: Foundations of Computational Agents**, Cambridge University Press, 2010.



|                          |  |                                |  |                |  |            |  |
|--------------------------|--|--------------------------------|--|----------------|--|------------|--|
| عنوان درس                |  | فارسی                          |  | سیستم‌های خبره |  |            |  |
|                          |  | انگلیسی                        |  | Expert Systems |  |            |  |
| پایه                     |  | نظری                           |  | عملی           |  | نوع واحد   |  |
|                          |  |                                |  |                |  | تعداد واحد |  |
| تعداد ساعت               |  | تعداد واحد                     |  | تعداد ساعت     |  | پیش نیاز   |  |
| 48                       |  | 3                              |  | اختیاری        |  | تخصصی      |  |
| عملی                     |  | نظری                           |  | عملی           |  | نظری       |  |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |                |  |            |  |

هدف:

### سرفصل درس

پارادیم سیستم‌های خبره، معماری سیستم‌های خبره، ابزارهای کمکی در سیستم‌های خبره، استنتاج بر مبنای قانون، کسب و استخراج نیازها، استدلال ماشینی، یادگیری ماشینی، اثبات نظریه، داده‌کاوی، ساختارهای مبتنی بر دانش، مدیریت عدم قطعیت، راستی آزمایی و اعتبارسنجی، پیاده‌سازی سیستم‌های خبره.

### منابع

1. A.J. Gonzalez and D. D. Dankel, **the Engineering of Knowledge-Based Systems**, Prentice Hall, 2000.



|                                |      |                              |            |               |   |
|--------------------------------|------|------------------------------|------------|---------------|---|
| فارسی                          |      | پردازش زبان‌های طبیعی        |            | عنوان درس     |   |
| انگلیسی                        |      | Natural Languages Processing |            |               |   |
| نوع واحد                       |      | تعداد واحد                   | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز |   |
| پایه                           |      | اختیاری                      |            | 48            | 3 |
| نظری                           | عملی | نظری                         | عملی       |               |   |
| نظری                           | عملی | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت     |            |               |   |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |                              |            |               |   |

هدف:

### سرفصل درس

مباحثی از پردازش زبان چون مدل‌سازی، صورت‌بندی و الگوریتم‌های مرتبط که در مراحل تحلیل (تحلیل نحوی، تحلیل معنایی و ...) و تولید یک متن به کار گرفته می‌شوند، می‌بایست توسط مدرس پوشانده شود.

### منابع

1. D. Jurafsky, J. H. Martin, **Speech and Language Processing: An Introduction to Natural Language Processing, Computational Linguistic, and Speech Recognition**, Prentice Hall, 2009.
2. V. A. Fomichov, **Semantics Oriented Natural Language Processing: Mathematical Models and Algorithms**, Springer, 2010.



| عنوان درس |      | فارسی     |      | سیستم‌های دینامیکی گسسته   |      |         |      |   |    |                                |                          |               |
|-----------|------|-----------|------|----------------------------|------|---------|------|---|----|--------------------------------|--------------------------|---------------|
|           |      | انگلیسی   |      | Discrete Dynamical Systems |      |         |      |   |    |                                |                          |               |
| نوع واحد  |      |           |      |                            |      |         |      |   |    | تعداد واحد                     | تعداد ساعت               | دروس پیش‌نیاز |
| پایه      |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                      |      | اختیاری |      | 3 | 48 | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |               |
| نظری      | عملی | نظری      | عملی | نظری                       | عملی | نظری    | عملی |   |    |                                |                          |               |

هدف:

### سرفصل درس

آشنایی مقدماتی با سیستم‌های دینامیکی گسسته کلاسیک و خطی شامل سیستم‌های یک بعدی و چند بعدی مرتبه اول، شامل مقادیر اولیه و دسته‌بندی این سیستم‌ها بر اساس رفتار جواب، ورودی به سیستم‌های مرتبه بالاتر با مثال‌هایی از سیستم‌های مرتبه دو و بررسی این سیستم‌ها با استفاده از مقادیر ویژه و بردارهای ویژه. آشنایی با سیستم‌های غیرخطی، ورودی به نظریه جبرهای Max-plus و دایویدها، آشنایی با سیستم‌های دینامیکی گسسته مبتنی بر مدل event-graph، سیستم‌های غیرخطی انتقال ناوردا و تحلیل آنها مباحث منتخب با نظر استاد از قبیل تبدیلات فنشل و نظایر آن، ارتباط با سیستم‌های تصادفی و مدل‌های مربوطه، Petri Net و ...

منابع

1. J O. Galor, **Discrete Dynamical Systems**, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2007.
2. F. Baccelli, G. Cohen, G.J. Olsder, J. P. Quadrat, **Synchronization and Linearity: Algebra for Discrete Event Systems**, 1992.



|           |      |           |      |                                |            |                          |  |   |    |
|-----------|------|-----------|------|--------------------------------|------------|--------------------------|--|---|----|
| عنوان درس |      | فارسی     |      | الگوریتم‌های هوشمند            |            |                          |  |   |    |
|           |      | انگلیسی   |      | Intelligent Algorithms         |            |                          |  |   |    |
| نوع واحد  |      |           |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز            |  |   |    |
| پایه      |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                          |            | اختیاری                  |  | 3 | 48 |
|           |      |           |      |                                |            |                          |  |   |    |
| نظری      | عملی | نظری      | عملی | نظری                           | عملی       | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |   |    |
|           |      |           |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                          |  |   |    |

هدف:

### سرفصل درس

معرفی سیستم‌های هوشمند، روش‌های هوشمندسازی سیستم‌ها، مبانی جبر خطی و مدل‌های توسعه یافته خطی، یادگیری مبتنی بر نمونه، درخت تصمیم، ادراک چند لایه، خوشه‌بندی، قواعد رده‌بندی، قواعد پیوند (Association Rules)، رگرسیون و پیش‌بینی عددی، Intelligent Agents، آداب و مخاطرات سیستم‌های هوشمند، آینده سیستم‌های هوشمند، معرفی الگوریتم‌های فازی، ژنتیکی، شبکه‌های عصبی.

### منابع

1. J Stuart Russell and Peter Norvig, **Artificial Intelligence: A Modern Approach**, 2nd edition, Prentice Hall, 2003.
2. Ian H. Witten and Eibe Frank, **Data Mining**, 2nd edition, Morgan Kaufmann Publishers, 2005.
3. David Hand, Heikki Mannila, and Padhraic Smyth, **Principles of Data Mining**, MIT Press, 2001.
4. Michael J. A. Berry and Gordon S. Linoff, **Data Mining Techniques**, John Wiley & Sons, 2003.
5. Richard O. Duda, Peter E. Hart, and David G. Stork, **Pattern Classification**, 2nd Edition, Wiley-Interscience, 2001



| فارسی                         |                 |       |          |      |       |      | عنوان درس |      |      |      |
|-------------------------------|-----------------|-------|----------|------|-------|------|-----------|------|------|------|
| Advanced Network Optimization |                 |       |          |      |       |      | انگلیسی   |      |      |      |
| دروس پیش نیاز                 | تعداد           | تعداد | نوع واحد |      |       |      |           |      |      |      |
|                               | ساعت            | واحد  | اختیاری  |      | تخصصی |      | اصلی      |      | پایه |      |
|                               |                 | 3     | عملی     | نظری | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی | نظری |
| -                             | حل تمرین: ندارد |       |          |      |       |      |           |      |      |      |
| پروژه عملی: دارد              |                 |       |          |      |       |      |           |      |      |      |

#### هدف:

آشنایی با مفاهیم پیشرفته بهینه سازی شبکه و کاربردهای آن در مسایل بزرگ مقیاس مورد توجه است.

#### سرفصل درس:

شبکه های غیرخطی، روشهای زیرگرایانی برای مسایل شبکه، مسایل شبکه با هزینه های محدب، مسایل شبکه با قيود عدد صحیح، شبکه های تعمیم یافته، آزادسازی لاگرانژ در بهینه سازی شبکه، جریانهای چند محموله ای، مسایل طراحی شبکه و تخصیص توان، الگوریتمهای ابتکاری برای حل مسایل شبکه، مسایل شبکه ها تحت شرایط تعادل ترافیک، کنترل بهین در شبکه، الگوریتم های تجزیه دانتزیک ولف برای مسایل شبکه، الگوریتم های تجزیه بندرز برای مسایل شبکه، کاربردهای پیشرفته شبکه در توسعه و مدیریت شبکه

#### منابع

1. D.P. Bertsekas, Network Optimization: Continuous and Discrete Models, Athena Scientific, 1998.
2. R.K. Ahuja, T.L. Magnanti, J.B. Orlin , Network Flows: Theory, Algorithms, and Applications, Prentice-Hall, 1993 .
3. A. Ogunbanwo, A. Williamson, M. Veluscek R. Izsak, T. Kalganova, P. Broomhead, Transportation Network Optimization, Encyclopedia of Business Analytics and Optimization, 2014



4. Yosef Sheffi, Urban Transportation Networks: Equilibrium Analysis with Mathematical Programming Methods, Prentice-Hall, 1992.



| عنوان درس                |  | فارسی                          |  | مباحث ویژه در هوش مصنوعی |            |              |      |
|--------------------------|--|--------------------------------|--|--------------------------|------------|--------------|------|
|                          |  | انگلیسی                        |  | Special Topics in AI     |            |              |      |
| نوع واحد                 |  |                                |  | تعداد واحد               | تعداد ساعت | درس پیش نیاز |      |
| پایه                     |  | اصلی شاخه                      |  | تخصصی                    |            | اختیاری      |      |
|                          |  |                                |  | نظری                     | عملی       | نظری         | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |                          |            |              |      |
|                          |  |                                |  |                          |            |              |      |

درسی است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر – گرایش محاسبات نرم و هوش مصنوعی که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیم سال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارائه می شود.



|                          |      |                                |            |                                  |      |         |      |
|--------------------------|------|--------------------------------|------------|----------------------------------|------|---------|------|
| عنوان درس                |      | فارسی                          |            | مباحث ویژه در محاسبات نرم        |      |         |      |
|                          |      | انگلیسی                        |            | Special Topics in Soft Computing |      |         |      |
| نوع واحد                 |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز                    |      |         |      |
| پایه                     |      | اصلی شاخه                      |            | تخصصی                            |      | اختیاری |      |
| نظری                     | عملی | نظری                           | عملی       | نظری                             | عملی | نظری    | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                                  |      |         |      |

درسي است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر – گرایش محاسبات نرم و هوش مصنوعی که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیمسال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارائه می‌شود.



|                                |                          |            |            |                               |       |      |           |      |      |      |
|--------------------------------|--------------------------|------------|------------|-------------------------------|-------|------|-----------|------|------|------|
| عنوان درس                      |                          | فارسی      |            | طراحی نرم افزار پیشرفته       |       |      |           |      |      |      |
|                                |                          | انگلیسی    |            | Advanced Software Engineering |       |      |           |      |      |      |
| دروس پیش نیاز                  |                          | تعداد ساعت | تعداد واحد | نوع واحد                      |       |      |           |      |      |      |
|                                | 48                       | 3          | اختیاری    |                               | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه |      |
|                                |                          |            | عملی       | نظری                          | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی | نظری |
|                                | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |            |            |                               |       |      |           |      |      |      |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                          |            |            |                               |       |      |           |      |      |      |

هدف:

### سرفصل درس

متدلوژی‌های تولید نرم افزار، مهندسی نیازها، مدلسازی شی گرا، الگوهای طراحی، مدیریت پروژه و خطر، مدلسازی و تحلیل تابعی، معیارها و اندازه گیری در نرم افزار، تست نرم افزار، توصیف رسمی و واریسی برنامه.

### منابع

1. E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, and J. Vlissides, Design Patterns: **Elements of Reusable Object-Oriented Software**, Addison-Wesley, 1995.
2. Grady Booch, James Rumbaugh, Ivar Jacobson, **the Unified Modeling Language User Guide**, Addison-Wesley, 2005.



| فارسی                          |      | سیستم عامل پیشرفته        |      | عنوان درس  |            |         |          |
|--------------------------------|------|---------------------------|------|------------|------------|---------|----------|
| انگلیسی                        |      | Advanced Operating System |      |            |            |         |          |
| نوع واحد                       |      |                           |      | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس    | پیش نیاز |
| پایه                           |      | اصلی شاخه                 |      | تخصصی      |            | اختیاری |          |
| نظری                           | عملی | نظری                      | عملی | نظری       | عملی       | 3       | 48       |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |      |                           |      |            |            |         |          |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |                           |      |            |            |         |          |

هدف:

### سرفصل درس

اصول سیستم عامل، معماری‌های مختلف طراحی سیستم عامل، مدیریت فرآیندها، اطمینان و امنیت، زمانبندی فرآیندها، همزمانی، ارتباط بین فرآیندها، ارزیابی کارایی الگوریتم‌های زمانبندی، پروتکل‌های ارتباطی، سیستم عامل شبکه‌ای و توزیع شده، شی‌گرایی در سیستم عامل.

### منابع

1. J A.Silberschatz, P. B. Galvin and G. Gagne, **Operating System Concepts**, 7th Edition, Addison Wesley, 2003.
2. A. Tanenbaum, **Modern Operating Systems**, 3rd Edition, Prentice-Hall, 2007.



| عنوان درس                      |      | فارسی      |            | پایگاه داده پیشرفته |      |          |      |    |   |
|--------------------------------|------|------------|------------|---------------------|------|----------|------|----|---|
|                                |      | انگلیسی    |            | Advanced Database   |      |          |      |    |   |
| نوع واحد                       |      | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس                |      | پیش نیاز |      |    |   |
| پایه                           |      | اصلی شاخه  |            | تخصصی               |      | اختیاری  |      | 48 | 3 |
| نظری                           | عملی | نظری       | عملی       | نظری                | عملی | نظری     | عملی |    |   |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |      |            |            |                     |      |          |      |    |   |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |            |            |                     |      |          |      |    |   |

هدف:

### سرفصل درس

مدل‌های پایگاه اطلاعاتی شامل موجودیت-رابطه، سلسله مراتبی، شبکه‌ای، تابعی، شی‌گرا و منطق‌گرا، طراحی سیستم‌های مدیریت پایگاه داده، امنیت در پایگاه داده، پایگاه داده توزیع شده، کنترل همروندی در پایگاه داده و پردازش تراکنش‌ها، سطوح حل مسأله همروندی و مهرزمانی، پشتیبان‌گیری و بازیافت، Rollback، پایگاه داده‌های بسیار حجیم، کاربردهای جدید پایگاه داده.

### منابع

1. E.F Codd, **the Relational Model for Database Management**, Ver 2, Addison Wesley, 1990.
2. T.M. Connolly, and C.E. Begg, **Database Systems: A Practical Approach to Design, Implementation, and Management**, 3rd Edition, New York: Addison-WesleyPublishing. 2003.
3. Ramez Elmasri and Shamkant B. Navathe, **Fundamentals of Database Systems**, Fifth edition, Addison-Wesley, 2006.



| سیستم‌های بی‌درنگ              |       | فارسی   |                          | عنوان درس |       |      |           |      |      |      |
|--------------------------------|-------|---------|--------------------------|-----------|-------|------|-----------|------|------|------|
| Real Time Systems              |       | انگلیسی |                          |           |       |      |           |      |      |      |
| دروس                           | تعداد | تعداد   | نوع واحد                 |           |       |      |           |      |      |      |
| پیش‌نیاز                       | ساعت  | واحد    |                          |           |       |      |           |      |      |      |
|                                | 48    | 3       | اختیاری                  |           | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه |      |
|                                |       |         | عملی                     | نظری      | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی | نظری |
|                                |       |         | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |           |       |      |           |      |      |      |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |       |         |                          |           |       |      |           |      |      |      |

هدف:

### سرفصل درس

کاربردهای سیستم‌های بلادرنگ، سیستم‌های بلادرنگ نرم و سخت، مدل مرجع برای سیستم‌های بلادرنگ، زمانبندی ایستا و پویا در حالت تک‌پردازنده، **Intractability** برای سیستم‌های قبضه‌ای و غیرقبضه‌ای، تسهیم منابع در سیستم‌های چندپردازه‌ای، سیستم‌های بلادرنگ روی معماری‌های توزیع شده و چندپردازنده‌ای، زمانبندی اولویت‌دار برای وظایف دوره‌ای و یک‌باره، سیستم‌های ترکیبی شامل بلادرنگ و عادی، **Fairness** در سیستم‌های بلادرنگ، ارتباطات بلادرنگ، سیستم‌های عامل بلادرنگ.

منابع

1. D. Jane Liu, **Real Time Systems**, Prentice Hall, 2000.



| عنوان درس |      | فارسی     |      | سیستم‌های تصمیم‌یار            |            |                          |  |    |   |
|-----------|------|-----------|------|--------------------------------|------------|--------------------------|--|----|---|
|           |      | انگلیسی   |      | Decision Support Systems       |            |                          |  |    |   |
| نوع واحد  |      |           |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | درس پیش‌نیاز             |  |    |   |
| پایه      |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                          |            | اختیاری                  |  | 48 | 3 |
|           |      |           |      |                                |            |                          |  |    |   |
| نظری      | عملی | نظری      | عملی | نظری                           | عملی       | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |    |   |
|           |      |           |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                          |  |    |   |

هدف:

### سرفصل درس

وظایف و مشخصات یک سیستم تصمیم‌یار، رابطه یک سیستم تصمیم‌یار با سایر سیستم‌های اطلاعاتی سازمان و مدیریت، نقش متقابل مدیریت و سیستم‌های تصمیم‌یار در سازمان، معماری و چارچوب سیستم‌های تصمیم‌یار، فرآیند تصمیم‌سازی، نقش پایگاه داده، انبار داده، تحلیل داده و شیوه ارائه اطلاعات در سیستم‌های تصمیم‌یار، آنالیز فرآیند تصمیم‌گیری، استفاده از مدل‌های کمی در تصمیم‌گیری، تکنیک‌های حل مسأله در سیستم‌های تصمیم‌یار، فرآیند تولید سیستم‌های تصمیم‌یار، مجتمع‌سازی و پیاده‌سازی سیستم‌های تصمیم‌یار در سازمان.

### منابع

1. Efraim Turban and Jay E. Aronso, **Decision Support Systems and Intelligent Systems**, 6th edition, Prentice Hall, Upper Saddle River, NJ, 2001.
2. Ralph Bergmann, **Experience Management Foundations, Development Methodology, and Internet-Based Applications**, LNCS Volume 2332, 2002.





|                                |                          |            |            |                   |       |      |           |      |      |      |
|--------------------------------|--------------------------|------------|------------|-------------------|-------|------|-----------|------|------|------|
| عنوان درس                      |                          | فارسی      |            | کامپایلر پیشرفته  |       |      |           |      |      |      |
|                                |                          | انگلیسی    |            | Advanced Compiler |       |      |           |      |      |      |
| دروس پیش نیاز                  |                          | تعداد ساعت | تعداد واحد | نوع واحد          |       |      |           |      |      |      |
|                                | 48                       | 3          | اختیاری    |                   | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه |      |
|                                |                          |            | عملی       | نظری              | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی | نظری |
|                                | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |            |            |                   |       |      |           |      |      |      |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                          |            |            |                   |       |      |           |      |      |      |

هدف:

### سرفصل درس

تحلیل جریان کنترلی، بهینه‌سازی دستورات کنترلی، تشخیص حلقه، بلوک‌بندی، بهینه‌سازی و تشخیص اجرای شرطها، شکل ظاهری کد (چیدمان)، بهینه‌سازی و تحلیل جریان داده‌ها، تولید کد، سیستم‌های چندپردازنده‌ای، چند ریسمانی، مدیریت و بهینه‌سازی Cache.

### منابع

1. S. Muchnick, **Advanced Compiler Design & Implementation**, Morgan Kaufmann, 1997.
2. A.V. Aho, **Compilers: Principles, Techniques, and Tools**, Addison-Wesley, 2007.



| سیستم‌های توزیع‌شده            |       | فارسی   |          | عنوان درس |       |      |           |      |      |      |  |
|--------------------------------|-------|---------|----------|-----------|-------|------|-----------|------|------|------|--|
| Distributed Systems            |       | انگلیسی |          |           |       |      |           |      |      |      |  |
| دروس                           | تعداد | تعداد   | نوع واحد |           |       |      |           |      |      |      |  |
| پیش‌نیاز                       | ساعت  | واحد    |          |           |       |      |           |      |      |      |  |
| هوش مصنوعی                     | 48    | 3       | اختیاری  |           | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه |      |  |
|                                |       |         | عملی     | نظری      | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی | نظری |  |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |       |         |          |           |       |      |           |      |      |      |  |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |       |         |          |           |       |      |           |      |      |      |  |

هدف:

### سرفصل درس

معرفی سیستم‌های توزیع‌شده، خصوصیات و کاربردهای سیستم‌های توزیع‌شده، مدل‌سازی سیستم‌های توزیع‌شده براساس گره‌های پردازش‌گر و اتصالات، زمان و وضعیت جهانی، پخش پیغام مطمئن، پروتکل‌های ارتباطی مسری (Epidemic)، سیستم‌های همزمان و ناهمزمان، سیستم‌های همگون و ناهمگون، اجماع و توافق، Aggregation، تراکنش‌های توزیع‌شده، سازگاری در تکرار، گروه و تعاملات گروهی، سیستم‌های P2P، Check pointing، تحمل‌پذیری خطا.

### منابع

1. Tanenbaum and M. Van Steen, **Distributed Systems: Principles and Paradigms**, 2nd ed., Prentice Hall, 2007.
2. G. Coulouris, J. Dollimore, and T. Kindberg, **Distributed Systems: Concepts and Design**, 3rd Ed. Addison-Wesley Longman Publishing Co, Inc, Boston, MA, USA, 2005.
3. R. Guerraoui and L. Rodrigues, **Reliable Distributed Programming**, Springer-Verlag, Berlin, Germany, 2003.



|           |  |                                |  |                            |  |          |      |       |      |           |      |                          |      |
|-----------|--|--------------------------------|--|----------------------------|--|----------|------|-------|------|-----------|------|--------------------------|------|
| عنوان درس |  | فارسی                          |  | شبکه‌های کامپیوتری پیشرفته |  |          |      |       |      |           |      |                          |      |
|           |  | انگلیسی                        |  | Advanced Computer Networks |  |          |      |       |      |           |      |                          |      |
| پیش‌نیاز  |  | تعداد ساعت                     |  | تعداد واحد                 |  | نوع واحد |      |       |      |           |      |                          |      |
|           |  | 48                             |  | 3                          |  | اختیاری  |      | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه                     |      |
|           |  |                                |  |                            |  | عملی     | نظری | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی                     | نظری |
|           |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |                            |  |          |      |       |      |           |      | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      |

#### هدف:

آشنایی با مفاهیم پیشرفته در شبکه‌های کامپیوتری مد نظر است.

#### سرفصل درس:

مقدمای بر شبکه‌های کامپیوتری و مدل‌های شبکه، مقدمای بر شبیه سازی شبکه NS2، کیفیت خدمات در شبکه‌های IP، مسیریابی و کنترل توپولوژی در شبکه‌های بی‌سیم و Ad Hoc، شبکه‌های بی‌سیم با ارتباطات متناوب، شبکه‌های هم‌تا به هم‌تا و Overlay، و شبکه‌های حس‌گر بی‌سیم.

#### منابع:

1. A.S. Tanenbaum, **Computer Networks**, 5th Edition, Prentice Hall, 2011.
2. C. Siva Ram Muthy and B.S. Manoj, **Ad Hoc Wireless Networks: Architecture and Protocols**, Pearson Education, 2004.



1.

| عنوان درس |                          | فارسی      |            | بهینه سازی شبکه های پیشرفته   |         |      |    |   |                                |  |  |
|-----------|--------------------------|------------|------------|-------------------------------|---------|------|----|---|--------------------------------|--|--|
|           |                          | انگلیسی    |            | Advanced Network Optimization |         |      |    |   |                                |  |  |
| نوع واحد  |                          | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز                 |         |      |    |   |                                |  |  |
| پایه      | اصلی شاخه                |            | تخصصی      |                               | اختیاری |      | 48 | 3 |                                |  |  |
|           | نظری                     | عملی       | نظری       | عملی                          | نظری    | عملی |    |   |                                |  |  |
|           | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |            |            |                               |         |      |    |   | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |  |

هدف: آشنایی با مفاهیم پیشرفته بهینه سازی شبکه و کاربردهای آن در مسایل بزرگ مقیاس مورد توجه است.

سرفصل درس:

شبکه های غیرخطی، روشهای زیرگرادانی برای مسایل شبکه، مسایل شبکه با هزینه های محدب، مسایل شبکه با قيود عدد صحیح، شبکه های تعمیم یافته، آزادسازی لاگرانژ در بهینه سازی شبکه، جریانهای چند محموله ای، مسایل طراحی شبکه و تخصیص توان، الگوریتمهای ابتکاری برای حل مسایل شبکه، مسایل شبکه ها تحت شرایط تعادل ترافیک، کنترل بهین در شبکه، الگوریتم های تجزیه دانتزیک ولف برای مسایل شبکه، الگوریتم های تجزیه بندرز برای مسایل شبکه، کاربردهای پیشرفته شبکه در توسعه و مدیریت شبکه

منابع



1. D.P. Bertsekas, Network Optimization: Continuous and Discrete Models, Athena Scientific, 1998.
2. R.K. Ahuja, T.L. Magnanti, J.B. Orlin , Network Flows: Theory, Algorithms, and Applications, Prentice-Hall, 1993 .
3. A. Ogunbanwo, A. Williamson, M. Veluscek R. Izsak, T. Kalganova, P. Broomhead, Transportation Network Optimization, Encyclopedia of Business Analytics and Optimization, 2014
4. Yosef Sheffi, Urban Transportation Networks: Equilibrium Analysis with Mathematical Programming Methods, Prentice-Hall, 1992.



| عنوان درس                |  | فارسی                          |      | مباحث ویژه در نظریه سیستم‌ها |      |            |      |
|--------------------------|--|--------------------------------|------|------------------------------|------|------------|------|
|                          |  | انگلیسی                        |      | Topics in System Theory      |      |            |      |
| پایه                     |  | اصلی شاخه                      |      | تخصصی                        |      | اختیاری    |      |
|                          |  |                                |      |                              |      |            |      |
| نظری                     |  | عملی                           | نظری | عملی                         | نظری | عملی       | نظری |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |                              |      |            |      |
| اجازه استاد درس          |  | 48                             |      | 3                            |      | تعداد واحد |      |
| پیش نیاز                 |  | تعداد ساعت                     |      | تعداد واحد                   |      | نوع واحد   |      |

درسی است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر – گرایش نظریه سیستم‌ها که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیم‌سال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارائه می‌شود.



| فارسی           |      |      |      |            |            | برنامه ریزی صحیح    |      |                  |  |                                             |  | عنوان درس |  |
|-----------------|------|------|------|------------|------------|---------------------|------|------------------|--|---------------------------------------------|--|-----------|--|
| انگلیسی         |      |      |      |            |            | Integer Programming |      |                  |  |                                             |  |           |  |
| نوع واحد        |      |      |      | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز       |      |                  |  |                                             |  |           |  |
| پایه            |      | اصلی |      | تخصصی      |            | اختیاری             |      | 3                |  | جبر خطی عددی،<br>یا برنامه ریزی خطی<br>عددی |  |           |  |
| نظری            | عملی | نظری | عملی | نظری       | عملی       | نظری                | عملی |                  |  |                                             |  |           |  |
| حل تمرین: ندارد |      |      |      |            |            |                     |      | پروژه عملی: دارد |  |                                             |  |           |  |

هدف:

سرفصل درس:

برنامه ریزی صحیح و کران های اولیه و دوگان، درخت پوشای مینیمال در شبکه (روش های گرافی و الگوریتم کروسکال)، کوتاهترین مسیر در شبکه (الگوریتم فورد- بلمن و دایسترا)، جریان ماکسیمال در شبکه، قضیه جریان ماکسیمال- برش مینیمال، جریان با کمترین هزینه، مسأله های تخصیص و حمل و نقل، روش های برنامه ریزی پویا، شاخه و کران، صفحه برشی و آزادسازی لاگرانژی، تأکید درس بر مقایسه الگوریتم ها، بررسی پیچیدگی های محاسباتی و پیاده سازی آنها.

منابع:

4. Wolsey, L.A, **Integer Programming**, Wiley, 1998.
5. Schrijver, A, **Theory of Linear and Integer Programming**, Wiley, 1999.
6. Nemhauser, G. and Wolsey, L.A, **Integer and Combinatorial Optimization**, Wiley, 1999.



| عنوان درس                |  | فارسی     |  | تصمیم‌گیری با معیارهای چندگانه    |  |         |      |   |    |                                |            |               |
|--------------------------|--|-----------|--|-----------------------------------|--|---------|------|---|----|--------------------------------|------------|---------------|
|                          |  | انگلیسی   |  | Multiple Criteria Decision Making |  |         |      |   |    |                                |            |               |
| نوع واحد                 |  |           |  |                                   |  |         |      |   |    | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز |
| پایه                     |  | اصلی شاخه |  | تخصصی                             |  | اختیاری |      | 3 | 48 | تحقیق در عملیات                |            |               |
|                          |  |           |  |                                   |  | عملی    | نظری |   |    |                                | عملی       | نظری          |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |           |  |                                   |  |         |      |   |    | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |               |

**هدف:** این درس به دو مبحث جدا از هم تفکیک می‌شود: تصمیم‌گیری چند هدفه (MODM) و تصمیم‌گیری چند شاخصه (MADM). روش‌های تصمیم‌گیری چند هدفه، برای یافتن پاسخی که همزمان چند تابع هدف را بهینه کند، به کار می‌روند. روش‌های تصمیم‌گیری چند شاخصه، به منظور انتخاب مناسب‌ترین گزینه از میان چند گزینه‌ی موجود، استفاده می‌شوند. هدف این درس، معرفی مفاهیم و مدل‌های پایه در حل مسائل تصمیم‌گیری چند هدفه و تصمیم‌گیری چند شاخصه و آشنایی با قوت و ضعف‌های این مدل‌ها است.

#### سرفصل‌های درس:

- معرفی هدف، آرمان، محدودیت، جواب بهینه، جواب رضایت‌بخش و خشنودکننده، جواب غالب (چیره)، جواب کارا، ساختار ارجحیت، وزن و اولویت.
- محدودیت برنامه‌ریزی تک‌هدفه، مدل‌سازی مسائل MCDM.
- روش‌های تصمیم‌گیری چند هدفه:
  - مدل مسائل چند هدفه.
  - معرفی روش‌هایی که بدون گرفتن اطلاعات از تصمیم‌گیرنده کار می‌کنند.
  - معرفی روش‌هایی که با گرفتن اطلاعات اولیه از تصمیم‌گیرنده کار می‌کنند.
  - معرفی روش‌هایی که در حین حل از تصمیم‌گیرنده اطلاعات می‌گیرند.
  - معرفی روش‌هایی که در پایان حل از تصمیم‌گیرنده اطلاعات می‌گیرند.
  - برنامه‌ریزی تجدیدپذیر.
  - برنامه‌ریزی تصادفی.
- روش‌های تصمیم‌گیری چند شاخصه:
  - تعریف ماتریس تصمیم.
  - معرفی روش‌های وزن‌دهی شاخص‌ها.
  - تعریف مدل‌های جبرانی و غیر جبرانی.
  - معرفی مدل‌های غیر جبرانی: روش Maximax، روش Maximin، روش تسلط، روش حذف، روش لکسیکوگراف، روش رضایت‌بخش شمول، روش رضایت‌بخش خاص، روش جایگشت.



▪ معرفی مدل‌های جبرانی: SAW, TOPSIS, ELECTRE, PROMETHEE, AHP, ANP, SMART, REGIME, SIR, EVAMAX.

منابع پیشنهادی:

1. J. Figueira, S. Greco, M. Ehrgott, **Multiple Criteria Decision Analysis: State of the Art Surveys**, Springer, 2005.
2. C. Zopounidis, P. M. Pardalos, **Handbook of Multicriteria Analysis**, Springer-Verlag Berlin Heidelberg, 2010.
3. D. Bouyssou, T. Marchant, M. Pirlot, A. Tsoukias, P. Vincke, **Evaluation and Decision Models with Multiple Criteria: Stepping Stones for the Analyst**, Springer, 2006.
4. R. Bisdorff, L. C. Dias, P. Meyer, V. Mousseau, M. Pirlot, **Evaluation and Decision Models with Multiple Criteria: Case Studies**, Springer, 2015.
5. M. Ehrgott, X. Gandibleux, **Multiple Criteria Optimization: State of the Art Annotated Bibliographic Surveys**, Kluwer Academic Publishers, 2003.
6. K.P. Yoon, C.L. Hwang, **Multiple Attribute Decision Making: An Introduction**, Sage Publications Inc., 1995.





- سیستم خبره فازی و استخراج قواعد فازی از داده‌ها،
  - محاسبات نرونی و شبکه‌های عصبی:
    - ارائه ساختاری مفاهیم پایه‌ای در شبکه‌های عصبی و مدل‌های پایه‌ای آن،
    - قاعده یادگیری در چهارچوب کلی مبتنی بر مبانی ریاضی،
    - توپولوژی شبکه‌های عصبی پیش‌خور،
      - تک لایه - پرسپترون و آدالین و همراه با قانون یادگیری SLPR،
      - چند لایه همراه با قاعده یادگیری BP و مشتقات آن،
      - چند لایه تأخیردار،
      - انواع دیگر شبکه‌های عصبی پیش‌خور در نگاهی کلی تر مثل شبکه‌های عصبی با لینک تابعی،
    - شبکه‌های عصبی فازی،
  - محاسبات تکاملی:
    - مقدمه‌ای بر بهینه‌سازی کلاسیک و تعمیم‌های پیشرفته آن،
    - مبانی ریاضی الگوریتم‌های تکاملی مثل GA و ES،
    - الگوریتم‌های تکاملی ترکیبی،
    - کاربرد محاسبات تکاملی در شبکه‌های عصبی و سیستم‌های فازی،
- منابع پیشنهادی:**

1. محمدباقر منه‌اج، هوش محاسباتی و مبانی شبکه‌های عصبی، هوش محاسباتی-جلد اول، انتشارات دانش‌نگار، 1388.
2. محمدباقر منه‌اج، محاسبات فازی، هوش محاسباتی-جلد سوم، انتشارات دانش‌نگار، 1389.
3. محمدباقر منه‌اج، محاسبات تکاملی، هوش محاسباتی-جلد پنجم، انتشارات دانش‌نگار، 1389.
4. T. J. Ross, **Fuzzy Logic with Engineering Applications**, 3<sup>rd</sup> Edition, Wiley, 2010.
5. H. Li, C. L. P. Chen and H.-P. Huang, **Fuzzy Neural Intelligent Systems: Mathematical Foundation and the Applications in Engineering**, CRC Press, 2001.
6. M. Baczynski, B. Jayaram, **Fuzzy Implications**, Springer, 2008.
7. Z. Michalewicz, **Genetic Algorithm + Data Structure = Evolution Programs**, Springer, 1992.



| عنوان درس |                          | فارسی      |                                | یادگیری ماشین    |         |      |  |
|-----------|--------------------------|------------|--------------------------------|------------------|---------|------|--|
|           |                          | انگلیسی    |                                | Machine Learning |         |      |  |
| نوع واحد  |                          | تعداد واحد | تعداد ساعت                     | دروس پیش نیاز    |         |      |  |
| پایه      | اصلی شاخه                |            | تخصصی                          |                  | اختیاری |      |  |
|           | عملی                     | نظری       | عملی                           | نظری             | عملی    | نظری |  |
| -         | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |            | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                  |         |      |  |

هدف: این درس مفاهیم، رویکردها و الگوریتم‌های پایه را در یادگیری ماشین معرفی می‌کند که به کمک آن‌ها ماشین‌ها قادر خواهند بود قابلیت‌ها و عملکردشان را بر اساس تجربه بهبود دهند. این درس دید و دانش لازم را برای ورود به مباحث پیشرفته در یادگیری ماشین، داده‌کاوی و حوزه‌های مرتبط و انجام پژوهش در ارتباط با چالش‌های مطرح در این حوزه‌ها فراهم می‌آورد. به دست آوردن آمادگی برای کاربرد مدل‌های مختلف یادگیری ماشین در حل مسائل کاربردهای مختلف با پیچیدگی متوسط، بر اساس آشنایی با قوت و ضعف‌های این مدل‌ها، از دیگر اهداف این درس است.

#### سرفصل‌های درس:

- مفهوم یادگیری، معرفی انواع یادگیری: نظارتی، غیرنظارتی، نیمه نظارتی، و یادگیری تقویتی. معرفی بیش برآزش در یادگیری. معرفی مفاهیم رده‌بندی، خوشه‌بندی، پیش‌گویی (رگرسیون) و رتبه‌دهی. ارائه مثال‌های از کاربردهای یادگیری ماشین.
  - یادگیری درخت‌های تصمیم و هرس در آن‌ها،
  - شبکه عصبی چند لایه پیشرو و روش کاهش گرادیان،
  - ماشین بردار پشتیبان،
  - روش‌های مبتنی بر هسته (کرنل)،
  - ارزیابی فرضیه،
  - یادگیری بیزی و رده‌بندی آماری،
  - الگوریتم EM (Expectation Maximization) و خوشه‌بندی  $k$ -Means.
  - رگرسیون،
  - مدل‌های محلی،
  - یادگیری رتبه‌دهی،
  - معیارهای سنجش رده‌بندی، رگرسیون، خوشه‌بندی و رتبه‌دهی،
  - ترکیب مدل‌های یادگیر،
  - نظریه یادگیری محاسباتی،
  - یادگیری تقویتی،
  - اشاره به مباحث تکمیلی: فروگاهی بعد، یادگیری نیمه نظارتی، یادگیری فعال، یادگیری برخط، یادگیری ژرف، رده‌بندی چند رده‌ای.
- منابع پیشنهادی:

1. Tom M. Mitchell, **Machine Learning**, McGraw-Hill Science, 1997.
2. Ethem Alpaydin, **Introduction to Machine Learning**, The MIT Press, 3<sup>rd</sup> Edition, 2014.



3. Mehryar Mohri, Afshin Rostamizadeh, and Ameet Talwalkar, **Foundations of Machine Learning**, MIT Press, 2012.
4. Christopher M. Bishop, **Pattern Recognition and Machine Learning**, Springer, 2007.
5. Peter Flach, **Machine Learning, The Art and Science of Algorithms that Make Sense of Data**, Cambridge University Press, 2012.

| اطلاعات و عدم قطعیت            |                          |       |          |      |       | فارسی   |           | عنوان درس |      |      |
|--------------------------------|--------------------------|-------|----------|------|-------|---------|-----------|-----------|------|------|
| Information and Uncertainty    |                          |       |          |      |       | انگلیسی |           |           |      |      |
| دروس                           | تعداد                    | تعداد | نوع واحد |      |       |         |           |           |      |      |
| پیش نیاز                       | ساعت                     | واحد  |          |      |       |         |           |           |      |      |
| -                              | 48                       | 3     | اختیاری  |      | تخصصی |         | اصلی شاخه |           | پایه |      |
|                                |                          |       | عملی     | نظری | عملی  | نظری    | عملی      | نظری      | عملی | نظری |
|                                | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |       |          |      |       |         |           |           |      |      |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                          |       |          |      |       |         |           |           |      |      |

هدف: این درس دو مفهوم مهم عدم قطعیت و اطلاعات را که با هم مرتبط هستند، مورد توجه قرار می‌دهد و گونه‌های مختلف این دو مفهوم را در چارچوب‌های امکان و احتمال بررسی می‌کند.

سرفصل‌های درس:

- نظریه عدم قطعیت بر پایه امکان: توابع امکان و الزام، اندازه عدم قطعیت هارتلی برای مجموعه‌های محدود، اندازه عدم قطعیت برای مجموعه‌های نامحدود.
- نظریه عدم قطعیت بر پایه احتمال: توابع احتمال برای مجموعه‌های محدود و نامحدود، قضیه بیز، اندازه عدم قطعیت شانون برای مجموعه‌های محدود، آنتروپی و ویژگی‌های آن، اندازه عدم قطعیت برای مجموعه‌های نامحدود.
- نظریه‌های مطرح در احتمالات نادقیق: نمایش موبیوس، ظرفیت‌های Choquet، اندازه‌های  $\lambda$ ، اندازه باور (Belief)، اندازه موجه-نمایی (Plausibility)، مفهوم شواهد (Evidence).
- اندازه‌های عدم قطعیت و اطلاعات: اندازه تعمیم یافته هارتلی برای احتمالات Graded، اندازه تعمیم یافته هارتلی در نظریه Dempster-Shafer، اندازه تعمیم یافته هارتلی برای مجموعه‌های محذب توزیع‌های احتمالی، اندازه تعمیم یافته شانون در نظریه Dempster-Shafer.
- نظریه مجموعه‌های فازی و تعبیر نظریه امکان به وسیله مجموعه فازی.

منابع پیشنهادی:

1. B. M. Ayyub, G. J. Klir, **Uncertainty Modeling and Analysis in Engineering and the Sciences**, Chapman & Hall/CRC, 2006.
2. G. J. Klir, **Uncertainty and Information: Foundations of Generalized Information theory**, John Wiley & Sons, 2006.



3. G. J. Klir, B. Yuan, **Fuzzy Sets and Fuzzy Logic: Theory and Applications**, Prentice-Hall, 1995.
4. Georg J. Klir, T. A. Floger, **Fuzzy sets, Uncertainty & Information**, Prentice-Hall, 1988.



| سیستم‌های تصمیم‌گیری فازی            |       | فارسی   |          | عنوان درس |       |      |           |      |      |      |  |
|--------------------------------------|-------|---------|----------|-----------|-------|------|-----------|------|------|------|--|
| Fuzzy Decision Making Systems        |       | انگلیسی |          |           |       |      |           |      |      |      |  |
| دروس                                 | تعداد | تعداد   | نوع واحد |           |       |      |           |      |      |      |  |
| پیش‌نیاز                             | ساعت  | واحد    |          |           |       |      |           |      |      |      |  |
| تصمیم‌گیری<br>با معیارهای<br>چندگانه | 48    | 3       | اختیاری  |           | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه |      |  |
|                                      |       |         | عملی     | نظری      | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی | نظری |  |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت             |       |         |          |           |       |      |           |      |      |      |  |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد       |       |         |          |           |       |      |           |      |      |      |  |

**هدف:** در بسیاری از کاربردها، باید بهترین تصمیم را در شرایطی اتخاذ کرد که اطلاعات نادقیقی و تقریبی هستند. هدف این درس آشنایی با مباحثی از ریاضیات است که برای تصمیم‌گیری در چنین شرایطی استفاده می‌شوند.

#### سرفصل‌های درس:

- مجموعه‌های فازی و عملگرهای آن، اصل تعمیم، اعداد فازی و محاسبات آنها، رابطه فازی، گراف فازی، منطق فازی.
- روش‌های برنامه‌ریزی خطی فازی (با اهداف فازی، با محدودیت‌های فازی، مدل متقارن، و با اعداد فازی)،
- تصمیم‌گیری با پارامترهای فازی، تصمیم‌گیری گروهی فازی، برنامه‌ریزی پویای فازی.
- کاربردها: حمل و نقل، جایابی، برنامه‌ریزی تولید، سیستم‌های خبره.

#### منابع پیشنهادی:

1. H.-j. Zimmermann, **Fuzzy Sets Theory and Its Application**, Kluwer Academic Pub., 1996.
2. H.-j. Zimmermann, **Fuzzy Sets, Decision Making and Expert Systems**, McGraw Hill, 1987.
3. Y.-J. Lai, C.-L. Hwang, **Fuzzy Mathematical Programming: Methods and Applications**, Springer, 1992.
4. Chen & Hwang, **Fuzzy Multiple Attribute Decision Making**, Prentice Hall, 1992.
5. K. P. Yoon, C.-L. Hwang, **Multiple Attribute Decision Making: An Introduction**, Sage Publications Inc., 1995.
6. J. Figueira, S. Greco, M. Ehrgott, **Multiple Criteria Decision Analysis: State of the Art Surveys**, Springer, 2005.



| عنوان درس                |  | فارسی                          | ریاضیات یادگیری         |
|--------------------------|--|--------------------------------|-------------------------|
|                          |  | انگلیسی                        | Mathematics of Learning |
| نوع واحد                 |  | تعداد واحد                     | تعداد ساعات             |
|                          |  | پیش نیاز                       | دروس                    |
| پایه                     |  | اصلی شاخه                      | تخصصی                   |
| اختیاری                  |  | نظری                           | عملی                    |
| نظری                     |  | عملی                           | نظری                    |
| عملی                     |  | نظری                           | عملی                    |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                         |
| -                        |  | 48                             | 3                       |

هدف: در مباحث یادگیری ماشین و داده کاوی اغلب در پی یافتن بهترین تابع پیش‌بین برای توصیف رفتار داده‌ها هستیم. لذا به چارچوبی ریاضیاتی برای مقایسه توابع نیاز خواهیم داشت. از طرفی در بسیاری از کاربردها، به واسطه عدم قطعیت در داده‌ها، رویکردهای آماری مورد نیازند. این دو نیاز، پژوهشگران را به سوی چارچوب‌های ریاضیاتی سوق می‌دهد که بتوان در آن‌ها با رویکردهای آماری به سنجش فاصله‌ی توابع و بهینه‌سازی پرداخت، مباحث این درس، این چارچوب‌های ریاضیاتی را مورد توجه قرار می‌دهد.

#### سرفصل‌های درس:

- معرفی اهداف یادگیری و انواع یادگیری،
- فضاهای احتمالاتی،
- فضاهای خطی نرم‌دار،
- فضاهای خطی ضرب داخلی،
- دنباله‌ها و حد آن‌ها،
- تعریف همگرایی یک الگوریتم یادگیری، معیارهای همگرایی یک الگوریتم یادگیری،
- نظریه تصمیم‌گیری آماری: ریسک متوسط، شرایط ریسک متوسط کمینه، قاعده‌ی بیشینه‌ی احتمال پسین (MAP)، قاعده تصمیم‌گیری Neyman-Pearson، قاعده تصمیم‌گیری min-max، قاعده زیگرت-کوتلنیکوف، کاربرد این قواعد در یادگیری.

#### منابع پیشنهادی:

1. Ya. Z. Tsympkin, **Foundations of the Theory of Learning Systems, in Russian**, Translated by Z. J. Nikolic, New York, Academic Press, 1973.
2. V. Vapnik, **Statistical Learning Theory**, John Wiley & Sons, 1998.
3. L. Debnath, P. Mikusinski, **Introduction to Hilbert Spaces with Applications**, 3<sup>rd</sup> Edition, Academic Press, 2005.
4. J. R. Giles, **Introduction to the Analysis of Normed Linear Spaces**, Australian Mathematical Society Lecture Series, Cambridge University Press, 2000.
5. J. Korevaar, **Mathematical Methods: Linear Algebra, Normed Spaces, Distributions, Integration**, Dover Publications, 2008.





| عنوان درس                      |  | فارسی     |  | فرایندهای تصادفی   |  |         |  |            |            |               |
|--------------------------------|--|-----------|--|--------------------|--|---------|--|------------|------------|---------------|
|                                |  | انگلیسی   |  | Stochastic Process |  |         |  |            |            |               |
| پایه                           |  | اصلی شاخه |  | تخصصی              |  | اختیاری |  | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |
|                                |  |           |  |                    |  |         |  |            |            |               |
|                                |  |           |  |                    |  |         |  |            |            |               |
| نظری                           |  | عملی      |  | نظری               |  | عملی    |  | -          |            |               |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |  |           |  |                    |  |         |  |            |            |               |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |           |  |                    |  |         |  |            |            |               |

هدف: فرایندهای تصادفی رویکردی ریاضی برای مدل سازی پدیده هایی که هم تصادفی هستند و هم وابسته به زمان، محسوب می شوند. این درس انواع مهم فرایندهای تصادفی را معرفی می کند، ضمن آن که دو مفهوم مهم مانایی و ارگادیسیتی را در ارتباط با آن ها مورد توجه قرار می دهد. مباحثی از ریاضیات تصادفی نیز از جمله مباحثی هستند که در این درس معرفی می شوند.

### سرفصل های درس:

- تعریف و مفاهیم اولیه فرایندهای تصادفی و رده بندی فرایندهای تصادفی.
- گردش های تصادفی: موضع ذره، موضع ذره درجه، بازگشت به مبدأ، اشاره مختصر به گردش در بعدهای بالاتر،
- زنجیره مارکف: ماتریس احتمال انتقال، رده بندی وضعیت ها، بازگشت، رفتار مجانبی زنجیر، احتمالات جذب، ملاک بازگشتی صف بندی.
- فرایند زاد (پوآسان)، فرایند زاد و مرگ، توزیع مانا.
- فرایند ارگادیک.
- ریاضیات تصادفی: معادلات دیفرانسیل تصادفی، انتگرال و مشتق تصادفی.
- فرایند تجدید: تعریف یک فرایند تجدید و مفاهیم مربوط، فرایندهای تجدید خاص، معادله تجدید و قضیه مقدماتی تجدید، قضیه تجدید و کاربردهای آن، تعمیم های فرایند تجدید، برهم نهی فرایندهای جدید.
- فرایند شاخه ای: فرایندهای شاخه ای زمان گسسته و روابط تابع مولد برای فرایندهای شاخه ای، احتمالات انقراض، فرایندهای شاخه ای دو نوع و چند نوع، فرایندهای شاخه ای زمان پیوسته، احتمالات انقراض برای فرایندهای شاخه ای زمان پیوسته، قضایای حدی برای فرایندهای شاخه ای زمان پیوسته، فرایند شاخه ای دو نوع زمان پیوسته، فرایند شاخه ای با طول عمر عمومی متغیر.

### منابع پیشنهادی:

1. W. Davenport, **Probability and Random Processes: an Introduction for Applied Scientists and Engineers**, McGraw-Hill College, 1970.
2. V. Krishnan, **Probability and Random Processes**, Wiley-Interscience, 2006.
3. G. F. Lawler, **Introduction to Stochastic Processes**, Chapman & Hall/CRC, 1995.
4. A. Papoulis, S. U. Pillai, **Probability, Random Variables and Stochastic Processes**, McGraw-Hill Publishing Co.; 4Rev Ed edition, 2002.



| عنوان درس                |  | فارسی                          |  | احتمال و آمار فازی               |      |            |      |               |      |
|--------------------------|--|--------------------------------|--|----------------------------------|------|------------|------|---------------|------|
|                          |  | انگلیسی                        |  | Fuzzy Probability and Statistics |      |            |      |               |      |
| محاسبات نرم              |  | نوع واحد                       |  | تعداد واحد                       |      | تعداد ساعت |      | دروس پیش نیاز |      |
|                          |  | پایه                           |  | اصلی شاخه                        |      | تخصصی      |      | اختیاری       |      |
|                          |  |                                |  | عملی                             | نظری | عملی       | نظری | عملی          | نظری |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  | عملی                           |  | نظری                             |      | عملی       |      | نظری          |      |
|                          |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  |                                  |      |            |      |               |      |

هدف: در این درس، مفاهیم و روش‌هایی از آمار و احتمال، که به صورت فازی تعمیم یافته‌اند، معرفی می‌شوند.

#### سرفصل‌های درس:

- مجموعه‌های فازی: تعاریف و مفاهیم اولیه، عملگرهای مجموعه‌ای بر مجموعه‌های فازی،
- مجموعه‌های تراز، اتحاد تجزیه، قضیه نمایش،
- اصل گسترش، اعداد فازی، حساب اعداد فازی،
- رابطه‌های فازی،
- اندازه‌های عدم اطمینان (با تاکید بر اندازه‌های احتمال و اندازه‌های امکان)،
- احتمال پیشامدهای فازی،
- توزیع‌های احتمال فازی،
- برآورد نقطه‌ای و فاصله‌ای براساس داده‌های فازی،
- آزمون فرضیه‌های فازی،
- آزمون فرضیه براساس داده‌های فازی،
- رگرسیون امکانی (با ورودی / خروجی / ضرایب معمولی و / یا فازی)،
- رگرسیون فازی کمترین مربعات (با ورودی / خروجی / ضرایب معمولی و / یا فازی)،

#### منابع پیشنهادی:

1. G.J. Klir , B. Yuan, **Fuzzy Sets and Fuzzy Logic**, Prentice-Hall, 1995.
2. R. Viertl, **Statistical Methods for Non-Precise Data**, CRC Press, 1995.
3. س.م. طاهری، م. ماشین‌چی، مقدمه‌ای بر احتمال و آمار فازی، انتشارات دانشگاه شهید باهنر کرمان، 1387.



| عنوان درس                |      | فارسی                          |      | نظریه بازی‌ها |            |               |      |
|--------------------------|------|--------------------------------|------|---------------|------------|---------------|------|
|                          |      | انگلیسی                        |      | Game Theory   |            |               |      |
| نوع واحد                 |      |                                |      | تعداد واحد    | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز |      |
| پایه                     |      | اصلی شاخه                      |      | تخصصی         |            | اختیاری       |      |
| نظری                     | عملی | نظری                           | عملی | نظری          | عملی       | نظری          | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |               |            |               |      |

هدف: نظریه بازی‌ها شاخه‌ای از ریاضیات است که کمک می‌کند در یک رقابت و با وجود تضاد منافع، تصمیم بهینه اتخاذ شود. در این درس، مفاهیم پایه و رویکردهای مطرح در نظریه بازی‌ها را معرفی می‌کند.

#### سرفصل‌های درس:

- مروری بر بهینه‌سازی و تصمیم‌گیری، عدم قطعیت و شانس، نظریه مطلوبیت (utility theory)، تصمیم‌گیری در حضور عدم قطعیت بازی و شکل نرمال آن، ماتریس بازی.
- بازی‌های ایستا (یا هم‌زمان)، نقطه تعادل نش، انحصار چند قطبی بازار (Oligopoly).
- حل بازی به کمک روش سیمپلکس.
- بازی‌های پویا و ترتیبی، چانه‌زنی.
- بازی‌های ایستا همراه با عدم قطعیت.
- حراج (Auction) و پیشنهاد قیمت (Price Bidding).
- بازی‌های پویا همراه با عدم قطعیت، تعادل بیزی کامل.

#### منابع پیشنهادی:

1. E. Rasmusen, **Games and Information: An Introduction to Game Theory**, 4<sup>th</sup> Edition, Wiley-Blackwell Pub., 2006.
2. E. Mendelson, **Introducing Game Theory and Its Applications**, Chapman and Hall/CRC, 2004.
3. H. S. Biermann, L. Fernandez, **Game Theory with Economic Applications**, 2<sup>nd</sup> Edition, Pearson, 1998.
4. C. D. Aliprantis, S. K. Chakrabarti, **Games and Decision Making**, 2<sup>nd</sup> Edition, Oxford University Press, 2010.
5. R. D. Luce, H. Raiffa, **Games and Decisions: Introduction and Critical Survey**, Courier Corporation, 1957.



| عنوان درس                      |                          | فارسی         |         | بهینه‌سازی فرایافتاری      |       |          |           |      |      |      |  |
|--------------------------------|--------------------------|---------------|---------|----------------------------|-------|----------|-----------|------|------|------|--|
|                                |                          | انگلیسی       |         | Metaheuristic Optimization |       |          |           |      |      |      |  |
| پیش‌نیاز                       |                          | تعداد<br>ساعت |         | تعداد<br>واحد              |       | نوع واحد |           |      |      |      |  |
|                                |                          |               |         |                            |       |          |           |      |      |      |  |
| تحقیق در<br>عملیات             | 48                       | 3             | اختیاری |                            | تخصصی |          | اصلی شاخه |      | پایه |      |  |
|                                |                          |               | عملی    | نظری                       | عملی  | نظری     | عملی      | نظری | عملی | نظری |  |
|                                | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |               |         |                            |       |          |           |      |      |      |  |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                          |               |         |                            |       |          |           |      |      |      |  |

هدف: در مسائل بهینه‌سازی در صورتی که گرادین تابع هدف و قیدها در دامنه‌ی مساله وجود نداشته باشد یا مجموعه شدنی محدب نباشد، یافتن جواب سراسری مساله به کمک روش‌های معمول ریاضی مقدور نیست. در مواجهه با چنین شرایطی، الگوریتم‌های فرایافتاری این امکان را فراهم می‌کنند تا با جستجویی کارا به پاسخ‌هایی نزدیک به پاسخ بهینه دست یافت. این درس الگوریتم‌های فرایافتاری را معرفی می‌کند و دانش لازم را برای حل مسائل مختلف بهینه‌سازی به کمک آن‌ها، ارائه می‌دهد.

### سرفصل‌های درس:

- تعریف مفاهیم پایه: فرایافتار (metaheuristic)، مسائل بهینه‌سازی پیوسته و گسسته، مسایل تک مدی (تک جوابه) و چند مدی (چند جوابه)، مسائل بهینه‌سازی پویا و ایستا، مسائل بهینه‌سازی تک هدفه و چند هدفه، بهینه‌سازی محاسباتی و بهینه‌سازی تحلیلی، بهینه‌سازی قطعی و تصادفی، بهینه‌سازی موضعی و سراسری، بهینه‌سازی گرادیان-پایه، بهینه‌سازی فرایافتاری، بهینه‌سازی جمعیت-پایه، بهینه‌سازی مقید و نامقید.
- روش‌های بهینه‌سازی مقید: روش جریمه‌ای، روش تبدیل مساله مقید به مساله نامقید.
- روش حل مسایل چند جوابه: الگوریتم niching و گونه‌های ترتیبی و بهینه ترتیبی و موازی آن.
- روش‌های بهینه‌سازی نامقید: جستجوی پرتوی (Beam)، جستجوی تابو (Tabu)، جستجوی بازپخت شبیه‌سازی شده (SA)، الگوریتم جست و خیز (Loop Frog)، جستجوی واکنشی (Reactive).
- بهینه‌سازی جمعیت-پایه:

#### ▪ الگوریتم‌های تکاملی

- الگوریتم ژنی (GA) و اثبات همگرایی آن
- برنامه ریزی ژنی (GP)
- برنامه ریزی تکاملی (EP)
- راهبردهای تکاملی (ES)
- تکامل تفاضلی (DE)
- الگوریتم هم تکاملی (Co-evolution) و الگوریتم هم تکاملی تعاونی
- الگوریتم‌های فرهنگی (CA)
- جستجوی پراکنشی (Scatter)
- کلونی مورچگان و اثبات همگرایی آن
- PSO و اثبات همگرایی آن
- الگوریتم زنبورهای عسل و اثبات همگرایی آن



- الگوریتم زیست جغرافی (Biogeography)
- جستجوی هم آهنگی (Harmony search)
- جستجوی پخش تصادفی (Stochastic diffusion search)
- جستجوی توزیع شده (Distributed search)
- زندگی مصنوعی (Artificial Life)
- سیستم‌های ایمنی مصنوعی (Immune Systems)
- الگوریتم ممیتیک (Memetic Algorithm)
- الگوریتم جستجوی گرانشی (Gravitational Search Algorithm)
- الگوریتم رقابت استعماری (Imperialist Competitive Algorithm)
- الگوریتم جستجوی فاخته (Cuckoo Search Algorithm)
- الگوریتم کرم‌های شب‌تاب
- الگوریتم پرش قورباغه
- الگوریتم بهینه‌سازی گریه‌ها
- الگوریتم بهینه‌سازی خفاش‌ها
- الگوریتم بهینه‌سازی کوسه‌ها
- روش‌های موازی‌سازی الگوریتم‌های فرایفتاری
- روش‌های حل سلسله‌مراتبی
- روش‌های بهینه‌سازی چندهدفه
- روش‌های ترکیب الگوریتم‌های فرایفتاری
- ارائه مثال‌هایی از کاربرد بهینه‌سازی فرایفتاری
- بررسی الگوریتم‌های جدیدتر ارائه شده در مرز دانش

منابع پیشنهادی:

1. J. Brownlee, **Clever Algorithms: Nature-Inspired Programming Recipes**, 2<sup>nd</sup> Edition, Lulu.com, 2012.
2. X.-S. Yang, **Nature Inspired metaheuristic algorithms**, 2<sup>nd</sup> Edition, Luniver Press, 2010.
3. B. K. Panigrahi, Y. S. M.-H. Lim, **Handbook of Swarm Intelligence: Concepts, Principles and Applications**, Springer, 2011.
4. P. Vasant, G.-W. Weber, V. N. Dieu, **Handbook of Research on Modern Optimization Algorithms and Applications in Engineering and Economics**, IGI Global, 2016.
5. Y. Shi, **Recent Algorithms and Applications in Swarm Intelligence Research**, IGI Global, 2013.
6. Y. Shi, **Emerging Research on Swarm Intelligence and Algorithm Optimization**, IGI Global, 2014.
7. A.P. Engelbrecht, **Fundamentals of Computational Swarm Intelligence**, John Wiley & Sons, 2005.
8. A.P. Engelbrecht, **Computational Intelligence: An Introduction**, 2nd Edition, John Wiley & Sons, 2007.
9. J. Kennedy, R.C. Eberhart, Y. Shi, **Swarm Intelligence**, Morgan Kaufmann Publishers, 2001.
10. M. Dorigo, T. Stützle, **Ant Colony Optimization**, MIT Press, 2004.



11. C.A. Coello Coello, G. B. Lamont, D. A. Van Veldhuizen, **Evolutionary Algorithms for Solving Multi-Objective Problems**, 2<sup>nd</sup> Edition, Springer, 2007.
12. R. Battiti, M. Brunato, F. Mascia, **Reactive Search and Intelligent Optimization**, Springer, 2009.
13. H. A. Abbass, R. A. Sarker, C. S. Newton, **Data Mining: A Heuristic Approach**, Idea Group Pub., 2002.



| عنوان درس |                          | فارسی   |           | داده کاوی   |            |               |         |                                |
|-----------|--------------------------|---------|-----------|-------------|------------|---------------|---------|--------------------------------|
|           |                          | انگلیسی |           | Data Mining |            |               |         |                                |
| نوع واحد  |                          |         |           | تعداد واحد  | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |         |                                |
| -         | پایه                     |         | اصلی شاخه |             | تخصصی      |               | اختیاری |                                |
|           |                          |         | عملی      | نظری        | عملی       | نظری          | عملی    | نظری                           |
|           | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |         |           |             |            |               |         | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |

هدف: این درس فرایند اکتشاف دانش و گام‌های آن را معرفی می‌کند. تاکید و تمرکز درس بر مهمترین گام، یعنی داده کاوی است. دانشجویان در این درخواهند یافت که چگونه به کمک روش‌ها و الگوریتم‌های محاسباتی داده کاوی، از داده‌های خام، الگوها و مدل‌های توصیفی و پیش‌بین استخراج می‌شود. ضمن آن با تحلیل این الگوریتم‌ها را از نظر کارایی، پیچیدگی محاسباتی و مصرف حافظه تحلیل خواهند کرد و با کاربردهای مختلف روش‌های داده کاوی آشنا خواهند شد توانایی لازم را برای پژوهش در این حوزه کسب خواهند کرد.

### سرفصل‌های درس:

- معرفی فرآیند کاوش دانش در پایگاه‌های داده (KDD) و بیان جایگاه داده کاوی در این فرآیند،
- معرفی گام‌های پردازش داده: پاک سازی داده، تجمیع (Integration) و تبدیل (Transformation) داده، فروکاهی داده (Data reduction)، گسسته سازی داده،
- معرفی انبار داده (Data Warehouse) و معماری و پیاده سازی آن، پردازش تحلیلی بر خط (OLAP)،
- معرفی فناوری مکعب داده و تعمیم داده،
- معرفی مفهوم ویژگی و روش‌های فروکاهی بعد، اصول انتخاب ویژگی به کمک روش‌های آماری، رتبه بندی ویژگی‌ها براساس آنتروپی.
- معرفی تجزیه و تحلیل سبد بازار، معرفی مجموعه اقلام مکرر (Frequent Item Set) و الگوهای مکرر (Frequent patterns)، قواعد پیوند (Association rules) و کاوش آن‌ها و معیارهای جذابیت این قواعد، معرفی الگوریتم‌های Apriori و ECLAT و FPgrowth و مقایسه کارایی و پیچیدگی محاسباتی آن‌ها، مجموعه اقلام پرتکرار بسته و کاوش آن‌ها، استخراج پیوندهای چند سطحی و چند بعدی، استخراج الگوهای نادر، استخراج الگوهای پرتکرار مقید، استخراج الگوهای فشرده یا تقریبی، استخراج قواعد پیوند منفی،
- معرفی مفاهیم و روش‌های زیر در رده بندی و مقایسه آن‌ها از نظر کارایی و پیچیدگی محاسباتی و حافظه مورد نیاز:
  - معرفی مفهوم اندازه‌های ناسرگی (Impurity Measures) و ارائه مثال‌هایی از آن (هم چون آنتروپی و شاخص gini)، هرس درخت و مقیاس پذیری درخت، ساخت درخت با داده‌های ناقص.
  - رده بندی قاعده پایه (Ruled-based)، استخراج قاعده از درخت، الگوریتم پوششی ترتیبی برای استخراج قاعده (Sequential Covering Algorithm)،
  - رده بندی به کمک تجزیه و تحلیل قواعد پیوند (رده بندی پیوندی)،
- معرفی مفهوم خوشه و شباهت، معرفی روش‌های خوشه بندی زیر و مقایسه آن‌ها از نظر کارایی و پیچیدگی محاسباتی و حافظه مورد نیاز:
  - روش‌های افرازی (Partitioning): روش K-means و روش K-medoids.
  - روش‌های سلسله مراتبی: روش توده شو یا جمع شونده (Agglomerative)، روش تقسیم شونده (divisive)، روش سلسله مراتبی برای داده‌های رسته ای (Rock)، ...
  - روش‌های چگالی پایه (Density-Based): روش DBSCAN، روش OPTICS، روش DENCUE.



- روش‌های توری-پایه (Grid-Based): روش STING، روش Wave Cluster.
- روش‌های خوشه‌بندی داده‌های با ابعاد بالا: روش CLIQUE، روش PROCLUS، روش الگوهای مکرر-پی،
- روش‌های خوشه‌بندی طیفی، روش‌های خوشه‌بندی مقید، روش‌های خوشه‌بندی نیمه نظارتی،
- روش‌های خوشه‌بندی فازی: C-میانگین فازی (FCM)، C-میانگین فازی رابطه‌ای (RFCM)، روش Gustafson-Kessel.
- روش Gath-Geva، خوشه‌بندی فازی هسته-پایه (Kernel-Based)، خوشه‌بندی فازی خودسازمانده،
- دورافتاده‌ها (Outliers):
  - روش‌های شناسایی دورافتاده‌ها (Outliers): روش‌های آماری (پارامتری و ناپارامتری)، روش‌های مجاورتی (فاصله-پایه، چگالی-پایه و توری-پایه)، روش‌های خوشه‌بندی-پایه، روش‌های رده‌بندی-پایه، مدل‌های نظریه اطلاعات-پایه.
  - شناسایی دورافتاده‌ها در داده‌های با ابعاد بالا، شناسایی دورافتاده‌ها در داده‌های رسته‌ای، روش‌های ترکیبی در شناسایی دورافتاده‌ها.
- معرفی معضل نفرین بعد (Curse of Dimensionality)، معرفی مفاهیم استخراج ویژگی و انتخاب ویژگی.
  - روش‌های کاهش بعد: تحلیل تفکیک خطی (LDA)، تحلیل عاملی، مقیاس‌گذاری چندبعدی MDS، تحلیل مولفه‌های اصلی (PCA)، تحلیل مولفه‌های اصلی مبتنی بر هسته (KPCA)، تحلیل مولفه‌های مستقل (ICA)، ISOMAP، نشانش خطی-محلی (Locally Linear Embedding)
  - روش‌های انتخاب ویژگی: روش‌های پالایشی (Filter)، روش‌های پوشه‌ای (Wrapper)، روش‌های نشانده (Embedded).

منابع پیشنهادی:

1. J. Han, M. Kamber, J. Pei, **Data Mining: Concepts and Techniques**, 3<sup>rd</sup> Edition, Elsevier Inc., 2012.
2. C. C. Aggarwal, **Data Mining: The Textbook**, Springer, 2015.
3. C. C. Aggarwal, J. Han, **Frequent Pattern Mining**, Springer, 2014.
4. M. Kantardzic, **Data Mining and Analysis: Foundations and Algorithms**, 2<sup>nd</sup> Edition, Wiley-IEEE Press, 2011.
5. M. J. Zaki, W. Meira, **The Handbook of Data Mining**, Cambridge University Press, 2014.
6. I. H. Witten, E. Frank, M. A. Hall, **Data Mining: Pactical Machine Learning Tools and Techniques**, 3<sup>rd</sup> Edition, Elsevier Inc., 2011.
7. S. Marsland, **Machine Learning: An Algorithmic Perspective**, 2<sup>nd</sup> Edition, Chapman & Hall/CRC, 2014.
8. M. Sato-Ilic, L. C. Jain, **Innovations in Fuzzy Clustering, Theory and Applications**, Springer, 2006.
9. T. Hastie, R. Tibshirani, J. Friedman, **The Elements of Statistical Learning Data Mining, Inference, and Prediction**, 2nd edition, Springer, 2009.



| عنوان درس |           | فارسی   | داده کاوی پیشرفته              |
|-----------|-----------|---------|--------------------------------|
|           |           | انگلیسی | Advanced Data Mining           |
| پایه      | اصلی شاخه | تخصصی   | اختیاری                        |
| نظری      | عملی      | نظری    | عملی                           |
| داده کاوی | 48        | 3       | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |

هدف: این درس، دانشجویان را مباحث پیشرفته‌تر داده کاوی را مطرح می‌کند، و با راه‌حل‌های موجود و ویژگی‌های آن‌ها در این مباحث آشنا می‌سازد تا توانایی لازم را برای پژوهش در این حوزه کسب نمایند.

### سرفصل‌های درس:

- داده کاوی در داده‌های روان یا جریانی (Stream):
  - OLAP و مکعب‌های داده برای داده‌های روان،
  - تشخیص رانش (drift) در داده‌های روان،
  - کاوش الگوهای پرتکرار در داده‌های روان،
  - دست‌بندی و خوشه‌بندی داده‌های روان،
  - تشخیص دورافتاده‌ها در داده‌های روان،
- داده کاوی در داده‌های سری زمانی: پیش‌بینی سری‌های زمانی، خوشه‌بندی سری‌های زمانی، رده‌بندی سری‌های زمانی، شناسایی دورافتاده‌ها در سری‌های زمانی،
- داده کاوی در دنباله‌های گسسته:
  - دنباله کاوی: تعریف دنباله و دنباله کاوی، انواع محدودیت در دنباله‌ها، معرفی خانواده‌ی الگوریتم‌های پرتوی (Projection based) همچون PrefixSpan و FreeSpan، معرفی خانواده‌ی الگوریتم‌های Apriori همچون AprioriAll و GSP و PSP و SPADE، دنباله کاوی در داده‌های زیستی (Biological)، دنباله کاوی فازی،
  - خوشه‌بندی و رده‌بندی دنباله‌ها،
  - شناسایی دورافتاده‌ها در دنباله‌ها،
  - مدل‌های پنهان مارکف (HMM)،
- گراف کاوی: روش‌های کاوش زیر گراف‌های پرتکرار، رده‌بندی و خوشه‌بندی داده‌های گرافی،
- معرفی شبکه‌های اجتماعی و مشخصات آن‌ها، کاوش در شبکه‌های اجتماعی،
- معرفی شبکه‌های چند رابطه‌ای و داده کاوی در آن‌ها،
- داده کاوی فضایی (مکانی): OLAP فضایی و مکعب داده فضایی، تعریف مسیر (Trajectory) و مسیر کاوی، کاوش الگوهای پرتکرار در مسیرها، خوشه‌بندی و رده‌بندی مسیرها، شناسایی دورافتاده‌ها در مسیرها.

منابع پیشنهادی:



1. J. Han, M. Kamber, J. Pei, **Data Mining: Concepts and Techniques**, 3<sup>rd</sup> Edition, Elsevier Inc., 2012.
2. C. C. Aggarwal, **Data Mining: The Textbook**, Springer, 2015.
3. C. C. Aggarwal, J. Han, **Frequent Pattern Mining**, Springer, 2014.
4. M. J. Zaki, W. Meira, **The Handbook of Data Mining**, Cambridge University Press, 2014.
5. C. C. Aggarwal, **Data Streams: Models and Algorithms**, Springer, 2011.
6. A. Bifet, **Adaptive Stream Mining: Pattern Learning and Mining from Evolving Data Streams**, IOS Press, 2010.
7. J. Gama, **Knowledge Discovery from Data Streams**, Chapman & Hall/CRC Press, 2010.
8. P. Kumar, **Pattern Discovery Using Sequence Data Mining: Application and Studies**, IGI Global, 2011.
9. G. Dong, J. Pei, **Sequence Data Mining**, Springer, 2007.
10. W. Wang, J. Yang, **Mining Sequential Patterns from Large Data Sets**, Springer, 2005.



| عنوان درس                      |      | فارسی     |      | متن کاوی و وب کاوی         |      |         |      |                          |  |            |            |               |
|--------------------------------|------|-----------|------|----------------------------|------|---------|------|--------------------------|--|------------|------------|---------------|
|                                |      | انگلیسی   |      | Text Mining and Web Mining |      |         |      |                          |  |            |            |               |
| نوع واحد                       |      |           |      |                            |      |         |      |                          |  | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |
| پایه                           |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                      |      | اختیاری |      | 3                        |  | 48         | داده کاوی  |               |
|                                |      |           |      |                            |      |         |      |                          |  |            |            |               |
| نظری                           | عملی | نظری      | عملی | نظری                       | عملی | نظری    | عملی | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |            |            |               |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |           |      |                            |      |         |      |                          |  |            |            |               |

هدف: این درس بر روش های استخراج الگو از داده های متنی و صفحات وب تمرکز دارد. برای این منظور، ابتدا پیش زمینه های مورد نیاز از جبری خطی و یادگیری ماشین آماری را معرفی می کند و سپس به معرفی مسائل مطرح در زمینه های متن کاوی و وب کاوی و الگوریتم های مربوط می پردازد تا توانایی لازم برای پژوهش در این حوزه ها کسب شود.

#### سرفصل های درس:

- معرفی متن کاوی، معرفی وب کاوی و شاخه های آن (محتوا کاوی، پیوند کاوی (link) و کاربرد کاوی)، تفاوت های داده کاوی با متن کاوی و وب کاوی، مرزهای مشترک بازبایی اطلاعات با متن کاوی و وب کاوی.
- پیش زمینه های جبری و آماری:
  - مدل سازی فضای برداری (VSM)،
  - توابع شباهت: همبستگی، شباهت کسینوسی،
  - فایل معکوس و فشرده سازی آن،
  - تجزیه SVD و روش های شاخص گذاری معنایی LSA (یا LSI) و pLSA،
  - مدل سازی موضوعی (Topic Modeling) و تخصیص پنهان دیریکله (LDA) و گونه برخط آن (OLDA)،
  - پربار کردن ویژگی ها در متون کوتاه به کمک تحلیل شاخص گذاری معنایی و بازخورد از کاربران.
- متن کاوی:
  - پیش پردازش و استخراج ویژگی در اسناد متنی،
  - خوشه بندی و رده بندی اسناد متنی،
  - روش های یادگیری فعال و یادگیری نیمه نظارتی در رده بندی اسناد متنی،
  - خلاصه سازی متن،
- وب کاوی:
  - محتوا کاوی:
    - استخراج موضوع صفحات وب به طور خودکار به کمک مدل سازی موضوعی،
    - خوشه بندی و رده بندی صفحات وب، استفاده از یادگیری نیمه نظارتی در رده بندی صفحات وب،
    - نظر کاوی و تحلیل احساسات (sentiment)
    - هرزه نگاری در وب (web spamming)
    - رتبه دهی
  - پیوند کاوی:



- تشخیص پیوند کتابشناختی (bibliographic coupling) و ارجاع به هم (co-citation)،
- الگوریتم‌های PageRank و HITS،
- اکتشاف جوامع در وب،
- رده‌بندی صفحات وب به کمک پیوندها، هرزه‌نگاری پیوند (link spamming)،

▪ کاربرد کاوی:

- مدل‌سازی علائق کاربران وب به کمک خوشه‌بندی،
- کاربرد کاوی به کمک pLSA،
- مدل‌سازی الگوی وب‌گردی کاربران به کمک تخصیص پنهان دیریکله (LDA)،
- هم‌خوشه‌بندی (co-clustering) کاربران و صفحات وب،
- استخراج الگو از تاریخچه پرس و جو کاربران،

▪ مباحث ترکیبی:

- تحلیل شبکه‌های اجتماعی: معرفی مفهوم‌های مرکزیت (centrality) و شهرت (prestige)، اکتشاف جامعه در شبکه‌های اجتماع، یادگیری رتبه‌دهی در این شبکه‌ها.
- سیستم‌های پیشنهادده: روش‌های محتوا-پایه، روش‌های پالایش همکارانه، روش‌های ترکیبی.

منابع پیشنهادی:

1. G. Xu, Y. Zhang. L. Li, **Web Mining and Social Networking: Techniques and Applications**, Springer, 2011.
2. B. Liu, **Web Data: Exploring Hyperlinks, Contents, and Usage Data**, 2nd Edition, Springer, 2011.
3. C. C. Aggarwal, **Data Mining: The Textbook**, Springer, 2015.
4. S. M. Weiss, N. Indurkha, T. Zhang, **Fundamentals of Predictive Text Mining**, Springer, 2010.
5. M. W. Berry, J. Kogan, **Text Mining: Applications and Theory**, John Wiley & Sons, 2010.
6. P. S. Sajja, R. Akerkar, **Intelligent Technologies for Web Applications**, CRC Press, 2012.
7. K.P. Murphy, **Machine Learning: A Probabilistic Perspective**, MIT Press, 2012.



| عنوان درس                      |           | فارسی      |            | شبکه‌های عصبی مصنوعی       |    |
|--------------------------------|-----------|------------|------------|----------------------------|----|
|                                |           | انگلیسی    |            | Artificial Neural Networks |    |
| نوع واحد                       |           | تعداد واحد | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز              |    |
| پایه                           | اصلی شاخه | تخصصی      |            | اختیاری                    | 48 |
|                                |           | نظری       | عملی       | نظری                       |    |
| عملی                           | نظری      | عملی       | نظری       | عملی                       | 3  |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |           |            |            |                            |    |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |           |            |            |                            |    |
| بهبود سازی یا ریاضی            |           |            |            |                            |    |
| اجازه استاد                    |           |            |            |                            |    |

هدف: این درس انواع شبکه‌های عصبی مصنوعی را با انواع یادگیری نظارتی و غیر نظارتی معرفی می‌کند و مفاهیم پایه و دید لازم را برای کاربرد اعضای مختلف خانواده‌ی شبکه‌های عصبی در مسائل رده‌بندی، رگرسیون (تقریب تابع)، خوشه‌بندی و بهینه‌سازی ارائه می‌دهد.

#### سرفصل‌های درس:

- تعریف شبکه‌های عصبی و وجوه تمایز آن‌ها، کاربردها،
- نورون‌ها و مغز انسان، ساختار نورون‌ها، بررسی اجمالی شبکه‌های عصبی طبیعی، مفاهیم، تعاریف، و بخش‌های سازنده شبکه‌های عصبی،
- معرفی پرسپترون، شبکه تک لایه پرسپترون، حل مساله رده‌بندی به کمک پرسپترون و مشکل آن، مسائل جدایی‌پذیر خطی،
- شبکه چند لایه پیش‌رو و قاعده یادگیری پس انتشار خطا، حل مسائل رده‌بندی و رگرسیون (تقریب تابع) به کمک این شبکه‌ها، بهبود شبکه انتشار خطا به عقب و نسخ مختلف آن، میزان آموزش و قدرت شبکه،
- شبکه‌های توابع پایه شعاعی، روش‌های آموزش آن‌ها، شبکه‌های توابع شعاعی تعمیم‌یافته، شبکه‌های فازی-عصبی خطی محلی (LOLIMOT) و یادگیری آن‌ها، استفاده از فرایافته‌ها برای آموزش شبکه‌های فازی-عصبی خطی محلی، ماشین‌های گروهی.
- مدل‌های یادگیری، یادگیری نظارتی، یادگیری غیر نظارتی، یادگیری با ارزیابی، شبکه‌های خودسازمان‌ده و یادگیری رقابتی کاربرد این شبکه‌ها در خوشه‌بندی داده‌ها، شبکه‌های کلاه مکزیکی و همینگ، قانون یادگیری کوهونن، شبکه کوانتیزاسیون برداری یادگیر.
- المانهای پردازشگر، اتصالات، تداعی الگوها، شبکه‌های تداعی گر پیش‌خور، شبکه‌های تداعی گر بازگشتی تک لایه، شبکه‌های تداعی گر دو طرفه، آموزش شبکه‌های بازگشتی، شبکه هاپفیلد و کاربرد آن در بهینه‌سازی.
- ماشین بولتزمن، شبکه‌های باور سیگنوییدی، ماشین قضیه میدان متوسط.
- شبکه‌های پردازش زمانی، معماری‌های مناسب، شبکه‌های تاخیردار متمرکز، شبکه‌های تاخیردار توزیع شده، الگوریتم پس انتشار خطای زمانی،
- شبکه‌های عصبی بیزی، شبکه‌های عصبی مثلثاتی، شبکه‌های عصبی موجک، شبکه‌های عصبی کانولوشن،
- شبکه‌های ژرف

منابع پیشنهادی:

1. S. O. Haykin, **Neural Networks and Learning Machines**, 3<sup>rd</sup> Edition, Prentice Hall, 2008.
2. M. A. Arbib, **The Handbook of Brain Theory and Neural Networks**, MIT Press, 2003.
3. I. Goodfellow, Y. Bengio, A. Courville, **Deep Learning**, MIT Press, Online draft version, [www.deeplearningbook.org](http://www.deeplearningbook.org).
4. R. Nielsen, **Neurocomputing**, Addison-Wesley, 1990.
5. L. Fausett, **Fundamentals of Neural network**, Prentice Hall, 1994.



6. S. Hykin, **Neural networks: A Comprehensive Foundation**, MacMillan College Pub. Co., New York, 1994.
7. D. P. Mandic, J. A. Chambers, **Recurrent Neural Networks for Prediction, Learning Algorithms, Architectures and Stability**, John Wiley & Sons, 2001.





6. N. Vlassis, **A Concise Introduction to Multi Agent Systems and Distributed Artificial Intelligence**, Morgan & Claypool, 2007.
7. G. O'Hare, N. Jennings, **Foundations of Distributed Artificial Intelligence**, Wiley, 1996.



| عنوان درس                |           | فارسی                          |            | بهینه‌سازی محدب     |  |      |  |      |  |      |  |
|--------------------------|-----------|--------------------------------|------------|---------------------|--|------|--|------|--|------|--|
|                          |           | انگلیسی                        |            | Convex Optimization |  |      |  |      |  |      |  |
| نوع واحد                 |           | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز       |  |      |  |      |  |      |  |
| پایه                     | اصلی شاخه | تخصصی                          |            | اختیاری             |  | عملی |  | نظری |  | عملی |  |
|                          |           | نظری                           |            | عملی                |  | نظری |  | عملی |  | نظری |  |
|                          |           | عملی                           |            | نظری                |  | عملی |  | نظری |  | عملی |  |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |           | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                     |  |      |  |      |  |      |  |

هدف: مساله کمترین مربعات و مسائل برنامه‌ریزی خطی دو نمونه شناخته‌شده از مسائل بهینه‌سازی هستند که نظریه کاملی برای بررسی آن‌ها موجود است، کاربردهای گسترده‌ای دارند و به علاوه الگوریتم‌های بسیار کارآمدی برای حل آن‌ها وجود دارد. بهینه‌سازی محدب به بخشی از مسائل بهینه‌سازی می‌پردازد که دسته وسیعی از مسائل از جمله مساله کمترین مربعات و مسائل برنامه‌ریزی خطی را در بر می‌گیرند. با آنکه نظریه ریاضی بهینه‌سازی محدب بیش از یک قرن قدمت دارد، پیشرفت‌های اخیر، این حوزه را به دو دلیل در کانون اهمیت قرار داده است: نخست کشف روش‌های نیرومندی که امکان می‌دهد در پاره‌ای موارد مسائل بهینه‌سازی محدب را به سرعت مسائل خطی حل کنیم و دوم کاربردهای جدید و فراگیر مسائل بهینه‌سازی محدب در حوزه‌های مختلف از جمله تحلیل و مدل‌سازی داده‌ها. هدف این درس آشنایی با مبانی نظری و روش‌های نوین در بهینه‌سازی محدب و کاربردهای آن است.

#### سرفصل‌های درس:

- مجموعه‌های محدب: مجموعه‌های محدب و مستوی، ابرصفحه‌های جداساز و تکیه‌گاه، نامساویهای تعمیم‌یافته، مخروط دوگان،
- توابع محدب: توابع مزدوج، توابع شبه محدب، توابع لگاریتم محدب و لگاریتم مقعر، تحدب بر اساس نامساویهای تعمیم‌یافته،
- مسائل بهینه‌سازی محدب: بهینه‌سازی محدب، مسائل بهینه‌سازی خطی، مسائل بهینه‌سازی درجه دو، برنامه‌ریزی هندسی، بهینه‌سازی برداری،
- دوگانی: تابع دوگان لاگرانژ، مساله دوگان لاگرانژ، تعبیر هندسی، تعبیر نقطه زینی، شرایط بهینگی، اختلال و تحلیل حساسیت، قضایای دگرین،
- تقریب و برازش: تقریب نرم، مسائل کمترین نرم، تقریب منظم، تقریب استوار، برازش تابع و درون‌یابی،
- تخمین آماری: تخمین توزیع‌های پارامتری، تخمین توزیع‌های ناپارامتری، طراحی آشکارساز بهینه و آزمون فرض، کران‌های چبیشف و چرنف، طراحی آزمایش،
- مسائل هندسی: تصویر روی یک مجموعه، فاصله مجموعه‌ها، فاصله اقلیدسی و مسائل زاویه، بیضیگون‌های با حجم بیشینه یا کمینه، مرکزبایی، رده‌بندی، جایابی،
- کمینه‌سازی نامقید: مسائل کمینه‌سازی نامقید، روش‌های کاهشی، روش کاهشی گرادیان، روش تندترین کاهش، روش نیوتن، self-concordance، پیاده‌سازی،
- کمینه‌سازی با قید تساوی: مسائل کمینه‌سازی با قید تساوی، روش نیوتن با قید تساوی، روش نیوتن با نقطه شروع نشدنی، پیاده‌سازی،
- روش‌های نقطه درونی: مسائل کمینه‌سازی با قید نامساوی، تابع مانعی لگاریتمی و مسیر مرکزی، روش‌های مانعی، شدنی بودن و روش‌های فاز ۱، تحلیل پیچیدگی، روش‌های نقطه درونی اولیه-دوگان، پیاده‌سازی.

منابع پیشنهادی:

1. S. Boyd, L. Vanderberghe, **Convex Optimization**, Cambridge University Press, 2004.
2. D. P. Bertsekas, **Convex Optimization Theory**, Athena Scientific, 2009.
3. D. P. Bertsekas, **Nonlinear Programming**, 3<sup>rd</sup> Edition, Athena Scientific, 2016.



4. D. P. Bertsekas, **Convex Optimization Algorithms**, Athena Scientific, 2015.
5. D. G. Luenberger, Y. Ye, **Linear and Nonlinear Programming**, 4th Edition, Springer, 2015.



| فارسی                    |  |           |      |                                |            | بهینه‌سازی ترکیبیاتی       |      |          |    |   |  | عنوان درس |  |  |
|--------------------------|--|-----------|------|--------------------------------|------------|----------------------------|------|----------|----|---|--|-----------|--|--|
| انگلیسی                  |  |           |      |                                |            | Combinatorial Optimization |      |          |    |   |  |           |  |  |
| نوع واحد                 |  |           |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس                       |      | پیش نیاز |    |   |  |           |  |  |
| پایه                     |  | اصلی شاخه |      | تخصصی                          |            | اختیاری                    |      | 3        | 48 | - |  |           |  |  |
|                          |  | عملی      | نظری | عملی                           | نظری       | عملی                       | نظری |          |    |   |  |           |  |  |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |           |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                            |      |          |    |   |  |           |  |  |

هدف: این درس مفاهیم و روش‌های پایه و مهم ریاضی را در مسائل بهینه‌سازی ترکیبیاتی و انواع آن‌ها معرفی می‌کند و دانش و بینش لازم را برای ورود به مباحث پیشرفته در این مسائل و انجام پژوهش در این حوزه فراهم می‌آورد. به دست آوردن آمادگی برای کاربرد روش‌های مختلف بهینه‌سازی ترکیبیاتی در حل مسائل کاربردهای مختلف روز و آشنایی با قوت و ضعف‌های این روش‌ها، از دیگر اهداف این درس است.

#### سرفصل‌های درس:

- یادآوری پیش‌نیازها: مفاهیم پایه‌ای مرتبط با نظریه گراف و بهینه‌سازی و پیچیدگی زمانی الگوریتم‌ها،
- برنامه‌ریزی خطی: روش simplex و پیاده‌سازی آن، دوگانگی، polytops، اشاره به الگوریتم‌های مختلف چندجمله‌ای برای برنامه‌ریزی خطی،
- برنامه‌ریزی عدد صحیح: پوش صحیح یک چندوجهی، تبدیلات و ماتریس‌های unimodular و صفحه‌های برش و lagrangian relaxation،
- درخت‌های فراگیر: درخت‌های فراگیر کمینه و الگوریتم‌های مربوطه،
- کوتاه‌ترین مسیر: انواع مسئله انتخاب کوتاه‌ترین مسیر و الگوریتم‌های مربوطه،
- جریان در شبکه و جریان‌های با کمترین هزینه: قضیه جریان بیشینه-برش کمینه و ارتباط با قضای Menger و Mader، روش Edmonds-Karp، درخت‌های Gomory-Hu،
- تطابق‌های ماکزیمم: تطابق در گراف‌های دوبخشی و ارتباط با جریان‌ها و سیستم‌های نمایندگی متمایز (SDR)، الگوریتم Edmonds،
- تطابق‌های وزن دار و b-تطابق‌ها: الگوریتم‌های حل مسئله تطابق وزن دار، Matching Polytop، مسئله b-matching و روش‌های حل آن و قضیه Padberg-Rao،
- مترویدها و تعمیم‌های آن‌ها: بحث در مورد مسائل افراز و تقاطع در مترویدها (با توجه به محدودیت‌های زمانی درس).

#### منابع پیشنهادی:

1. B. Korte, J. Vygen, **Combinatorial optimization: Theory and Algorithms**, 5<sup>th</sup> Edition, Springer, 2012.
2. V. T. Paschos, **Paradigms of Combinatorial Optimization: Problems and New Approaches**, 2<sup>nd</sup> Edition, Wiley, 2014.
3. L. Trevisan, **Combinatorial Optimization: Exact and Approximate Algorithms**, Stanford University, 2011.



| عنوان درس     |  | فارسی                    |      | یادگیری ماشین آماری          |      |       |      |         |      |            |                                |               |
|---------------|--|--------------------------|------|------------------------------|------|-------|------|---------|------|------------|--------------------------------|---------------|
|               |  | انگلیسی                  |      | Statistical Machine Learning |      |       |      |         |      |            |                                |               |
| نوع واحد      |  |                          |      |                              |      |       |      |         |      | تعداد واحد | تعداد ساعت                     | دروس پیش نیاز |
| یادگیری ماشین |  | پایه                     |      | اصلی شاخه                    |      | تخصصی |      | اختیاری |      | 3          | 48                             |               |
|               |  | نظری                     | عملی | نظری                         | عملی | نظری  | عملی | نظری    | عملی |            |                                |               |
|               |  | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      |                              |      |       |      |         |      |            | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |               |

هدف: مباحث این درس بر رویکردهای آماری در مباحث یادگیری ماشین تمرکز دارد، از این رو گونه‌های آماری روش‌های رده‌بندی و رگرسیون، روش‌های مختلف تخمین تابع توزیع آماری و تخمین پارامتر را مورد توجه قرار می‌دهد و دانش و بینش لازم را برای ورود به مباحث پیشرفته در مباحث یادگیری ماشین آماری و انجام پژوهش در این حوزه را فراهم می‌آورد.

#### سرفصل‌های درس:

- معرفی روش‌های پارامتری در مباحث زیر:
  - رده‌بندی، رگرسیون خطی، مدل‌های خطی تعمیم‌یافته،
  - مدل‌های درهم (Mixture Models)، مدل‌های گرافی، مدل‌های مخفی مارکف،
  - انتخاب مدل.
- معرفی روش‌های ناپارامتری در مباحث زیر:
  - رده‌بندی، رگرسیون، خوشه‌بندی،
  - تخمین تابع توزیع آماری،
  - فروگاهی بعد و فروگاهی داده‌ها،
  - یادگیری بیزی.
- معرفی تنکی (Sparsity) و مباحث زیر:
  - تنکی در داده‌های با ابعاد بالا،
  - بازنگری مساله LASSO و مساله پیگرد پایه (Basis Pursuit) برای داده‌های تنک.
  - الگوریتم‌های حل رگرسیون خطی تنک،
  - تنکی در مدل‌های گرافی،



- روش‌های مونت کارلو،
- یادگیری مدل‌های غیرخطی به کمک روش RKHS (Reproducing Kernel Hilbert Spaces).

منابع پیشنهادی:

1. M. Sugiyama, **Introduction to Statistical Machine Learning**, Elsevier, 2016.
2. S. Theodoridis, **Machine Learning: A Bayesian and Optimization Perspective**, Elsevier, 2015.
3. A.R. Webb, K.D. Copsey, **Statistical Pattern Recognition**, Wiley, 2011.
4. C.M. Bishop, **Pattern Recognition and Machine Learning**, Springer, 2006.
5. T. Hastie, R. Tibshirani, J. Friedman, **The Elements of Statistical Learning Data Mining, Inference, and Prediction**, 2nd edition, Springer, 2009.
6. K.P. Murphy, **Machine Learning: A Probabilistic Perspective**, MIT Press, 2012.
7. L. Wasserman, **All of Statistics: A Concise Course in Statistical Inference**, Springer, 2004.
8. L. Wasserman, **All of Nonparametric Statistics**, Springer Texts in Statistics, Springer, 2005.



| فارسی                                    |       | انتخاب ویژگی و استخراج ویژگی |                                |         |       | عنوان درس |           |      |                          |      |
|------------------------------------------|-------|------------------------------|--------------------------------|---------|-------|-----------|-----------|------|--------------------------|------|
| Feature Selection and Feature Extraction |       |                              |                                | انگلیسی |       |           |           |      |                          |      |
| دروس                                     | تعداد | تعداد                        | نوع واحد                       |         |       |           |           |      |                          |      |
| پیش نیاز                                 | ساعت  | واحد                         |                                |         |       |           |           |      |                          |      |
| داده کاوی                                | 48    | 3                            | اختیاری                        |         | تخصصی |           | اصلی شاخه |      | پایه                     |      |
|                                          |       |                              | عملی                           | نظری    | عملی  | نظری      | عملی      | نظری | عملی                     | نظری |
|                                          |       |                              | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |         |       |           |           |      | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      |

هدف: این درس بر معضل ابعاد و راه حل های آن؛ یعنی روش های انتخاب ویژگی و استخراج ویژگی تمرکز دارد و دانشجویان را این روش ها و مزایا و معایب آن ها آشنا می کند و دانش لازم را برای پژوهش در این حوزه ارائه می کند.

### سرفصل های درس:

- مساله معضل ابعاد، مروری بر انواع ویژگی و معرفی انتخاب ویژگی و استخراج ویژگی و تفاوت آن ها،
- انتخاب ویژگی:
  - روش های پالایشی (Filter):
    - بر پایه کوریلیشن: کوریلیشن بین ویژگی ها، کوریلیشن بین ویژگی ها و خروجی ها،
    - شاخص های ارتباط مبتنی بر فاصله بین توزیع ها: اندازه کولموگوروف، واگرایی Kullback-Leibler.
    - فاصله Jeffreys-Matusita، آنتروپی Vajda.
    - مبتنی بر شاخص های نظریه اطلاعات: اطلاعات متقابل بین ویژگی ها، اطلاعات متقابل بین ویژگی ها و خروجی ها، بهره اطلاعاتی، نسبت بهره اطلاعاتی، آنتروپی های مختلف،
    - بر پایه روش های وزن دهی به ویژگی ها: Releif و ReleifF
    - بر پایه مجموعه های Rough و Fuzzy Rough
  - روش های پوشه ای (Wrapper):
    - روش پوشه ای مبتنی بر فرایافتارها،
    - روش مجموعه های Rough و Fuzzy Rough.
  - روش های نشاندۀ (Embedded).
  - روش های ترکیبی (Hybrid).
- استخراج ویژگی:
  - روش های خطی:
    - تجزیه مقادیر منفرد (SVD)
    - تحلیل مولفه های اصلی (PCA)
    - تحلیل عاملی
    - تجزیه ماتریس های نامنفی (NNMF)
    - تحلیل مولفه های مستقل (ICA)
    - مقیاس گذاری چندبعدی (MDS)



- تحلیل تفکیک خطی (Linear Discriminant Analysis)
- کمینه مربعات جزئی (Partial Least Squares = PLS)
- تخصیص پنهان دیریکله (Latent Dirichlet Allocation)
- برنامه‌نویسی ژنی
- روش‌های غیرخطی:
  - مقیاس‌گذاری چندبعدی غیرخطی (NMDS)
  - تحلیل مولفه‌های اصلی غیرخطی (NPCA) و تحلیل مولفه‌های اصلی مبتنی بر هسته (KPCA)
  - تخصیص پنهان دیریکله غیر خطی و تخصیص پنهان دیریکله مبتنی بر هسته
  - منحنی‌های اصلی (Principal Curves)
  - نگاشت سامون (Sammon Mapping)
  - ISOMAP
  - نشان‌خطی محلی (Locally Linear Embedding = LLE)
  - پیگرد افکنش (Projection Pursuit)
  - روش‌های مبتنی بر اطلاعات متقابل (Mutual Information) مانند KDR
  - شبکه‌های عصبی، نگاشت خود سازمان‌ده (Self-Organizing Map)
  - برنامه‌نویسی ژنی

منابع پیشنهادی:

1. V. Bolón-Canedo, N. Sánchez-Marono, A. Alonso-Betanzos, **Feature Selection for High-Dimensional Data**, Springer, 2015.
2. U. Stańczyk, L. C. Jain, **Feature Selection for Data and Pattern Recognition**, Springer, 2015.
3. H. Liu, H. Motoda, **Computational Methods of Feature Selection**, Chapman & Hall/CRC, 2008.
4. R. Jensen, Q. Shen, **Intelligence and Feature Selection: Rough and Fuzzy Approaches**, IEEE Press, 2008.
5. I. Guyon, S. Gunn, M. Nikravesh, L. A. Zadeh, **Feature Extraction: Foundations and Applications**, Springer, 2006.



| عنوان درس                |      | فارسی                          |            | گراف کاوی     |      |         |      |
|--------------------------|------|--------------------------------|------------|---------------|------|---------|------|
|                          |      | انگلیسی                        |            | Graph Mining  |      |         |      |
| نوع واحد                 |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |      |         |      |
| پایه                     |      | اصلی شاخه                      |            | تخصصی         |      | اختیاری |      |
| نظری                     | عملی | نظری                           | عملی       | نظری          | عملی | نظری    | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |               |      |         |      |
| 3                        | 48   | داده کاوی یا اجازه استاد       |            |               |      |         |      |

هدف: این درس روش‌های استخراج الگو از داده‌های گرافی را مورد توجه قرار می‌دهد. برای این منظور، ابتدا دانش پیش‌زمینه مورد نیاز از جبری خطی و نظریه گراف مرور می‌شود و سپس مسائل مطرح در زمینه‌های گراف کاوی و الگوریتم‌های مربوط معرفی می‌شوند تا توانایی لازم برای پژوهش در این حوزه کسب شود.

#### سرفصل‌های درس:

- گراف‌ها، پایگاه داده‌های گرافی، تحلیل جبری گراف‌ها (ماتریس مجاورت، ماتریس لاپلاسی، ماتریس شباهت)،
- محاسبه فاصله در گراف‌ها، تطبیق گراف‌ها،
- گراف‌های ایستا: قوانین و الگوها،
- گراف‌های پویا: قوانین و الگوها،
- گراف‌های تصادفی،
- گام‌برداری تصادفی، الگوریتم‌های PageRank و HITS،
- روش‌های فروگاهی بعد در داده‌های گرافی،
- خوشه‌بندی و رده‌بندی گراف‌ها،
- یادگیری نیمه‌نظارتی در گراف‌ها،
- خلاصه‌سازی گراف‌ها،
- کشف ناهنجاری (Anomaly Detection) در گراف‌ها،
- تحلیل پیوند (Link Analysis)،
- زیرگراف‌های پرتکرار و روش‌های کاوش آن‌ها،
- کاوش زیرگراف‌های چگال،
- استخراج الگو از داده‌های گرافی روان (Stream Graph Mining)،
- تمایز کاوی (Contrast Mining) در گراف‌ها،
- روش‌های هسته برای گراف‌ها،
- یادگیری ژرف در گراف‌ها،
- ارائه مثال‌هایی از کاربرد گراف کاوی در داده‌های زیستی، داده‌های شیمیایی و شبکه‌های اجتماعی.



1. C.C. Aggarwal, **Data Mining: The Textbook**, Springer, 2015.
2. D. Chakrabarti, C. Faloutsos, **Graph Mining: Laws, Tools and Case Studies**, Morgan Claypool, 2012.
3. N.F. Samatova, W. Hendrix, J. Jenkins, K. Padmanabhan, A. Chakraborty, **Practical Graph Mining with R**, CRC Press, 2014.
4. C.C. Aggarwal, H. Wang, **Managing and Mining Graph Data**, Springer, 2010.
5. G. Dong, J. Bailey, **Contrast Data Mining: Concepts, Algorithms, and Applications**, CRC Press, 2013.
6. D.J. Cook, L.B. Holder, **Mining Graph Data**, Wiley, 2007.
7. A. Schenker, **Graph-Theoretic Techniques for Web Content Mining**, World Scientific, 2005.



| عنوان درس                      |      | فارسی     |      | مدل های گرافی احتمالاتی        |            |                          |  |    |   |
|--------------------------------|------|-----------|------|--------------------------------|------------|--------------------------|--|----|---|
|                                |      | انگلیسی   |      | Probabilistic Graphical Models |            |                          |  |    |   |
| نوع واحد                       |      |           |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز            |  |    |   |
| پایه                           |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                          |            | اختیاری                  |  | 48 | 3 |
|                                |      |           |      |                                |            |                          |  |    |   |
| نظری                           | عملی | نظری      | عملی | نظری                           | عملی       | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |    |   |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |      |           |      |                                |            |                          |  |    |   |
| داده کاوی یا اجازه استاد       |      |           |      |                                |            |                          |  |    |   |

هدف: این درس مبانی نظری مدل‌های گرافی احتمالاتی و خانواده‌های آن را معرفی می‌کند و دانشجویان را با الگوریتم‌های ساخت این مدل‌ها و اهمیت و توانایی آن‌ها در مدل‌سازی عدم قطعیت در سیستم‌های پیچیده آشنا می‌سازد و آنان را برای استفاده از این مدل‌ها در پژوهش‌های کاربردی و نیز انجام پژوهش‌های بنیادی برای توسعه این مدل‌ها آماده می‌کند.

#### سرفصل‌های درس:

- مقدمه: مروری اجمالی بر نظریه احتمال و نظریه گراف.
- بازنمایی:

#### ▪ شبکه‌های بیزی:

- استقلال در گراف‌ها، مفهوم جدایی جهتدار (D-separation)، کامل بودن، درستی (soundness)، وفاداری (faithfulness).

- معرفی مفاهیم: I-Map، I-Equivalence، I-Map و I-Map کمین (minimal I-Map)، P-Map.

#### ▪ مدل‌های گرافی بدون جهت:

- مفهوم عامل (factor) و عملیات بر عامل‌ها (ضرب، بیشنه‌سازی، کاهش، ...)، توزیع‌های گیبز، شبکه‌های مارکوفی، مفهوم جدایی (separation) و استقلال در شبکه‌های مارکوفی،

#### ▪ بازنمایی قالبی (Template-based):

- شبکه‌های بیزی پویا، مدل مخفی مارکوف، میدان‌های تصادفی مارکوف، استقلال و I-Map در میدان‌های تصادفی مارکوف، مدل‌های پاره‌ای جهتدار (partial directed)، میدان‌های تصادفی شرطی (CRF)،

#### • استنتاج:

#### ▪ روش‌های استنتاج دقیق:

- حذف متغیر،
- درخت‌های کلیک (clique)،
- انتقال پیام (message passing)،
- جمع-ضرب (sum-product)،

#### ▪ روش‌های استنتاج تقریبی:

- بر پایه نمونه‌برداری: نمونه‌برداری گیبز (Gibbs)، نمونه‌برداری مونت کارلو مبتنی بر زنجیره مارکوف (MCMC)،
- بر پایه ذره (particle-based)،
- روش‌های وردشی (Variational)،



• یادگیری:

- برآورد پارامتر،
  - روش بیشینه درستنمایی (Maximum Likelihood)،
  - روش بیزی،
- یادگیری ساختار:
  - به کمک آزمون‌های استقلال،
  - بر پایه امتیاز (score-based)،

منابع پیشنهادی:

1. D. Koller, N. Friedman, **Probabilistic Graphical Models: Principles and Techniques**, MIT Press, 2009.
2. L.E. Sucar, **Probabilistic Graphical Models: Principles and Applications**, Springer, 2015.
3. J. Pearl, **Probabilistic Reasoning in Intelligent Systems: Networks of Plausible Inference**, Morgan Kaufmann, 1988.
4. A. Darwiche, **Modeling and Reasoning with Bayesian Networks**, Cambridge University Press, 2009.
5. C. Borgelt, M. Steinbrecher, R.R. Kruse, **Graphical Models: Representations for Learning, Reasoning and Data Mining**, Wiley, 2009.
6. T. Koski, J. Noble, **Bayesian Networks: An Introduction**, Wiley, 2009.



| عنوان درس                |                          | فارسی     |   | شبکه‌های پیچیده                |            |               |      |
|--------------------------|--------------------------|-----------|---|--------------------------------|------------|---------------|------|
|                          |                          | انگلیسی   |   | Complex Networks               |            |               |      |
| نوع واحد                 |                          |           |   | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس پیش‌نیاز |      |
| پایه                     |                          | اصلی شاخه |   | تخصصی                          |            | اختیاری       |      |
|                          |                          |           |   | نظری                           | عملی       | نظری          | عملی |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت | داده‌کاوی یا اجازه استاد | 48        | 3 | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |               |      |
|                          |                          |           |   |                                |            |               |      |

هدف: این درس مفاهیم مربوط به شبکه‌های پیچیده و نحوه تحلیل و بررسی آن‌ها را معرفی می‌کند و دانشجویان را با نمونه‌هایی از این شبکه‌ها و مسائل مطرح در آن‌ها آشنا می‌سازد و دانش و بینش لازم را برای ورود به مباحث پیشرفته در این حوزه و انجام پژوهش فراهم می‌آورد.

سرفصل‌های درس:

- معرفی رده‌بندی شبکه‌ها: شبکه‌های تصادفی، شبکه‌های دنیای کوچک، شبکه‌های بی‌مقیاس، شبکه‌های ER (اردوش-رنی)،
- سنج‌های شبکه‌های پیچیده:
  - سنج‌های درجه و درجه-همبستگی،
  - سنج‌های فاصله و مسیر،
  - سنج‌های ساختاری،
  - سنج‌های مرکزیت،
  - سنج‌های رده‌بندی شبکه.
- ویژگی‌های ساختاری شبکه‌های پیچیده: جوامع، مولفه‌ها، ویژگی‌های آماری، توزیع‌های درجه، واحدهای تکراری (motifs)،
- مدل‌های تولید و رشد شبکه‌های پیچیده،
- الگوریتم‌های تولید شبکه‌های پیچیده،
- الگوریتم‌های شناسایی جامعه،
- کاربرد یادگیری‌های نظارتی، غیرنظارتی و نیمه نظارتی در شبکه‌های پیچیده،
- الگوریتم‌های دیداری‌سازی شبکه‌های پیچیده،
- فرایندهای پویا در شبکه‌های پیچیده: همزمان‌سازی نوسانات در شبکه‌های پیچیده، کنترل شبکه‌های پیچیده، انتشار بیماری‌های واگیر،
- معرفی کاربردها: شبکه‌های ژنی، شبکه‌های پروتئینی، شبکه‌های سلولی و مغزی، شبکه‌های بوم‌شناختی، شبکه‌های اجتماعی، شبکه‌های اقتصادی.

منابع پیشنهادی:

1. G. Chen, X. Wang, X. Li, **Fundamentals of Complex Networks: Models, Structures and Dynamics**, Wiley, 2015.
2. E. Estrada, **The Structure of Complex Networks: Theory and Applications**, Oxford University Press, 2011.
3. J. Lü, X. Yu, G. Chen, W. Yu, **Complex Systems and Networks: Dynamics, Controls and Applications**, Springer, 2016.



4. P. Commendatore, M. Matilla-García, L. M. Varela, J. S. Cánovas, **Complex Networks and Dynamics: Social and Economic Interactions**, Springer, 2016.
5. H. W. Shen, **Community Structure of Complex Networks**, Springer, 2013.
6. T. C. Silva, L. Zhao, **Machine Learning in Complex Networks**, Springer, 2016.
7. C. Kadushin, **Understanding Social Networks: Theories, Concepts, and Findings**, Oxford University Press, 2011.

| عنوان درس                |      | فارسی                          |            | دیداری سازی داده‌ها |      |          |      |    |   |
|--------------------------|------|--------------------------------|------------|---------------------|------|----------|------|----|---|
|                          |      | انگلیسی                        |            | Data Visualization  |      |          |      |    |   |
| نوع واحد                 |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | دروس                |      | پیش نیاز |      |    |   |
| پایه                     |      | اصلی شاخه                      |            | تخصصی               |      | اختیاری  |      | 48 | 3 |
| نظری                     | عملی | نظری                           | عملی       | نظری                | عملی | نظری     | عملی |    |   |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                     |      |          |      |    |   |

هدف: این درس روش‌ها و اصول کلیدی دیداری‌سازی داده‌ها را معرفی می‌کند و به یادگیرنده نشان می‌دهد که چگونه بازنمایی‌های دیداری می‌توانند در درک داده‌های پیچیده مفید باشند و در پی آن است که توانایی یادگیرنده را برای فعالیت و پژوهش در این حوزه ارتقا دهد.

#### سرفصل‌های درس:

- معرفی دیداری‌سازی داده‌ها و اهمیت آن،
- انواع داده و دادگان (datasets)، روش‌های تجزید داده‌ها، روش‌های تجزید وظایف،
- نشانه‌ها و کانال‌ها، کدگذاری داده‌ها به کمک نشانه‌ها و کانال‌ها، معیارهای کارایی کانال: دقت (Accuracy)، افتراق‌پذیری (Discriminability)، جدایی‌پذیری (Separability)، آشکارسازی تنظیم‌پذیر (Popout) و تمامیت (Integrity).
- معرفی قواعدی که همواره در دیداری‌سازی داده‌ها باید مد نظر قرار داد،
- اعتبارسنجی و چهار سطح آن: وضعیت دامن، تجزید داده‌ها و وظایف، کدگذاری دیداری و تعامل، پیچیدگی الگوریتم از نظر زمانی و حافظه،
- طراحی چیدمان جدول‌های داده، طراحی چیدمان داده‌های مکانی، طراحی چیدمان داده‌های شبکه‌ای و ساختارهای درختی،
- نگاشت رنگ و سایر کانال‌های غیر فضایی در کدگذاری دیداری، روش‌های دستکاری نما و دید (view) برای کاهش پیچیدگی نمایش داده‌ها، روش‌های نمایش داده‌های پیچیده با تقسیم نمایش به چندین نما و دید یا لایه،
- روش‌های کاهش اقلام و کاهش ویژگی برای مواجهه با پیچیدگی‌های دیداری‌سازی،
- روش‌های درج اطلاعات بر روی مجموعه انتخاب شده در یک نما و دید،
- معرفی سیستم‌های دیداری‌سازی داده‌ها و قابلیت‌های آن‌ها، همچون: Scagnostics, VisDB, PivotGraph, InterRing, Hierarchical Clustering Explorer و Constellation.

منابع پیشنهادی:



1. T. Munzner, **Visualization Analysis and Design**, CRC Press, 2014.
2. G. Dzemyda, O. Kurasova, J. Zilinskas, **Multidimensional Data Visualization: Methods and Applications**, Springer, 2013.
3. S. Murray, **Interactive Data Visualization for the Web**, O'Reilly Media, 2013.
4. I. Meirelles, **Design for Information: An Introduction to the Histories, Theories, and Best Practices Behind Effective Information Visualizations**, Rockport Publishers, 2013.
5. C. Ware, **Visual Thinking for Design**, Morgan Kaufman, 2008.
6. Alberto Cairo, **The Functional Art: An introduction to information graphics and visualization**, New Riders, 2012.



| عنوان درس                |           | فارسی                          | شناسایی دورافتاده        |            |
|--------------------------|-----------|--------------------------------|--------------------------|------------|
|                          |           | انگلیسی                        | Outlier Detection        |            |
| پایه                     | اصلی شاخه | تخصصی                          | اختیاری                  | نوع واحد   |
| نظری                     | نظری      | عملی                           | نظری                     | تعداد واحد |
| عملی                     | عملی      | عملی                           | عملی                     | تعداد ساعت |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |           | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |                          |            |
| داده کاوی یا اجازه استاد | 48        | 3                              | داده کاوی یا اجازه استاد | پیش نیاز   |

هدف: این درس مفاهیم مربوط به دورافتاده‌ها و نحوه تحلیل و شناسایی آن‌ها را معرفی می‌کند و دانشجویان را با نمونه‌هایی از کاربردهای مربوط به شناسایی دورافتاده‌ها آشنا می‌سازد و دانش و بینش لازم را برای ورود به مباحث پیشرفته در این حوزه و انجام پژوهش فراهم می‌آورد.

#### سرفصل‌های درس:

- معرفی دورافتاده‌ها و معضل آن‌ها در مطالعات مختلف داده‌کاوی،
- ارزیابی روش‌های شناسایی دورافتاده‌ها،
- شناسایی دورافتاده‌ها به کمک مدل‌های احتمالی و آماری،
- شناسایی دورافتاده‌ها به کمک مدل‌های خطی،
- شناسایی دورافتاده‌ها به کمک مدل‌های مبتنی بر نزدیکی،
- شناسایی دورافتاده‌ها به کمک مدل‌های مبتنی بر نظریه اطلاعات،
- شناسایی دورافتاده‌ها به کمک روش‌های گروهی (Ensembles)،
- شناسایی دورافتاده‌ها در داده‌های با ابعاد بالا،
- شناسایی دورافتاده‌ها به کمک روش‌های نظارتی،
- شناسایی دورافتاده‌ها در داده‌های رسته‌ای، متنی و با ویژگی‌های ترکیبی،
- شناسایی دورافتاده‌ها در سری‌های زمانی و داده‌های روان،
- شناسایی دورافتاده‌ها در دنباله‌های گسسته،
- شناسایی دورافتاده‌ها در داده‌های فضایی،
- شناسایی دورافتاده‌ها در داده‌های گرافی و در شبکه‌ها،
- معرفی کاربردهای شناسایی دورافتاده‌ها در کنترل کیفیت و شناسایی خطا، تشخیص حمله و امنیت، علوم زمین، وب‌کاوی و متن‌کاوی.

#### منابع پیشنهادی:

1. C. C. Aggarwal, **Outlier Analysis**, 2<sup>nd</sup> Edition, Springer, 2016.
2. M. Gupta, J. Gao, C. C. Aggarwal, J. Han, **Outlier Detection for Temporal Data**, Morgan & Claypool, 2014.
3. P. J. Rousseeuw, A. M. Leroy, **Robust regression and outlier detection**, Wiley, 1987.
4. D. M. Hawkins, **Identification of Outliers**, Springer, 1980.



5. V. Barnett, T. Lewis, **Outliers in Statistical Data**, Wiley, 1978.



| عنوان درس                      |  | فارسی                            |             | مدل سازی و پردازش "مه داده ها" |  |
|--------------------------------|--|----------------------------------|-------------|--------------------------------|--|
| انگلیسی                        |  | Big Data Modeling and Processing |             |                                |  |
| نوع واحد                       |  | تعداد واحد                       | تعداد ساعات | دروس پیش نیاز                  |  |
| پایه                           |  | اصلی شاخه                        |             | تخصصی                          |  |
| اختیاری                        |  | نظری                             |             | عملی                           |  |
| نظری                           |  | عملی                             |             | نظری                           |  |
| عملی                           |  | نظری                             |             | عملی                           |  |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |  | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت         |             | داده کاوی                      |  |

هدف: این درس مفاهیم مربوط به مه داده ها و نحوه مدیریت و تحلیل آنها را معرفی می کند و دانش و بینش لازم را برای ورود به مباحث پیشرفته در این حوزه فراهم می آورد.

### سرفصل های درس:

- معرفی مه داده ها و ارائه مثال هایی از سه منشا کلیدی تولید آن (مردم، سازمان ها و سنجه ها)،
  - معرفی شش مشخصه مه داده ها (حجم، سرعت، تنوع، صحت، ظرفیت و ارزش) و نحوه تاثیر هر یک از آنها بر جمع آوری، پایش، ذخیره سازی، تحلیل و گزارش دهی مه داده ها،
  - تشریح مولفه های ساختاری و مدل های برنامه نویسی برای تحلیل مه داده های مقیاس پذیر، معرفی گام های پردازش مه داده ها،
  - روش های دسترسی و دستکاری داده های روان، تفاوت پایگاه داده های سنتی با سامانه های مدیریت مه داده ها،
  - معرفی سازگان Hadoop: HDFS به عنوان نظام فایل توزیع شده در Hadoop، YARN به عنوان سامانه مدیریت منابع در Hadoop، MapReduce به عنوان مدل برنامه نویسی،
  - بازیابی، یکپارچه سازی و تحلیل مه داده ها و معرفی ابزارهایی برای انجام آنها،
  - تحلیل مه داده های گرافی،
  - رده بندی، رگرسیون، خوشه بندی و تحلیل پیوند (Association Analysis) در مه داده ها و ارزیابی مدل های حاصل از آنها،
  - پیاده سازی نمونه ای از سامانه مدیریت مه داده ها و تحلیل آنها.
- منابع پیشنهادی:

1. R. Buyya, R. N. Calheiros, A. Vahid Dastjerdi, **Big Data. Principles and Paradigms**, Morgan Kaufmann, 2016.
2. F. Corea, **Big Data Analytics: A Management Perspective**, Springer, 2016.
3. I. Foster, R. Ghani, R. S. Jarmin, F. Kreuter, J. Lane, **Big Data and Social Science: A Practical Guide to Methods and Tools**, Chapman & Hall/CRC, 2017.
4. S. Suthaharan, **Machine Learning Models and Algorithms for Big Data Classification: Thinking with Examples for Effective Learning**, 4th Edition, Springer, 2015.
5. S. Liu, J. McGree, Z. Ge, Y. Xie, **Computational and Statistical Methods for Analysing Big Data with Applications**, Academic Press, 2016.



6. J. Hurwitz, A. Nugent, F. Halper, M. Kaufman, **Big Data for Dummies**, John Wiley & Sons, 2013.
7. S. Perera, T. Gunarathne, **Hadoop Map Reduce Cookbook**, Packt Publishing, 2013.
8. J. R. Owens, B. Femiano, J. Lentz, **Hadoop Real World Solutions Cookbook**, Packt Publishing, 2013.



| عنوان درس                      |           | فارسی      | یادگیری ژرف   |
|--------------------------------|-----------|------------|---------------|
|                                |           | انگلیسی    | Deep Learning |
| پایه                           | اصلی شاخه | تخصصی      | اختیاری       |
| نظری                           | عملی      | نظری       | عملی          |
| 3                              | 48        | 3          | 48            |
| تعداد واحد                     |           | تعداد ساعت | دروس پیش نیاز |
| نوع واحد                       |           |            |               |
| حل تمرین: حداکثر 24 ساعت       |           |            |               |
| نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |           |            |               |
| یادگیری ماشین                  |           |            |               |

هدف: این درس مفهوم یادگیری ژرف و تحقق آن را به کمک انواع شبکه‌های عصبی مصنوعی معرفی می‌کند و مفاهیم پایه و دید لازم را برای کاربرد این نوع یادگیری و انجام پژوهش در ارتباط با آن، فراهم می‌آورد.

#### سرفصل‌های درس:

- نورون‌ها و مغز انسان، ساختار نورون‌ها، بررسی اجمالی شبکه‌های عصبی طبیعی، مفاهیم، تعاریف، و بخش‌های سازنده شبکه‌های عصبی،
- معرفی پرسپترون، شبکه تک لایه پرسپترون، حل مساله رده‌بندی به کمک پرسپترون و مشکل آن، مسائل جدایی‌پذیر خطی،
- شبکه چند لایه پیش‌رو و قاعده یادگیری پس انتشار خطا، حل مسائل رده‌بندی و رگرسیون (تقریب تابع) به کمک این شبکه‌ها، بهبود شبکه انتشار خطا به عقب و نسخ مختلف آن، میزان آموزش و قدرت شبکه،
- روش‌های تنظیم (Regularization) در یادگیری ژرف،
- شبکه‌های عصبی کانولوشن، یادگیری ژرف به کمک این شبکه‌ها،
- المان‌های پردازشگر، اتصالات، تداعی الگوها، شبکه‌های تداعی گر پیش‌خور، شبکه‌های تداعی گر بازگشتی تک لایه، شبکه‌های تداعی گر دو طرفه، آموزش شبکه‌های بازگشتی، شبکه‌های بازگشتی ژرف،
- یادگیری بازنمایی نظارتی،
- خودکدگذارها (Auto-encoders) و یادگیری بازنمایی به کمک آن‌ها،
- ماشین بولتزمن، شبکه‌های باور سیگموئیدی، ماشین قضیه میدان متوسط، ماشین بولتزمن ژرف، شبکه‌های باور ژرف،
- کاربردهای یادگیری ژرف در بینایی کامپیوتر، پردازش گفتار، پردازش متن و پردازش زبان طبیعی.

#### منابع پیشنهادی:

1. I. Goodfellow, Y. Bengio, A. Courville, **Deep Learning**, MIT Press, 2016.
2. N.D. Lewis, **Deep Learning Made Easy With R: A Gentle Introduction for Data Science**, CreateSpace Independent Publishing Platform, 2016.
3. J. Heaton, **Artificial Intelligence for Humans**, Volume 3: Deep Learning and Neural Networks, Heaton Research, Inc., 2015.
4. J. Patterson, A. Gibson, **Deep Learning: A Practitioner's Approach**, O'Reilly Media, 2017.
5. D. Yu, L. Deng, **Automatic Speech Recognition: A Deep Learning Approach**, Springer, 2015.



|               |  |                                |            |                                                  |      |       |      |           |      |      |      |
|---------------|--|--------------------------------|------------|--------------------------------------------------|------|-------|------|-----------|------|------|------|
| عنوان درس     |  | فارسی                          |            | مباحث ویژه در علوم تصمیم و دانش                  |      |       |      |           |      |      |      |
|               |  | انگلیسی                        |            | Special Topics in Decision Science and Knowledge |      |       |      |           |      |      |      |
| دروس پیش نیاز |  | تعداد ساعت                     | تعداد واحد | نوع واحد                                         |      |       |      |           |      |      |      |
|               |  | 48                             | 3          | اختیاری                                          |      | تخصصی |      | اصلی شاخه |      | پایه |      |
|               |  |                                |            | عملی                                             | نظری | عملی  | نظری | عملی      | نظری | عملی | نظری |
|               |  | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                                                  |      |       |      |           |      |      |      |

درسی است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر - گرایش علوم تصمیم و دانش که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیم سال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارایه می شود.



| عنوان درس |      | فارسی     |      | مباحث ویژه در داده کاوی        |            |                          |  |    |   |
|-----------|------|-----------|------|--------------------------------|------------|--------------------------|--|----|---|
|           |      | انگلیسی   |      | Special Topics in Data Mining  |            |                          |  |    |   |
| نوع واحد  |      |           |      | تعداد واحد                     | تعداد ساعت | درس پیش نیاز             |  |    |   |
| پایه      |      | اصلی شاخه |      | تخصصی                          |            | اختیاری                  |  | 48 | 3 |
|           |      |           |      |                                |            |                          |  |    |   |
| نظری      | عملی | نظری      | عملی | نظری                           | عملی       | حل تمرین: حداکثر 24 ساعت |  |    |   |
|           |      |           |      | نیاز به اجرای پروژه عملی: دارد |            |                          |  |    |   |

درسی است در سطح کارشناسی ارشد یا بالاتر در زمینه علوم کامپیوتر - گرایش داده کاوی که سرفصل آن بر حسب امکانات و نیاز در نیم سال مورد نظر توسط استاد مربوطه پیشنهاد شده و پس از تصویب شورای تحصیلات تکمیلی گروه و دانشکده ارائه می شود.

